

A person is shown from the side, pushing a large, textured globe across a sandy beach. The scene is set at sunset or sunrise, with a warm, golden glow and a cloudy sky. The person is in the lower left foreground, and the globe is the central focus, partially obscuring the horizon. The overall mood is one of effort and progress.

Propuesta de Desarrollo

Juan Gutierrez C.

Junio de 2020

INDICE

INDICE.....	2
ESCENARIO	3
DEFINICIONES INICIALES	4
MODELO PROPUESTO	5
REQUISITOS MÍNIMOS	7
CRONOGRAMA PROPUESTO	8
DETERMINACIÓN DEL PRECIO	9
MARCO DEL CONVENIO	10

ESCENARIO

El escenario propuesto es desarrollar un producto que pueda ser comercializado y usado por el cliente, este producto debe cumplir con la utilidad de atender diferentes tipos de remates y ser capaz de proveer todo el soporte para administrar y gestionar todos y cada uno de los eventos.

Dentro de lo fundamental requerido por el cliente se destaca que busca ser lo más autónomo posible del soporte informático y poseer la administración completa del sistema, gestionando accesos, seguridad, indicadores y perfiles.

Se considera fundamental que el sistema pueda funcionar con los recursos mínimos de accesibilidad a redes, debe ser portable, ligero y poseer administración desde medios móviles.

Es fundamental que el sistema sea capaz de facturar y liquidar, poniendo énfasis en el control de ingresos financieros y egresos, registrando y manteniendo los datos necesarios para construir los KPI que determine el administrador del negocio.

DEFINICIONES INICIALES

El sistema es del cliente.

El modelo de base de datos es el núcleo del sistema

Metodología de programación orientada a objetos

Los remates On-line son el núcleo del sistema

La determinación de los requerimientos iniciales establece el alcance del sistema

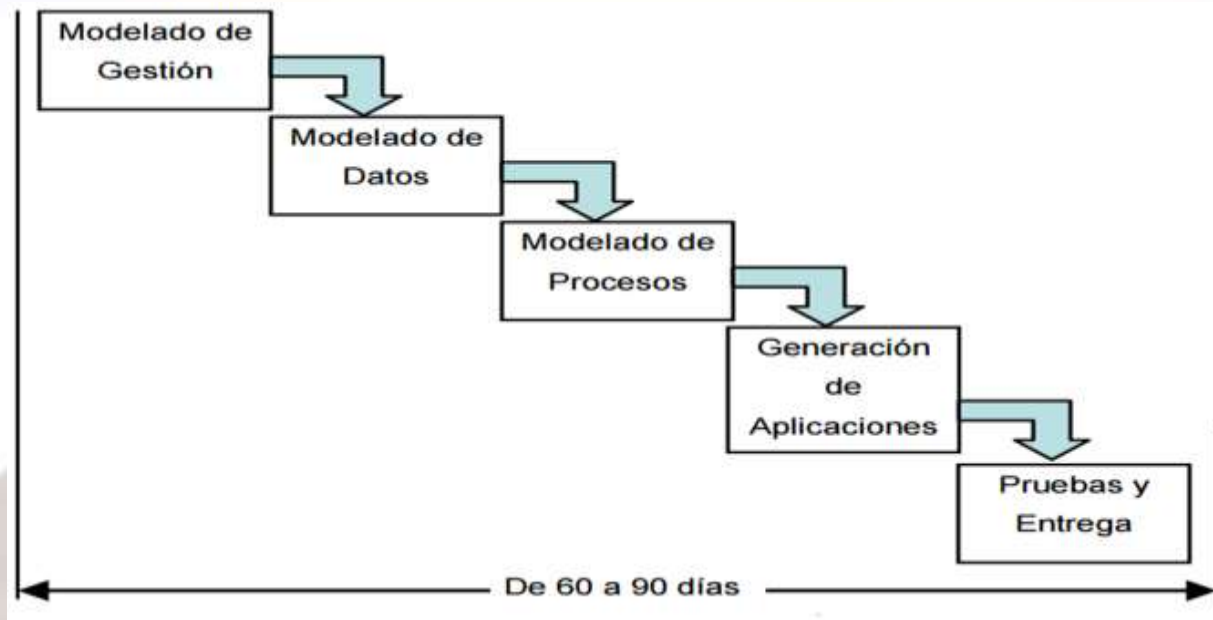
Los requerimientos de Hardware son restricciones del sistema y son responsabilidad del cliente.

