Contando números

Contribución de Agustín Santiago Gutiérrez

Descripción del problema

Agustín tiene una gran pizarra. A menudo se divierte **agregando** números a la pizarra, y cada tanto se pregunta lo siguiente: ¿Cuántos números hay en la pizarra entre **a** y **b** inclusive? Si un mismo número está escrito **k** veces en la pizarra, Agustín lo cuenta **k** veces, como si cada vez que está escrito fuera un número diferente.

Tu tarea consiste en ayudar a Agustín a responderse estas preguntas.

Descripción de la función

Debes implementar tres funciones:

- inicializar(), que será llamada exactamente una vez al comienzo de tu programa, sin parámetros, para que puedas inicializar variables si así lo deseas.
- agregar(x), que se llama cada vez que se agrega un numero x a la pizarra de Agustín.
- contar(a,b), que deberá retornar la cantidad de números ya agregados que están entre a y b inclusive.

Evaluador local

El evaluador lee de la entrada estándar un entero **N**: la cantidad total de llamadas a agregar y contar combinadas. Luego realiza la llamada inicializar(). Luego lee **N** operaciones de uno de los siguientes dos tipos:

- 0 a b. En este caso el evaluador realizará la llamada contar(a,b), escribiendo a la salida estándar el resultado.
- 1 x. En este caso el evaluador realizará la llamada agregar(x).

Restricciones

- 1 ≤ x ≤ 10⁶, para cualquier llamada a la función agregar(x)
- 1 ≤ a ≤ b ≤ 10⁶, para cualquier llamada a la función contar(a,b)
- $N < 2 \cdot 10^5$

Ejemplo

Con la siguiente entrada:

La salida correcta es:

Subtareas

- 1. $\mathbf{x} = \mathbf{a} = \mathbf{b} = \mathbf{1}$ (5 puntos)
- 2. $1 \le x \le 2$ (10 puntos)
- 3. $1 \le x \le 20$ (20 puntos)
- 4. **N** ≤ **500** (10 puntos)
- 5. Todas las llamadas a agregar vienen antes que las llamadas a contar (25 puntos)
- 6. Sin más restricción (30 puntos)