Sistemas Paralelos

Explicación Práctica

Pthreads: Create vs Barreras

Algoritmos paralelos que ejecutan en etapas:

```
void* f(void* arg) {
         "etapa1"
         pthreads barrier wait
         "etapa2"
         pthreads barrier wait
for (i=0;i<T;i++)
         pthreads create (..., f, ...)
for (i=0;i<T;i++)
         pthread join
```

El costo de crear y destruir hilos es mayor que dormirlos y luego despertarlos.

Pthreads: pthread_exit

- La función pthread_exit termina la ejecución de un hilo.
- Como parámetro puede pasarse NULL o un valor (de control) que será enviado al proceso que haga un join por ese hilo.
- Cualquier resultado producido por un hilo debe ser comunicado como variable compartida. Por lo tanto, no deben enviarse resultados en esta función.

```
void* f(void* arg) {
  Tipo_t resultado_local;
  ...
  pthread_exit(resultado_local);
}

main() {
  Tipo_t resultado
  ...
  pthread_join(&resultado)
}
```

Pthreads

Convención:

- Los hilos sólo reciben como parámetro su ID
- No reciben como parámetros variables compartidas
- Los hilos se crean una única vez
- Procesamiento en etapas mediante barreras
- La función pthread_exit llevará el parámetro NULL. En su defecto, sólo se podrá pasar como parámetros información de control de ejecución pero NO resultados producto del cómputo.

Métricas: Speedup y Eficiencia

$$0 < Speedup = \frac{Tiempo_{secuencial}}{Tiempo_{paralelo}} < P$$

$$0 < Eficiencia = \frac{Speedup}{P} < 1$$

- ▶ Pes el número de procesadores (cores) usados:
 - Nunca vamos a crear mas hilos que cores disponibles (8 en el cluster).



Tablas de Speedup y Eficiencia

Speedup	4 hilos	8 hilos
N=500	3,2	7,1
N=1000	3,5	7,6
N=2000	3,7	7,9

Eficiencia	4 hilos	8 hilos
N=500	0,8	0,8875
N=1000	0,875	0,95
N=2000	0,925	0,9875