



| | | |
|---|---|---|
|  | <p align="center">CENTRO DE GESTIÓN Y DESARROLLO SOSTENIBLE SURCOLOMBIANO</p> <p align="center">INSTRUCTIVO PARA LA EJECUCIÓN DE LA FPI</p> |  |
|---|---|---|

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software
ID Ficha: 2925484

Competencia: EVALUAR REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON METODOLOGÍAS DE ANÁLISIS Y ESTÁNDARES.

Resultado de aprendizaje:

- MODELAR LAS FUNCIONES DEL SOFTWARE DE ACUERDO CON EL INFORME DE REQUISITOS.

Actividad de Aprendizaje: Actividad de transferencia 3.4- Modelar software por medio de diagramas UML(Lenguaje de Modelado Unificado) de acuerdo a casos de estudio planteado.

| | |
|--|--|
| <p align="center">Descripción de la Actividad</p> | <p align="center">Presentación</p> <p>Estimado aprendiz, es de suma importancia para el diseño y desarrollo de Sistemas de Información que el analista conozca los fundamentos de Modelado UML, sus diagramas, su simbología, de manera que pueda reflejar en estos diagramas los requerimientos o necesidades del sistema en desarrollo, de una manera estandarizada que permita obtener una comunicación adecuada con los otros integrantes del desarrollo del sistema y los clientes.</p> <p>Dado a lo anterior, en esta actividad usted debe de aplicar todos los conocimientos adquiridos durante el desarrollo del presente resultado, modelando por medio de diagramas UML los requerimientos funcionales del subproyecto formulado.</p> <p align="center">3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE</p> <p align="center">3.4 Actividades de Transferencia:</p> <p align="center">Planteamiento Propuesto:</p> <p align="center">Caso Práctico</p> <p>Se desea la implementación de un sistema de gestión de un hotel, donde se permita la consulta y reserva de habitaciones disponibles.</p> <p>El hotel posee tres tipos de habitaciones: simple, doble y matrimonial, y dos tipos de clientes: habituales y esporádicos. Una reserva almacena datos del cliente, de la habitación reservada, la fecha de comienzo y el número de días que será ocupada la habitación.</p> <p>El recepcionista del hotel debe poder hacer las siguientes operaciones:</p> |
| | |



CENTRO DE GESTIÓN Y DESARROLLO SOSTENIBLE SURCOLOMBIANO

INSTRUCTIVO PARA LA EJECUCIÓN DE LA FPI



- Obtener un listado de las habitaciones disponible de acuerdo a su tipo.
- Preguntar por el precio de una habitación de acuerdo a su tipo.
- Preguntar por el descuento ofrecido a los clientes habituales
- Preguntar por el precio total para un cliente dado, especificando su número de DNI, tipo de habitación y número de noches.
- Dibujar en pantalla la foto de una habitación de acuerdo a su tipo.
- Reservar una habitación especificando el número de la habitación, DNI y nombre del cliente.
- Eliminar una reserva especificando el número de la habitación

El administrador puede usar el programa para:

- Cambiar el precio de una habitación de acuerdo a su tipo
- Cambiar el valor del descuento ofrecido a los clientes habituales
- Calcular las ganancias que tendrán en un mes especificado (considere que todos los meses tienen treinta días).

El hotel posee información sobre cuales clientes son habituales. El diseño a desarrollar debe facilitar la extensibilidad de nuevos tipos de habitación o clientes y a su vez permitir agregar nuevas consultas.

Actividades a realizar



Se pide la creación del siguiente conjunto de diagramas, siguiendo los estándares propuestos por UML:

- Diagrama de casos de uso.
- Diagrama de clases.
- Diagrama de actividades de un proceso a su elección.
- Diagrama de secuencia de un proceso a su elección.
- Diagrama de despliegue.

Nota: Para la solución del ejercicio utilizar la herramienta StartUML y sustentar el ejercicio al instructor.

Prohibiciones del reglamento del aprendiz:

- Plagiar materiales, trabajos y demás documentos generados en los grupos de trabajo o producto del trabajo en equipo institucional, así como las fuentes bibliográficas consultadas en los diferentes soportes.
- Realizar fraude en evaluaciones, en el proceso de aprendizaje o en concursos, juegos o competencias de cualquier carácter.

| | | |
|---|--|---|
|  | CENTRO DE GESTIÓN Y DESARROLLO SOSTENIBLE SURCOLOMBIANO INSTRUCTIVO PARA LA EJECUCIÓN DE LA FPI |  |
|---|--|---|

| | | | | | | | |
|---|--|--|--------------|--|----------|----------|---------------------------------|
| Listado de recursos, materiales, equipos, herramientas | <ul style="list-style-type: none"> - Instructivo: Actividad de transferencia 3.4- Modelar software por medio de diagramas UML(Lenguaje de Modelado Unificado) de acuerdo a casos de estudio planteado. - Conexión a Internet - Computador o celular - Software para leer pdf. - Software para leer archivos de word | | | | | | |
| Tipo de Evidencia | Desempeño | | Conocimiento | | Producto | X | No produce entrega de evidencia |
| Producto y Forma de Entrega | Producto: <ul style="list-style-type: none"> • Documento escrito en el procesador de texto Word según las Normas APA Séptima 7.ª Edición, que debe contener una portada de presentación, introducción, objetivos, cuerpo del trabajo con todas las respuestas a los interrogantes propuestos en el instructivo y conclusiones de la temática propuesta. • Archivos .mdj y formato PDF con los diagramas correspondientes a la actividad. Entregable: El documento debe ser cargado en el OneDrive en el campo de EVIDENCIA 3, o al correo jsruizs@sena.edu.co | | | | | | |
| Fecha de Inicio: | 22/05/2024 | | | | | | |
| Fecha de Fin: | 29/05/2024 | | | | | | |