El éxito del sistema obedece a varios factores entre ellos esta:

- Cumplimiento del cronograma de desarrollo
- Cumplimiento de los requerimientos iniciales
- Disposición de los recursos necesarios para las pruebas e implantación del sistema

MODELO PROPUESTO

Se usará una metodología de desarrollo rápida adaptada a la necesidad del cliente:



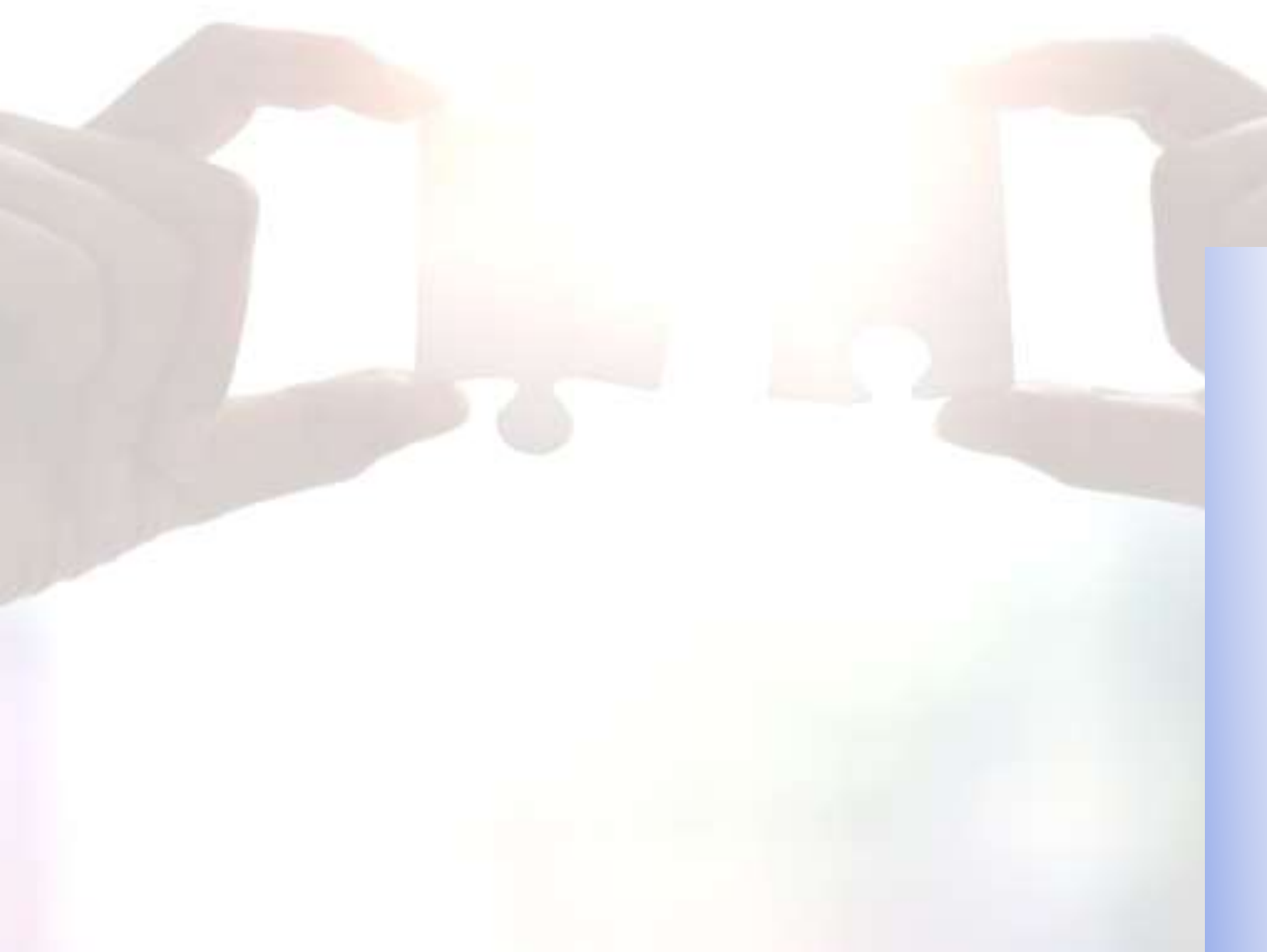
Esto obliga a poner atención en lo fundamental del requerimiento, realizar pruebas de parte del cliente y proveer de todas las observaciones necesarias.

