

## Poux.Juan.2A.TPFinal.

Documento funcional de aplicación de Juan Poux 2° A.

Primero que nada quiero aclarar que trabajo en un pet shop hace varios años y la idea fue intentar hacer algo que pueda servir para tomar los pedidos y administrar los clientes del delivery.

La aplicación se trata de un sistema de generación de pedidos de alimentos para mascotas para delivery. Se pueden agregar, modificar y dar de baja clientes.

El menú principal muestra la lista de pedidos realizados, si hay pedidos generados se puede ver una descripción del pedido.

Con el botón "REALIZAR NUEVO PEDIDO" se abre un formulario con la lista de clientes donde están las opciones de ABM, un botón de historial de pedidos y "SELECCIONAR CLIENTE".

Este último botón lleva al formulario de ventas que consta de 2 listas: A la izquierda está la lista de productos en stock que se pueden agregar a un pedido y por la derecha está la lista de productos agregados al pedido, la opción de elegir el medio de pago, fecha de entrega, observaciones y aclarar si el pedido lo dejan pago.

Con el botón "ENVIAR PEDIDO" cierra el formulario, abre otro formulario mostrando la descripción del pedido y copia esa descripción al portapapeles. El mismo pedido es agregado a la lista del menú principal y mostrado en él.

Lista de temas:

\*Excepciones: Son utilizadas en las clases de archivos y serialización y en FormPrincipal, FormClientes y FormVentas para serializar y deserializar.

\*Pruebas unitarias: Se hacen testeos de comparaciones y modificaciones.

\*Tipos genéricos: Son utilizados en las clases IArchivos, SerializacionConXml y SerializacionConJson.

\*Interfaces: Utilizadas en las clases serializadoras SerializacionConXml y SerializacionConJson.

\*Archivos: En FormPrincipal genero un archivo .txt para guardar los detalles del pedido realizado.

\*Serialización: Utilizadas para cargar las listas en FormPrincipal, FormClientes y FormVentas.