Algoritmos Evolutivos

TP1

Juan Pablo Schamun

# Ejercicio1

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 1111111 |
| 2 | 1111111 |
| 3 | 1111110 |
| 4 | 1111101 |
| 5 | 1111111 |
| 6 | 1111111 |
| 7 | 1110111 |
| 8 | 1111111 |
| 9 | 1111111 |
| 10 | 1111111 |

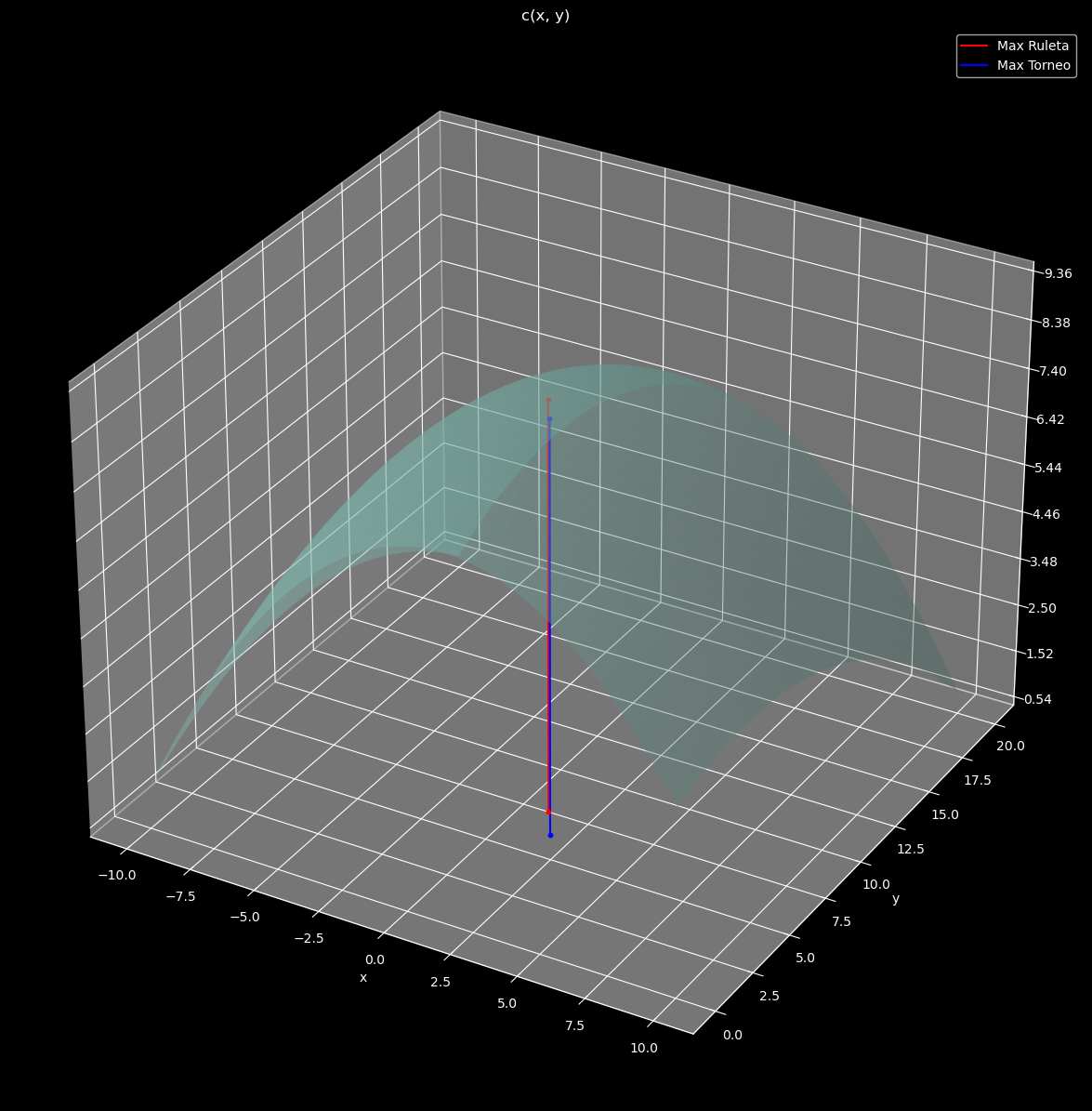
URL GitHub:

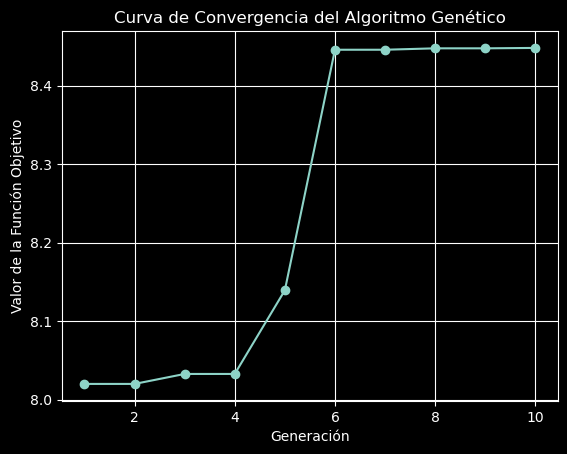
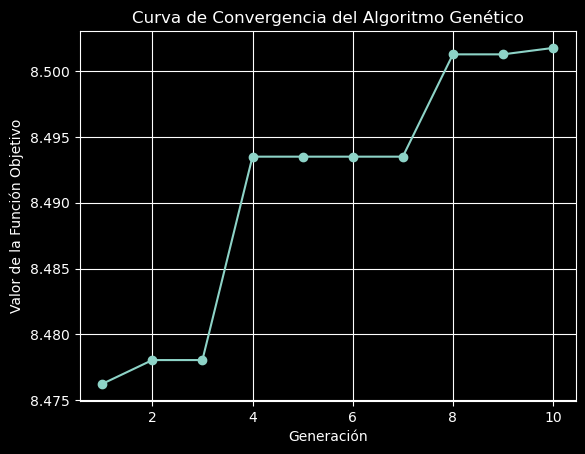
<https://github.com/juanpsch/AEIV/blob/main/TP1/TP1_Juan-Pablo-Schamun.ipynb>

# Ejercicio2

# Ejercicio3

1. El valor aproximado del máximo de la función es es
   1. Ruleta: 8.448 para (x, y) = (0.437, 8.421)
   2. Torneo: 8.501 para (x, y) = (1.196, 7.220)
2. <https://github.com/juanpsch/AEIV/blob/main/TP1/TP1_Ej3.ipynb>
3. Grafico 3D



1. Gráfico de curvas de convergencia
   1. Ruleta
   2. Torneo
2. El algoritmo por selección por Torneo llegó a un máximo más acertado con los mismos hiperparámetros pero sin elitismo.