El sistema deberá abordar como mínimo los siguientes puntos:

- Mantener registros de ingresos
- Mantener registros de egresos
- Determinación de márgenes
- Manejo de documentos tributarios
- Deberá tener acceso móvil
- Proveer los elementos necesarios para acceder y mantener las redes sociales
- Mantener y formular KPI que apoyen la gestión

El elemento principal del desarrollo es que debe proveer el Remate On-line, ello implica:

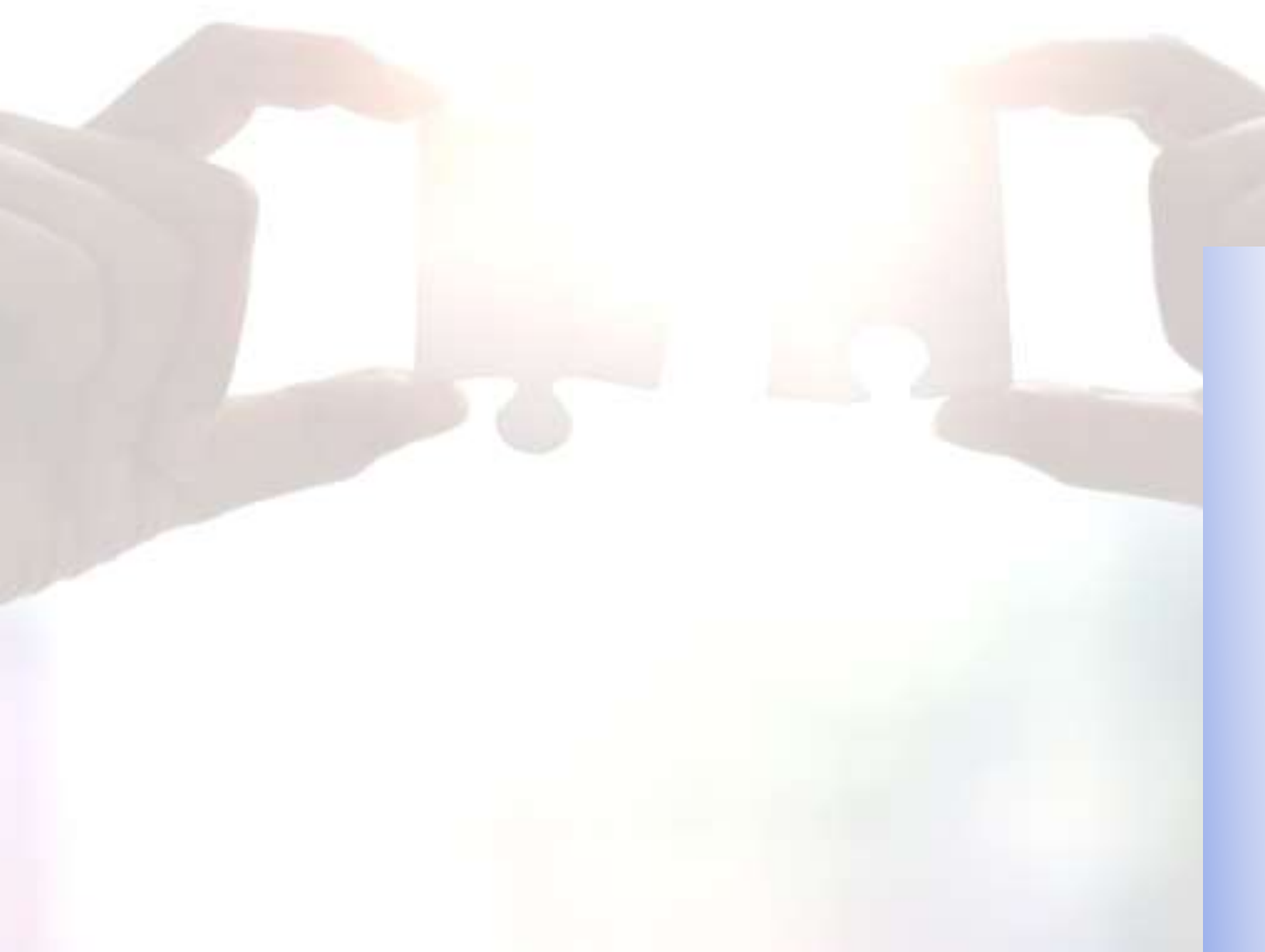
- Exhibir mercadería on-line
- Vender en línea
- Implementar pago electrónico
- Gestión logística de mercadería remates on-line
- Proveer diferentes mecanismos de adjudicación
- Proveer mecanismo de remates mixtos (remates on-line y presenciales)



