

## Lección 3.2 Etiqueta Script y Canvas

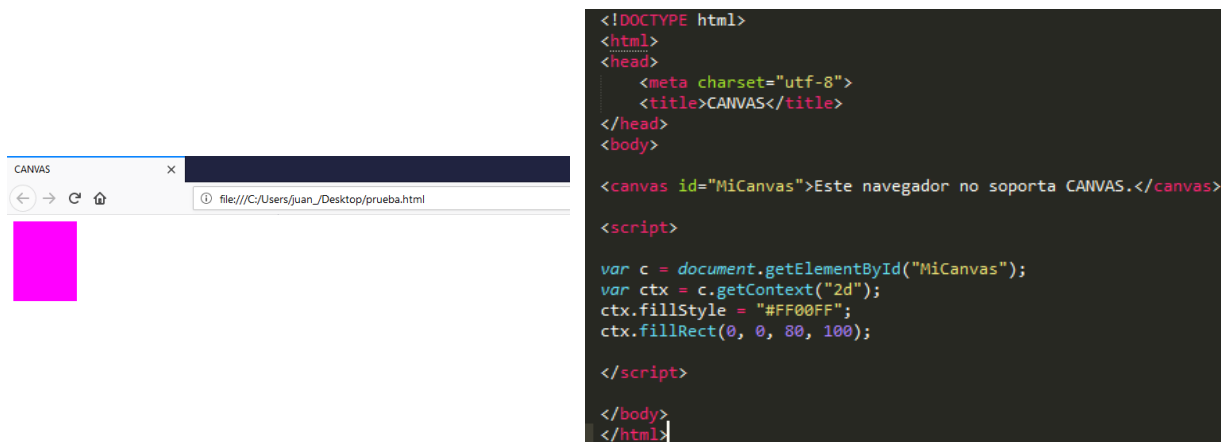
Anteriormente mencionamos a la etiqueta script y declaramos que sirve para hacer referencia a un código en algún lenguaje de programación como Javascript, si bien hablar sobre lo que podemos hacer con Javascript es para otro curso, es necesario volver al tema para presentarte la siguiente etiqueta que es canvas.

### ¿Para que sirve la etiqueta canvas?

La etiqueta canvas es utilizada para dibujar gráficos en el documento mediante scripts (usualmente de Javascript).

La etiqueta canvas es solo un contenedor de gráficos, el cual se debe utilizar para mostrar los gráficos que dibuja el script.

A continuación, podemos visualizar un ejemplo:



Básicamente declaramos dentro del cuerpo el canvas con un id y después declaramos el script. La primer línea del script declara el elemento canvas llamándolo haciendo referencia al canvas en el documento con el id “MiCanvas” que es el que le proporcionamos. Después se le trae a contexto y se le da color en formato rrggbb y las medidas del objeto.