# Provecto final

Desarrollo con Raspberry Pi y sensores. Desarrollo educativo destinado a escuelas primarias: Sopa de letras

J.P. Sánchez Magariños<sup>1</sup> B. Sbrancia<sup>1</sup> M. A. Cabral<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Universidad Nacional de La Plata

Seminario Python 2019





#### Descripción de la consigna

- Enfocado a niños y niñas que cursan el primer ciclo educativo de nivel primario.
- Educativo y divertido que los ayuda a desarrollar la atención y concentración, pero de una forma amena y lúdica.
- Fomentar la diversión para mejorar el aprendizaje.





0

## Módulos utilizados

- PySimpleGUI
  - Interfaz Gráfica de Usuario Simple
  - Basado en tkinter
- Pattern
  - pattern.es
    - Procesamiento de lenguaje natural
    - Etiquetado gramatical
  - pattern.web
    - minería de datos web
    - Wiktionary
    - analizador HTMI





Módulos implementados

# Módulos implementados

#### grilla.py

Lógica en la que se basa el juego.

## config.py

Método de entrada de datos.

#### sopa.py

Interfaz de usuario basada en la config y grilla





# grilla.py

```
class Grilla:
       def __init__(self):
                self.n_intentos = 0
                self.celdas =
                → [[{'key':str(j)+'_'+str(i),'tipo':
                → None.
                → 'marcada':False,'color':None,
                → 'letra':char_vacio} for i in
                   range(n_columnas)] for j in
                → range(n_filas)]
                self.soluciones = []
```





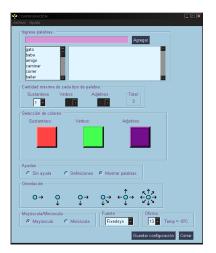
Módulos implementados

# grilla.py





# config.py



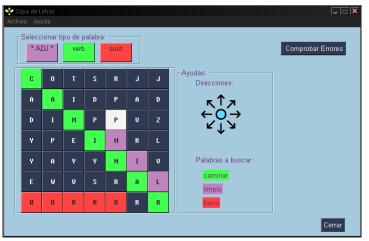
#### Lo que no se ve:

- Analizar palabras
  - Reporte de errores
- Cargar archivo de configuración previa
- Cargar archivo de datos meteorológicos
- Definir colores de interfaz
- Evaluar colores elegidos para tipos
- Obtener lista de palabras definitiva - + = + = + = + > < @



Módulos implementados

### sopa.py







#### Problema Pattern

```
[('danzar', 'VB'), ('amigable', 'JJ'), ('barrilete', 'NN') [('KD1mrZi6SwpZN25arEGv4TugHLAy2BYC', 'NN')]
```



### Problema Pattern

```
from pattern.es import verbs, tag, spelling, lexicon
import string
palabra = 'Camino'
if not palabra.lower() in verbs:
        if not palabra.lower() in spelling:
                if (not(palabra.lower() in lexicon) and
                → not(palabra.upper() in lexicon) and
                → not(palabra.capitalize() in lexicon)):
                        print('No se encuentra en pattern.es')
                else:
                        print('La encontró en lexicon')
        else:
                print('La encontró en spelling')
else:
        print('La encontró en verbs')
```





# Wiktionary







# Wiktionary

```
KD2...K/D2
/ <h3>...</h3>
\...
▼ <dl>
  <dt>1 Gastronomía.</dt> == $0
 <dd>...</dd></dd>
 </dl>
▼ <d1>
  <dt>2 Gastronomía.</dt>
 _ <dd>...</dd></dd>
 </dl>
<dl>...</dl>
```





# Wiktionary

```
from pattern.web import Wiktionary, plaintext
engine = Wiktionary(language="es")
sch=engine.search(palabra)
if sch != None:
        pos_1 = sch.source.find(' < dt > 1 < / dt > ')
        if pos_1 == -1:
                pos_1 = sch.source.find('<dt>')
                pos_cierre_1 = sch.source.find('</dt>',pos_1+1)
                → #busca a partir de pos 1
        else:
                pos_cierre_1 = pos_1
definicion = plaintext(sch.source[pos_cierre_1:
→ pos_2])[:pos_punto+1]
```



### **Combos**

```
Traceback (most recent call last):
    File "run.py", line 56, in <module>
        config.main()
        .
        .
        File "C:\~\Python36\lib\site-packages\PPySimpleGUI\PySimpleGUI.py",
line 5327, in PackFormIntoFrame
        combostyle.element_create(unique_field, "from", "alt")
    File "C:\~\Python36\lib\tkinter\ttk.py", line 468, in element_create
        spec, *opts)
    _tkinter.TclError: Duplicate element _CANT_S_.TCombobox.field
```





### Combos





### **Combos**

```
# Creates a unique name for each field element(Sure there is a

→ better way to do this)
unique_field = str(element.Key) + '.TCombobox.field'
```





### A futuro

- Embellecimiento de la interfaz
  - Gráficas más amigables (splash-art).
  - Tachado de las palabras encontradas.
  - Incorporación de efectos sonoros.
- Salvar y cargar la partida.
- Portabilidad.





# Para saber más l



Github del proyecto

https://github.com/lossh/tpfinalpython.



Informe completo

https://github.com/lossh/Informe-TPFinal-Python