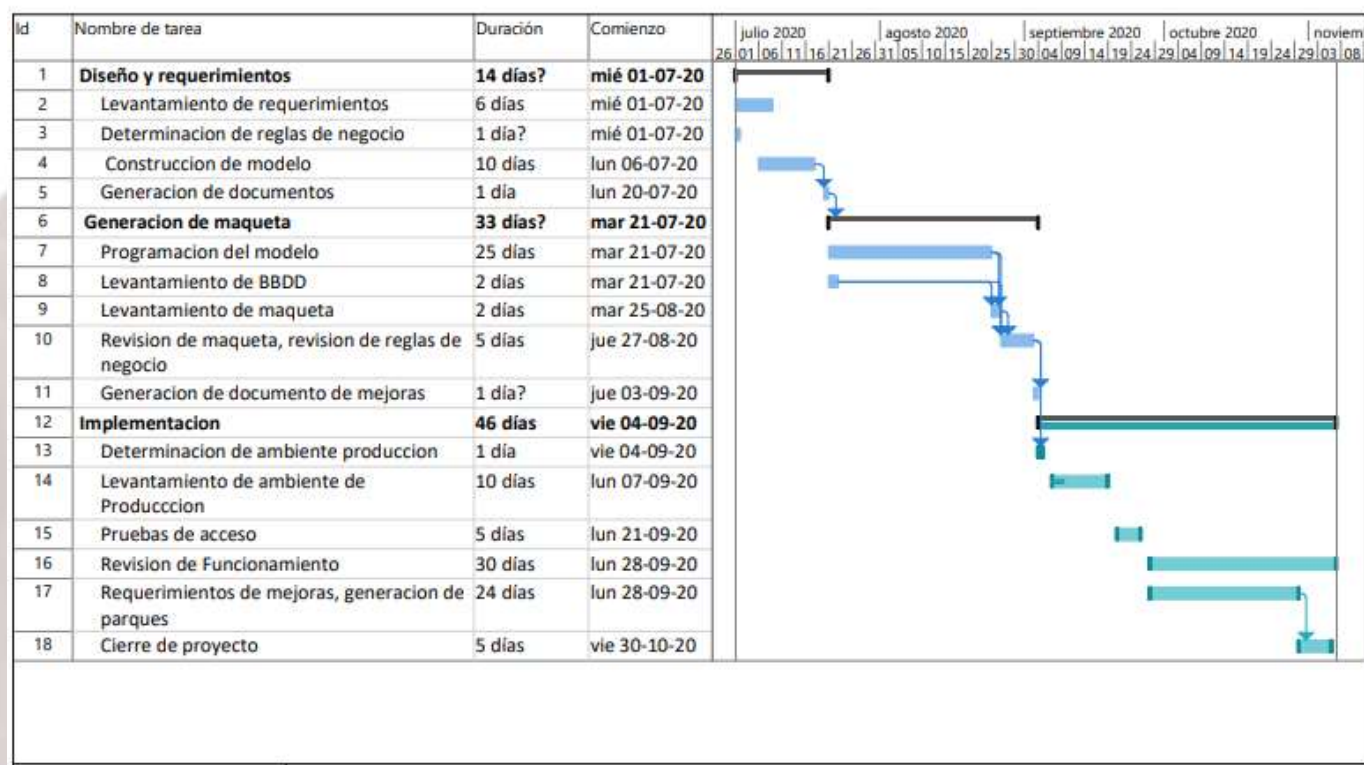
REQUISITOS MÍNIMOS

Un entorno de desarrollo que permita generar una base de datos y aplicación WEB (se pueden usar maquina virtuales de Azure, AWS, Google Cloud, etc.).

