

# **Solución Calistenia**

Informatica 2

**Juan Pablo Vargas Mosquera**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

# Índice

1. Introducción	2
2. Planteamiento del Problema	2
3. Pasos de Solución	2

## 1. Introducción

En esta introducción, expondremos el problema de calistenia que colocó el profesor Augusto el cual vamos a resolver en una serie de pasos solo utilizando una mano, después pondremos a tres personas a que sigan las instrucciones sin conocimiento previo para resolver el problema.

## 2. Planteamiento del Problema

El problema consta de una hoja y dos tarjetas del mismo peso, el estado inicial del experimento es con las 2 tarjetas debajo la hoja, la gracia del experimento es que el estado final sea la hoja sobre una superficie plana y encima de la hoja las dos tarjetas en forma piramidal.

## 3. Pasos de Solución

1. Tener el experimento en el estado inicial
2. Empiece levantando la hoja y dejándola en una superficie plana
3. Defina una área que para usted sea el centro de la hoja
4. Tome las tarjetas con su mano dominante
5. Sosténgalas que queden de manera perpendicular a hoja de papel
6. Ahora utilice los dedos para separar las tarjetas de forma que queden como pirámide
7. Después bajamos las tarjetas en el área donde designamos como el centro con cuidado de que no se vayan a caer
8. si se caen repita los pasos anteriores hasta que no se caigan
9. Fin