

Mi idea consiste en una armería que consta de dos productos básicos, armas de fuego y armas blancas. Quise hacer el programa lo más simple posible, por lo que actualmente permite cargar los DataGridViews usando las tablas de la base de datos, luego de hacer esto es posible agregar armas usando los respectivos botones (uno para las armas de fuego y otro para las armas blancas) y también venderlas, cuando una venta se produce un hilo irá mostrando la ganancia de la armería hasta ese momento en un label ubicado en la esquina inferior derecha, a la hora de cerrar el programa es posible agregar a la base de datos las armas que se hayan sumado a los DataGridViews hasta ese momento si así se quisiera. Los DataGridViews se cargan usando el botón cargar armas (son traídos desde base de datos). Es importante primero cargar las armas para poder habilitar los otros botones. Al hacer esto se podrá vender alguno de los dos tipos de armas usando sus respectivos botones (al vender un arma se podrá también quitar esta de la base de datos), vender un arma dispara un evento (evento declarado junto a su delegado en la clase FormArmeria) llamado Venta el cual está asociado a un manejador llamado GuardarTxtVenta que escribe en un archivo de texto los datos del arma vendida y la hora en la cual se hizo la venta. En dicha clase (FormArmeria) también declaró un hilo llamado hiloActualizacionLabel cuya tarea será la de actualizar un label periódicamente sumando la última venta del formulario.

Ambas clases (ArmaDeFuego y ArmaBlanca) son hijas de una clase abstracta llamada Arma.

La clase Arma implementa una interfaz llamada IImpuestos, la cual aumenta el atributo precio en un 21% desde el constructor parametrizado.

Por último, la clase genérica llamada Serializador, implementa el método Serializar para poder serializar ambos objetos.

(Se que mi tp es un desastre pero necesito la corrección para poder encarar el recuperatorio)