## **DESCRIPCION:**

La base de datos de KeepCoding está pensada para acompañar al alumno en todo su viaje dentro del bootcamp. Empieza guardando quién es la persona (usuarios), qué rol tiene (alumno o profesor), en qué programa se inscribe y qué módulos y clases recibe.

A lo largo del camino se registran sus pagos, facturas, tareas y entregas, así como el avance y las notas que va obteniendo. También se vincula a los profesores que imparten las clases y los materiales de apoyo que se usan.

Al final, cuando completa el recorrido, la base de datos puede generar su certificado de finalización, dejando un historial claro de su paso por la escuela.

## TABLAS:

Usuarios: Lista de todas las personas que usan la plataforma, con sus datos básicos de acceso.

Roles: Define qué tipo de funciones existen (alumno, profesor, administrador).

UsuarioRoles: Asigna a cada persona uno o varios roles dentro de la plataforma.

Alumnos: Guarda la información del estudiante y su estado en el programa.

Profesores Contiene la información de los instructores que enseñan en los módulos.

ProgramasBootcamp: Catálogo de los bootcamps disponibles (por ejemplo: Data Science, Full Stack).

Modulos: Cada parte o bloque que forma un bootcamp.

Lecciones: Las clases concretas que componen un módulo.

Recursos: Material extra o de apoyo como presentaciones, repositorios o artículos.

Modulos Profesores: Relación de qué profesor enseña qué módulo.

Inscripciones: Registro de los alumnos que se apuntan a un bootcamp y su estado (inscrito, graduado, etc.).

Pagos: Información de los pagos que hacen los usuarios.

Facturas: Documentos oficiales que resumen y justifican los pagos.

Asignaciones: Tareas o proyectos que los alumnos deben realizar.

Entregas: Los trabajos que los alumnos suben en respuesta a las asignaciones.

Calificaciones: Notas y retroalimentación que los profesores ponen a las entregas.

ProgresoModulo: Seguimiento de cuánto ha avanzado un alumno en un módulo.

Certificados: Reconocimientos oficiales que reciben los alumnos al terminar un bootcamp.

Archivos:→ Espacio para guardar documentos o ficheros asociados a cualquier elemento (ejemplo: PDFs, imágenes, entregas).



