

Guía de Actividades Nº 2

Unidad II: Desarrollo de páginas Web en el cliente

Tema: Introducción a DOM, <u>JavaScript</u>, <u>JQuery</u>, <u>JQueryUI</u> y <u>BootStrap</u>. Utilización de AJAX

Para cada punto desarrollar un archivo con el siguiente formato de nombre eje_<nro>_<letra>.js y escriba con el mismo formato de nombre de archivos el código en HTML y CSS necesarios para realizar cada prueba.

- 1) Introducción a JavaScript
 - a. Desarrolle la función concat_replace(srt_ini, str_fin, str_needle, str_to) que reciba 4 parámetros. Los primeros 2 son los que se requiere concatenar. El 1º srt_ini seguido del 2º srt_fin. Una vez concatenados utilice el 3er parámetro str_needle el cual se requiera reemplazar por el último str_to. Si str_needle o str_to son string vacíos no se deben ejecutar el reemplazo. Retornar como resultado la cadena concatenada y reemplazada.



- b. Reutilice la misma función del ejercicio 1) a. para capturar un valor y un delimitador (por ejemplo punto y coma ;) . Con un botón "Agregar" se irán concatenando ambos en un string. Cuando el usuario presione el botón "Finalizar", cada uno de los valores (separado por el delimitador) se deberán cargar en un array de javaScript. Luego debe recorrer el array completo y mostrar todos los valores ingresados dentro de una lista de HTML (bloque).
- c. Desarrolle una función en javaScript valid_user(srt_nom). Utilizar expresiones regulares para validar un nombre de usuario. El nombre deberá estar compuesto por al menos 6 letras seguidas de al menos 2 dígitos. Retorna como resultado true si es correcto o false si no lo es. Informar a usuario mediante una salida de texto dentro de un tag span: "nombre de usuario NO válido" o bien "nombre de usuario válido".





d. Utilice el formulario de inicio de sesión para capturar los valores que ingresa el usuario y crear un objeto cuyos atributos estén definidos previamente en un constructor. Agregue al objeto mediante la definición de un prototipo un método que muestre con un alert los valores de los atributos ingresados por el usuario de la siguiente forma: emal: <email_usr> contraseña: <psw_usr>. Para ello deberá agregar el evento onclick al botón y llamar a la función que realice la acción.

2) Introducción a JQuery

- a. Envíe mediante una petición Ajax de JQuery (utilizando el método POST), los datos email y contraseña del formulario de inicio de sesión realizado en la Guía de Actividades N.º 1. Para ello deberá modificar el tipo de botón y quite la propiedad type=submit y asignar un evento onclick.
- b. A partir de la tabla creada en el punto 2) d. De la Guía de Actividades N.º 1 asigne a la tabla completa (dentro del tag TABLE) un atributo id="tabla_usuarios". Asigne a cada tag TR un atributo class="row_usuario". Obtenga mediante JQuery la tabla por el atributo id, recorra todos los elementos que tengan el class="row_usuario" y muestre cada uno los valores de las celdas dentro de una lista HTML (ul>)
- c. Desarrollar un script que cambie la imagen del formulario de inicio de sesión cuando el usuario hace click sobre la misma (defina 2 imágenes distintas). Utilizar algún efecto de animación de JQuery a su elección (por ejemplo fade() o slide()) para la transición entre una y otra imagen.
- 3) Introducción a JqueryUI y/o BootStrap y biblioteca javaScript <u>Leaflet</u>. Puede utilizar cualquiera de las dos bibliotecas JqueryUI o BootStrap. La que le resulte más fácil de utilizar.
 - a. Modificar el formulario de registro de usuarios para agregar en cada dato un tooltip que describa lo que debe ingresar el usuario en cada campo. Modificar también para que el usuario pueda seleccionar una fecha de nacimiento con el Widget Datepicker. Cambie el formato css del botón "Crear mi cuenta" para que coincida con los pre-establecidos en JQueryUI o BootStrap.
 - b. Modificar el formulario de registro de usuario para que debajo de los datos de localización se pueda visualizar un mapa. Utilice para ello la biblioteca javaScript <u>Leaflet</u>.
 Opcionalmente si desea realizar puede utilizar algún plugin de <u>GeoCoding</u> para a medida que escribe el nombre de la calle y la ciudad se ubique la posición en el mapa.
 Demo de ejemplo: <u>DEMO</u>

