Practica #4



Realizar los siguientes ejercicios utilizando lenguaje de programación Python.

- Realizar un programa en python que inicialice una lista con 10 valores aleatorios (del 1 al 10, para esto debe de usar la librería random) y posteriormente muestre en pantalla cada elemento de la lista junto con su cuadrado y su cubo.
- 2. Escribir un programa que almacene en una lista los siguientes precios,100,50,65,98,65,45,12,1,6,5,4444,30, y muestre por pantalla el menor y el mayor de los precios.
- Realizar un programa en python que cree una lista y esta la inicialízala con 5 cadenas de caracteres leídas por teclado y estos deben de ser mostrados
- 4. Realizar un programa en python que lea por teclado las 5 notas obtenidas por un usuario (comprendidas entre 1 y 100). A continuación, debe mostrar todas las notas, y el promedio de las notas ingresadas.
- Realizar un programa en python que declare una lista y la vaya llenando de números hasta que introduzcamos un número negativo. Entonces se debe imprimir en pantalla los números introducidos.
- 6. Realizar un programa en Python que le pregunte al usuario las notas de los estudiantes de una en una, el mismo programa le debe preguntar si desea ingresar continuar o no, no debe de importar las mayúsculas o minúsculas, al final debe de sacar el promedio de todas las notas ingresadas.
- 7. Realizar un programa en Python que declare tres listas 'lista_1', 'lista_2' y 'lista_3' de cinco enteros cada uno, pida valores para 'lista_1' y 'lista_2' y calcule lista_3=lista_1+lista_2.
- 8. Realizar un programa en Python que guardar los nombres y la edad de los empleados de un compañía. Realiza un programa que introduzca el nombre y la edad de cada uno de ellos. El proceso de lectura de datos terminará cuando se introduzca como nombre un asterisco (-) Al finalizar se mostrará los siguientes datos: Todos lo empleados mayores de edad.
 - Los empleados mayores (los que tienen más edad)
- 9. Escribir un programa en python que almacene el abecedario en una lista, elimine de la lista las letras que ocupen posiciones pares, y muestre por pantalla la lista

Practica #4



resultante.

- 10. Cierta empresa proporciona un bono mensual a sus trabajadores, el cual puede ser por su antigüedad o bien por el monto de su sueldo (el que sea mayor), de la siguiente forma: Cuando la antigüedad es mayor a 2 años pero menor a 5, se otorga 20 % de su sueldo; cuando es de 5 años o más, 30 %. Ahora bien, el bono por concepto de sueldo, si éste es menor a \$1000, se da 25 % de éste, cuando éste es mayor a \$1000, pero menor o igual a \$3500, se otorga 15% de su sueldo, para más de \$3500. 10%. Realice un programa en Python correspondiente para calcular los dos tipos de bono, asignando el mayor.
- 11. Una persona adquirió un producto para pagar en 20 meses. El primer mes pagó \$10, el segundo \$20, el tercero \$40 y así sucesivamente. Realice un programa en Python para determinar cuánto debe pagar mensualmente y el total de lo que pagó después de los 20 meses
- 12. Una compañía fabrica focos de colores (verdes, blancos y rojos). Se desea contabilizar, de un lote de N focos, estos focos se deben de ingresar manualmente, el número de focos de cada color que hay en existencia.
- 13. Un cliente de un banco deposita equis cantidad de colones cada mes en una cuenta de ahorros. La cuenta percibe un interés fijo durante un año de 10 % anual. Realice un algoritmo para determinar el total de la inversión final de cada año en los próximos N años.
- 14. Realice un algoritmo que determine el sueldo semanal de N trabajadores considerando que se les descuenta 5% de su sueldo si ganan entre 0 y 150 pesos. Se les descuenta 7% si ganan más de 150 pero menos de 300, y 9% si ganan más de 300 pero menos de 450. Los datos son horas trabajadas, sueldo por hora y nombre de cada trabajador.
- 15. El super pepe necesita saber cuanto fue su venta, el usuario debe de ingresar el precio de articulo y debe de preguntar si desea agregar otro, si el precio del articulo cuesta mas de 10000 se debe de aplicar un 15% de descuento, después debe de imprimir un boucher que incluya el precio total de los artículos, la cantidad de artículos que adquirió y el precio a pagar, recordar que el precio a pagar es el precio total por el 13% de IVA.

Practica #4

