

SMART GREEN GREEN WONDER

15 de Agosto del 2018



INFORMACIÓN GENERAL

1. Antecedentes y descripción del proyecto

Con el pasar de los años, el cuidado del medio ambiente es un tema que ha cobrado mucha importancia en el mundo. Por un lado, los hogares reducen costos y contribuyen al cuidado de su entorno, por otro se encuentran las empresas que al realizar estas prácticas no solo reducen gastos, sino que crean una imagen positiva frente al consumidor.

Green Wonder es una aplicación web que busca promover el reciclaje en todos los hogares y empresas del país, en ella se redimen bonos para comprar en línea que son obtenidos a cambio de materiales reciclados.

Objetivos estratégicos que dan soporte al proyecto

Formación de vínculos para economía circular: Establecer relaciones comerciales con dos tipos de empresa, las que se dedican a trabajar los residuos y las empresas comercializadoras de productos varios. De esta manera las basuras siempre se están reutilizando y además se obtienen ganancias por ello.

De esta manera obtenemos:

- a) Red de recicladores: Un grupo de personas que se dediquen a visitar las empresas, en ellas recogen los residuos y se hace entrega de los códigos para los bonos
- b) Sistema de transporte: Camiones para transportar los residuos demostrando las ganancias económicas y ambientales que genera esta iniciativa

2. Objetivos del proyecto

- Promover el reciclaje dentro del país tanto en hogares como en empresas
- Fomentar la creación de productos comerciales a base de material reciclado
- Disminuir la explotación de zonas naturales para conseguir materiales

3. Justificación

El proyecto se realiza porque el reciclaje genera una ganancia tanto para los hogares como las empresas, no solo se logra cuidar el medio ambiente, sino que también se reduce el costo de producción de mercancía y de igual manera su costo de venta se vuelve más económico.

Hay tres sectores involucrados en este sistema y obtienen beneficios de la siguiente manera:

- a) Hogares y Empresas: Pueden redimir bonos por la recolección de residuos
- b) Empresas de Reciclaje: Obtienen materiales reciclados que luego serán vendidos
- c) Locales Comerciales: Obtienen mercancía hecha de material reciclado lo cual reduce su costo

4. Recursos preasignados

Personas

- Ingeniero de Sistemas y Diseñador: Juan Diego Balanta
- Ingeniero de Sistemas: Juan Miguel Cardona
- Ingeniero de Sistemas: Juan Sebastián Lozano
- Ingeniero de Sistemas: Juan Sebastián Rivera

Salones

- Salón de Ingeniería de Sistemas y Computación de la Pontificia Universidad Javeriana Cali

Equipos

- Cuatro computadores portátiles para el desarrollo de la plataforma

5. Interesados

Nombre	Causa de Interés
Smart Green	Lograr implementar con éxito la aplicación web llevando a cabo un proceso de desarrollo de software
Empresas de Reciclaje	Aumento de materiales reciclados con los cuales trabajar
Empresas Comercializadoras	Compañías que obtendrán ventas con el uso de los bonos
Luis Eduardo Fuertes	Ingeniero patrocinador del proyecto

6. Entregables principales

- Aplicación web totalmente funcional para redimir bonos de reciclaje
- Documentos de la gerencia del proyecto
- Manual de usuario

7. Definición inicial del Hitos

Hito	Fecha limite
Sprint 1: Acta constitución proyecto	15/08/2018
Sprint 2: Base de datos, Autenticación de usuarios, Front-end	12/09/2018
Sprint 3: Sistema para redimir el bono, perfil de usuario	24/10/2018
Sprint 4: Aplicación totalmente funcional	7/11/2018

8. Principales oportunidades del proyecto

De manera preliminar y sin haber llegado a la actividad de identificación de las situaciones ajenas al proyecto y que puedan favorecer el normal desarrollo del proyecto, se identifican las siguientes oportunidades o riesgos positivos:

- Compromiso: Un equipo de trabajo comprometido con el proyecto obtiene un mayor rendimiento
- Orden y planificación: Se respetan y cumplen las fechas establecidas para lograr una conclusión exitosa del proyecto
- Dispositivos de alta calidad: Equipos de desarrollo eficientes que satisfagan las necesidades del proyecto

