

METODOS EN JAVA

JUAN SEBASTIAN POVEDA LOPEZ

PROGRAMACIÓN I

WILLIAM ALEXANDER MATALLANA PORRAS

UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA EXTENSIÓN CHÍA
PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN
FACULTAD DE INGENIERÍA

TABLA DE CONTENIDO

TABLA DE CONTENIDO	2
1) Métodos estáticos sin retorno y sin parámetros (void, no reciben nada)	3
2) Métodos estáticos sin retorno y con parámetros (void, reciben datos)	4
3) Métodos estáticos con retorno y sin parámetros (retornan, no reciben)	6
4) Métodos estáticos con retorno y con parámetros (reciben y devuelven)	7
Menu de todos los métodos	9

TIPOS DE METODOS EN JAVA

1) Métodos estáticos sin retorno y sin parámetros (void, no reciben nada)

Cómo funcionan: ejecutan una acción "cerrada" (no necesitan datos), no regresan valor; típicamente producen efectos como imprimir o cambiar estado global.

Ejemplos:

1.

MostrarBanner() no recibe info y solo imprime; el programa continúa sin esperar un valor.

2.

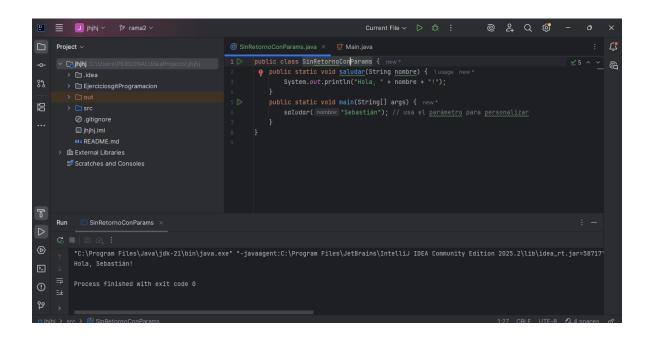
Modifica una variable estática compartida; no retorna nada, el "resultado" se ve en el estado.

2) Métodos estáticos sin retorno y con parámetros (void, reciben datos)

Cómo funcionan: ejecutan una acción usando los parámetros, pero no devuelven valor; útiles para imprimir, validar o actualizar algo con base en lo que les pasen.

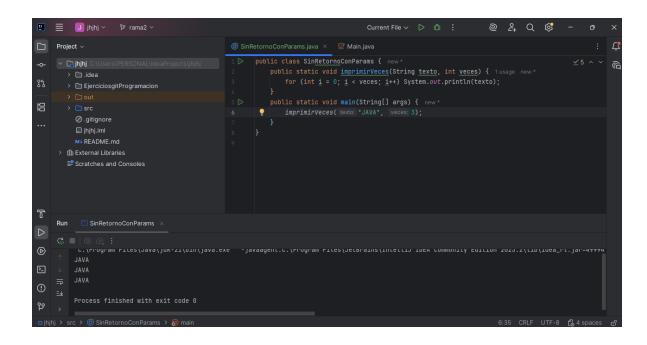
Ejemplos

1.



El flujo depende del dato de entrada (nombre), pero no hay return.

2.



Los parámetros guían la acción (qué imprimir y cuántas veces).

3) Métodos estáticos con retorno y sin parámetros (retornan, no reciben)

Cómo funcionan: calculan/obtienen un valor sin depender de entradas externas; el resultado llega al que llama mediante return.

Ejemplos:

1.

El método encapsula una decisión fija y entrega el valor al que lo invoca.

2.

Produce un resultado nuevo cada vez, pero no necesita entradas para hacerlo.

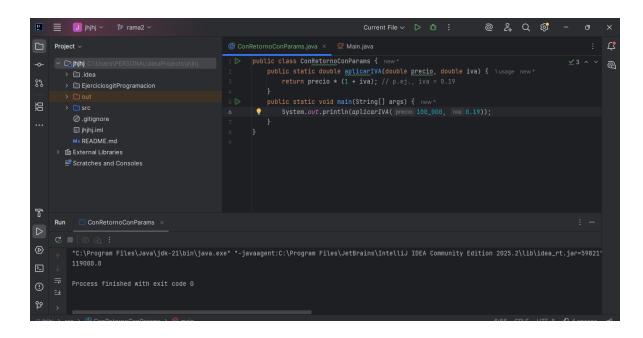
4) Métodos estáticos con retorno y con parámetros (reciben y devuelven)

Cómo funcionan: son funciones "puras" típicas: reciben datos, procesan y retornan un resultado; no imprimen necesariamente (eso queda a quien llama).

Ejemplos:

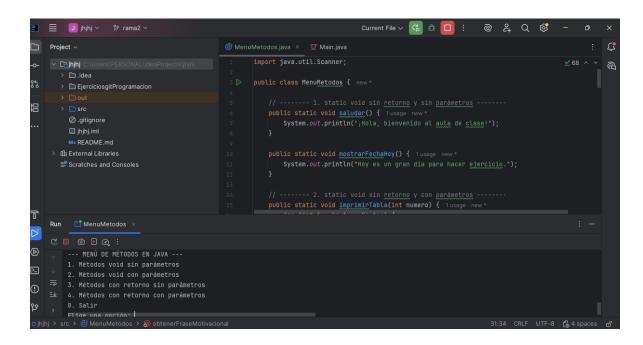
1.

El valor depende 100% de los parámetros; el return entrega el resultado.



Transforma la entrada según una regla y devuelve el nuevo valor; súper reutilizable.

Menu de todos los métodos



(El programa fue subido a la rama menumetodos en el repositorio de Git Hub)