### **LEGENDA**



**Palestra** 



Mesa Redonda



Workshop

## SEGUNDA

#### BIT.PAPERS-SALA XAVIER

CONSUMO DE VÍDEO AULA: UMA ANÁLISE A PARTIR DA VISÃO DOS DISCENTES DO CURSO DE COMUNICAÇÃO EM MÍDIAS DIGITAIS DA UFPB

Keyla Bonifácio Gustavo Brito Gabriella Kochhann Bárbara Giglio Yákara Pereira 11h00

11h20

"GRETCHEN, MULHER. A CANTORA." A FRAGILIDADE DA FAMA E A INFLUÊNCIA DO MEME COMO PROCESSO DE COMUNICAÇÃO

Aislan Véras, Angelo Nunes, Bianca Gouveia Helton da Silva, Mariana Araújo, Thalia Rodrigues Paulo Figueiredo Junior

SOLIDÃO CONTEMPORÂNEA: CAUSAS E EFEITOS DA FUGA CONSTANTE DA VIDA REAL ATRAVÉS DAS REDES SOCIAIS

Kaline Bernardo Kalyane Lira Luana Santos Nathália Souza Raissa Cavalcante 11h40

12h00 as 14h00 - INTERVALO

14h00

DEPENDÊNCIA DIGITAL: UMA ANÁLISE DA COBERTURA JORNALÍSTICA DIGITAL

Adriana de Melo Araujo e Sousa Karla Michelle Cabral França Azevedo Ellen Crisllaine da Silva Fernandes Luis Augusto de Carvalho Mendes Patrícia Monteiro Cruz Mendes

INSTAGRAM E A BUSCA DAS MULHERES PELO CORPO PERFEITO

Ellen Crisllaine da Silva Fernandes Karla Michelle Cabral França Azevedo Adriana de Melo Araujo e Sousa Luis Augusto de Carvalho Mendes Patrícia Monteiro Cruz Mendes

14h20

14h40

DISSOLUÇÃO ENTRE O PÚBLICO E O PRIVADO NO INSTAGRAM DE EVARISTO COSTA

Marcella Bianca Souza do Nascimento Luís Augusto de Carvalho Mendes Patrícia Monteiro Cruz Mendes

A EVOLUÇÃO DA LIGA MASTER: UM APANHADO HISTÓRICO DA SÉRIE PRO EVOLUTION SOCCER Matheus Argolo Lira

15h00

15h20

STEVEN UNIVERSE E AS CRYSTAL GEMS: UMA ABORDAGEM SOBRE DIVERSIDADE E DIFERENCAS

João Paulo Queiroz Xavier Fernandes Wellington Souza Lima Junior

ANÁLISE DO AUDIO GAME HUB: UMA EXPERIÊNCIA SENSORIAL PARA PESSOAS COM DEFICIÊNCIA VISUAL Ramon Paulino de Lima

15h40

MÉDIUNS E MÍDIAS: A SIMBIOSE ESPETACULAR

**Vlamir Marques Duarte** 

16h00

16h20

MÚSICA DRAG BRASILEIRA: PRODUÇÃO

MUSICAL E EMPODERAMENTO NA INTERNET

Flávio Marcílio Maia e Silva Júnior

O HOMEM E SUAS MÁSCARAS NO COTIDIANO:
O DEVANEIO "FILOJORNALÍSTICO" NA
COMPOSIÇÃO DO OUTRO
Antônio Pereira Tayares Neto

16h40

17h00

O ENSINO A DISTÂNCIA COMO FERRAMENTA PARA POPULARIZAÇÃO DO ENSINO DE DESIGN

Bruna Oliveira de Figueirêdo Francisca Emanuella Salvador Francisco Islard Rocha de Moura Thaina Espinola Gomes

A IMAGEM DO HOMOSSEXUAL NA REVISTA MAIS JR

Cecy Anne Mendes Macedo Cynthia Caroline de Sousa Pereira Nepomuceno 17h20

MASTER 18h00

COMO USAR O YOUTUBE COMO FERRAMENTA DE MUDANÇA SOCIAL Mariana Torquato - Xavier

MEET & GREET: MARIANA TORQUATO - Xavier

19h00

### **ELABORA DAY**

PBJR - CONHEÇA O MEJ: MOVIMENTO DE EMPRESAS JUNIORES
Paulo Fernando - Fênix

13h00

14h00

RELACIONAMENTO COM O CLIENTE Isabella Ferreira - Ciclope &

CONCORRENTE OU PARCEIRO? UM

EQUILÍBRIO ESTRATÉGICO DE NEGÓCIO

- Fênix

Social Media

Degrau + Elabora - Tempestade

14h00 às 16h00

15h00

VOANDO ALTO: EMPREENDEDO SEM FRONTEIRAS Gian Cintra - Fênix ⊗

Intraempreendedorismo
Thayná Gomes - Ciclope ⊗

16h00

ESSE CASE FOI FODA ⊗
Caroline Croazara - Tempestade

EJA - MARKETING PESSOAL
Gabriel Nóbrega - Ciclope

17h00

EMPREENDORISMO SOCIAL E O TERCEIRO SETOR
COMO UMA OPORTUNIDADE DE TRABALHO
"PORQUE A POLÍTICA É IMPORTANTE DEMAIS
PARA FICAR SÓ NAS MÃOS DOS POLÍTICOS"
Minha Jampa - Fênix

# BIT.GAMES

**ANALOG DAY-SALA GAMBIT** 

BOARDGAMES PARA JOGAR MISSÕES BIT.PLAY

10h00 às 18h00

10h00 às 12h00

Inscrições - Mesas de RPG

INSCRIÇÕES - CAMPANHA MICE AND MYSTICS

CAMPANHAS CURTAS - RPG

CAMPANHA MICE AND MYSTICS

14h00 às 18h00

18h00

EUROGAMES: O RESSURGIMENTO DOS JOGOS DE TABULEIRO E SEU

GRANDE MERCADO

Marcos Nicolau