9. Principales amenazas del proyecto

De manera preliminar y sin haber llegado a la actividad de identificación de las situaciones ajenas al proyecto y que puedan desfavorecer el normal desarrollo del proyecto, se identifican las siguientes amenazas o riesgos negativos:

- Ausencia: Falta de algún miembro del equipo que disminuye el rendimiento y pone en riesgo la conclusión del proyecto
- Daño en dispositivos: Daño de algún equipo que genere pérdida de información o progreso de la aplicación
- Mal ambiente: Generar un ambiente desfavorable que no motive al trabajo

10. Estimación inicial costos del proyecto

Area	Rubro	Detalle	Unidad de	Tiempo	Costo por Unidad de tiempo
Recursos Humanos	Ingenieros Desarrollo	Precio por hora de un ingeniero que desarrolla en el proyecto	Horas	90	COP 30,000
	Consultores expertos	Precio por hora de consultores externos que se requieran para el desarrollo y validación del proyecto (Tercerizado)	Horas	28	COP 45,000
	Diseñador	Precio por hora de diseñador, encargado del front-end	Horas	90	COP 27,000
	Testers	Precio por hora de tester (Tercerizado)	Horas	39	COP 25,000
	Gerente de proyecto	Precio por hora el gerente del proyecto	Horas	45	COP 40,000
Tecnología	Costo Dominio y Hosting	Precio por Hosting por 1 año (Correo, Almacenamiento ilimitado, subdominios ilimitados) y dominio por 1 año	Anual	1	COP 200,000
	Certificado SSL	Certificado SSL Anual para la página web	Anual	1	COP 189,076
	Computadores	Costo de alquiler de computadores	Mensual	4	COP 109,240
Espacio Servicios Físicos	Arrendamiento	Costo de alquiler de una oficina Mensual, incluye administración	Mensual	4	COP 1,428,600
	Servicios	Costo de Servicios Mensuales (Incluye Luz, Agua y Gas)	Mensual	4	COP 400,000
	Internet/Telef	Costo Mensual de internet y teléfono	Mensual	4	COP 85,000

Area	Costo por unidad individual	Unidades o Personas	Valor	IVA 19.0%	Valor Total	Subtotal por Area
Recursos Humanos	COP 2,700,000	4	COP 10,800,000	COP 2,052,000	COP 16,707,600	COP 28,231,560
	COP 1,260,000	1	COP 1,260,000	COP 239,400	COP 1,499,400	
	COP 2,430,000	1	COP 2,430,000	COP 461,700	COP 3,759,210	
	COP 975,000	3	COP 2,925,000	COP 555,750	COP 3,480,750	
	COP 1,800,000	1	COP 1,800,000	COP 342,000	COP 2,784,600	
Tecnología	COP 200,000	1	COP 200,000	COP 38,000	COP 238,000	COP 2,542,930
	COP 189,076	1	COP 189,076	COP 35,924	COP 225,000	
	COP 436,960	4	COP 1,747,840	COP 332,090	COP 2,079,930	
Espacio Servicios Físicos	COP 5,714,400	1	COP 5,714,400	COP 1,085,736	COP 6,800,136	COP 9,108,736
	COP 1,600,000	1	COP 1,600,000	COP 304,000	COP 1,904,000	
	COP 340,000	1	COP 340,000	COP 64,600	COP 404,600	

Total		COP 39,883,226
Reserva	5%	COP 1,994,161
Gran Total		COP 41,877,387

APROBACIÓN Y AUTORIDAD PARA PROSEGUIR

Aprobamos el proyecto según se describe más arriba, y autorizamos al equipo a que siga adelante.

Patrocinador	Fecha	Firma
Ing. Luis Eduardo Fuertes	15/08/2018	

Integrantes Proyecto	Fecha	Firma
Juan Diego Balanta	15/08/2018	
Juan Miguel Cardona	15/08/2018	
Juan Sebastián Lozano	15/08/2018	
Juan Sebastián Rivera	15/08/2018	

CONTROL DE VERSIONES

Versión	Cambios Realizados	Fecha	Autor
1.0	Creación del Acta y su contenido	15/08/18	Juan Sebastián Lozano