

KOUCHANOU Juan Prince C.D.

BARA Sakinatou

Rapport de Projet : Projet Android “EventConnect”

1. Introduction

Ce projet consiste à développer une application mobile de gestion d'événements. L'objectif est de permettre aux utilisateurs de :

- Créer et consulter des événements.
 - Visualiser la localisation des événements proches sur une carte.
 - Détails d'un événement : Infos (date, lieu, description, organisateur), Bouton “Participer” (enregistré dans la base locale)
-

2. Choix Techniques

- **Langage :**
 - **Mobile : Java (Android).**
 - **Base de données : Room SQLite** pour la persistance des données.
 - **Librairies principales :**
 - **OSMDroid** : affichage et interaction avec les cartes (Android).
 - **Outils utilisés :**
 - **Android Studio** pour le développement mobile.
 - **GitHub** pour la gestion du code source.
-

3. Captures d'Écran

- **Landing Page**

00:38

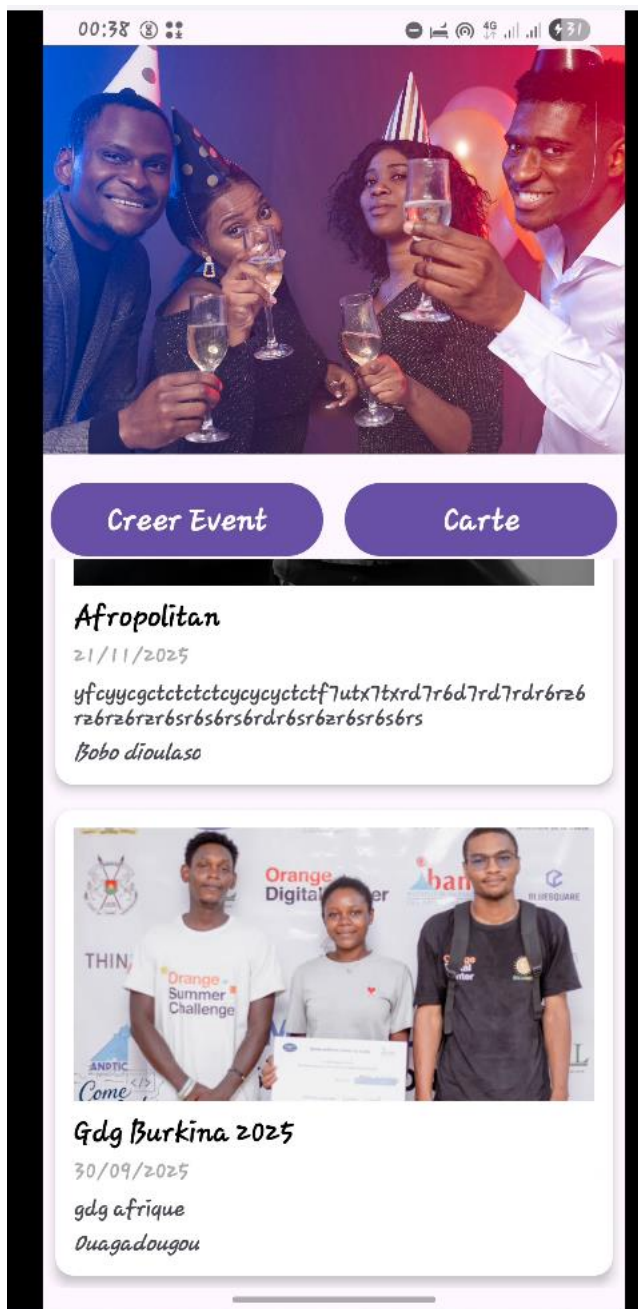


Event Connect

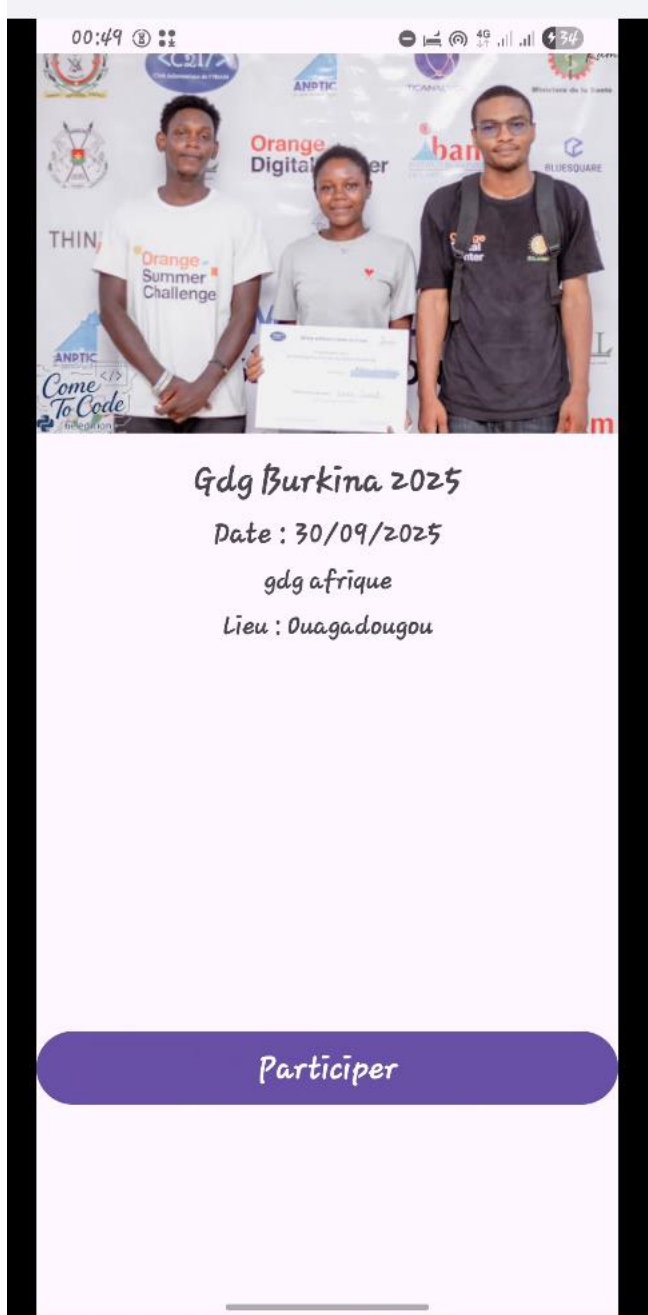
*Bienvenue sur Event Connect ou
vous trouverez tous vos Events
preferes en quelques clics*