1 impresora



CRONOGRAMA PROPUESTO

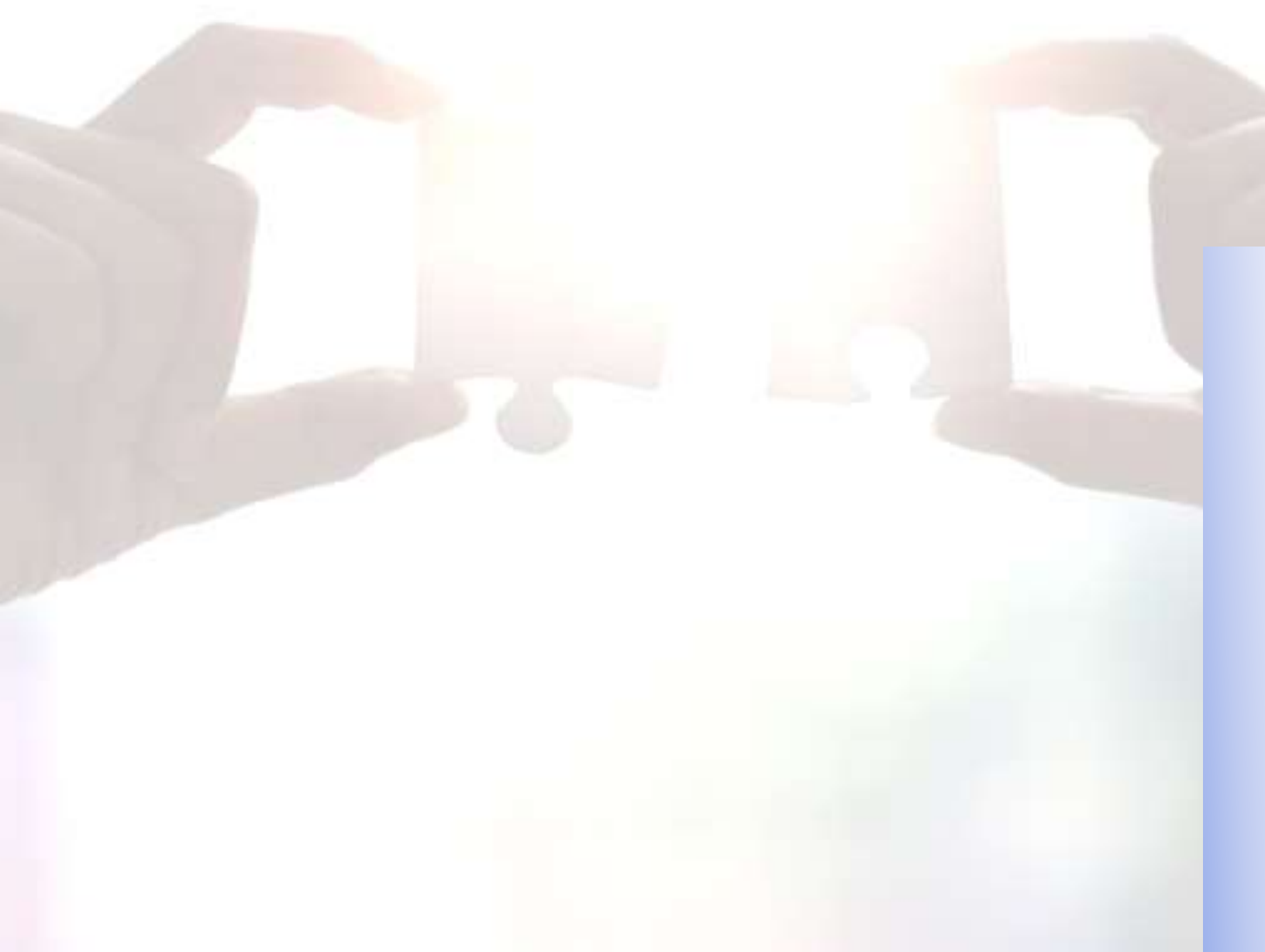


DETERMINACIÓN DEL PRECIO

El precio del servicio está en función de las horas hombre destinadas al proyecto y la condición de entrega del total del código fuente al cliente, ello implica que el precio debe considerar esta última condición, por lo tanto, hay un recargo necesario por la entrega de él.

El monto del proyecto en estas condiciones es de: \$ 6.500.000.-

La forma de pago se convendrá con el cliente, sin embargo, se entenderá que para iniciar el proyecto se debe cancelar el 25% del monto total del proyecto.



MARCO DEL CONVENIO

Del mismo modo que el precio antes de comenzar el proyecto se debe firmar un acuerdo de que establezca el marco de referencia del proyecto, y lo que se entenderá por termino satisfactorio del mismo.

Las fechas entregadas en el cronograma son tentativas y serán modificadas de común acuerdo con el cliente de acuerdo, a pesar de ello los cambios de fecha no podrán extender el proyecto más allá del 31 de diciembre de 2020.

La entrega del código fuente y documentación se entregarán con un acta en el que constará la totalidad de lo incluido y se dejará constancia de su aceptación.

El Desarrollador tendrá derecho preferente para asumir las funciones de soporte y adecuaciones del sistema.

El cliente podrá vender el producto, darlo en arriendo o modificarlo a su entera voluntad, sin que ello devengue obligación financiera para el desarrollador, a pesar de ello, en el caso de venta o arriendo el desarrollador mantendrá el derecho preferente de soporte.

Las decisiones técnicas son de responsabilidad del desarrollador.

El cliente podrá poner termino del convenio en el momento que lo estime conveniente con un aviso previo de 5 días.