Algoritmos Evolutivos

TP2

Juan Pablo Schamun

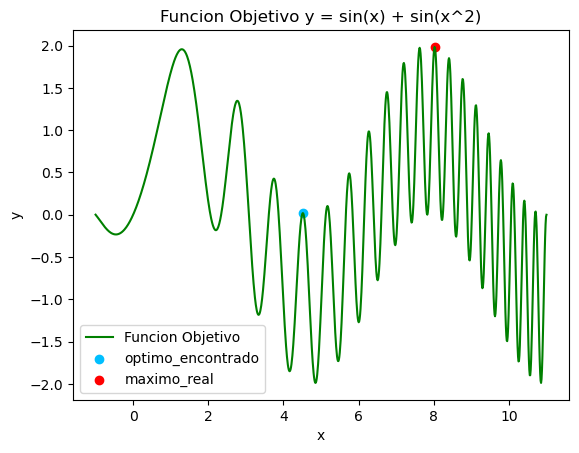
# Ejercicio1

* + Solución óptima: x = 4.516
  + Valor óptimo: y = 0.019

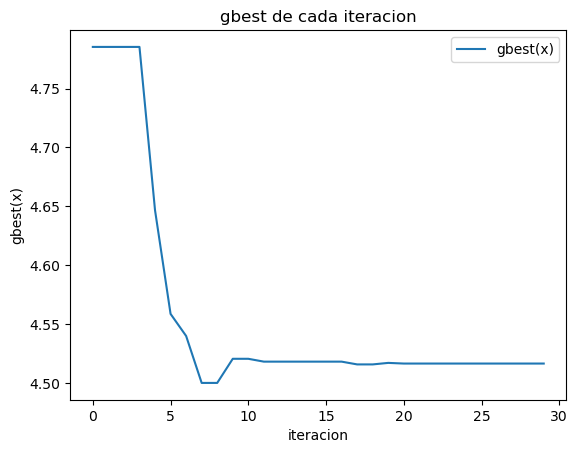
1. URL GitHub:

<https://github.com/juanpsch/AEIV/blob/main/TP2/TP2_1.ipynb>

1. Grafico:



1. Gráfico de gbst en cada iteración:



1. Se observa que el algoritmo tiende a estancarse en óptimos locales. Es muy dependiente de la posición inicial de las partículas. Esto puede estar relacionado con una baja inercia, pocas partículas iniciales y una función objetivo multimodal con muchos máximos y alta frecuencia.

# Ejercicio2