Commencer

- **Écran d'accueil avec la liste des événements**



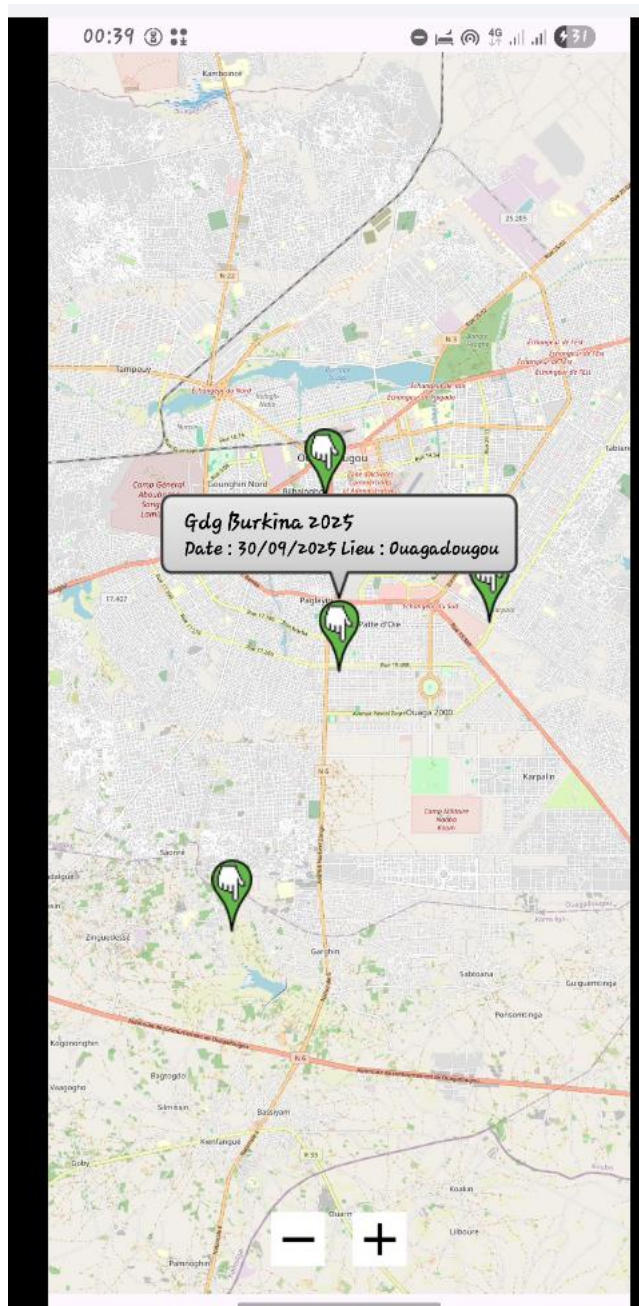
- Écran détails des événements



- Créer un nouvel Evènement

The screenshot shows a mobile application interface for creating a new event. The background is a light pink color. At the top, there is a status bar with the time 00:39, signal strength, and battery level. Below the status bar, the form consists of several input fields: 'Titre de l'évènement', 'Organisateur de l'évènement', 'Date (ex: 22/09/2025)', a dropdown menu currently showing 'Concert', and a 'Description' field. Below these fields is a 'Lieu' field. Under the 'Lieu' field, there are two buttons: 'Choisir une image' and 'Choisir une position'. Below these buttons is a large, empty rectangular area with a faint Android robot icon in the center. At the bottom of the form is a large, rounded purple button labeled 'Enregistrer l'Event'.

- Carte affichant les événements



4. Tests et Débogage

- **Tests fonctionnels**

- Ajout d'événements → Vérification que l'événement apparaît dans la liste et sur la carte.
- Localisation utilisateur → Vérification que la position est actualisée et affichée correctement.
- Navigation entre pages → Vérification de la fluidité et absence de crash.

- **Tests techniques**
 - Validation des permissions Android (géolocalisation).
 - **Débogage réalisé :**
 - Correction d'une erreur liée à l'affichage du marqueur utilisateur (ShapeDrawable remplacé par un Bitmap).
 - Gestion des permissions manquantes (ACCESS_FINE_LOCATION).
 - Vérification des logs avec **Logcat** pour identifier les exceptions lors du chargement des cartes.
-

5. APK/AAB signé prêt à installer

- L'apk signer se trouve dans le répertoire : EventConnect\app\release
-

6. Conclusion

L'application atteint ses objectifs principaux :

- Consultation et visualisation des événements.
- Localisation des événements proches.
- Interface simple et intuitive.

Des améliorations futures sont envisagées :

- Intégration des notifications pour rappeler les événements.
- Ajout de la réservation.
- Déploiement sur le **Google Play Store** avec la version signée.