

Pemrograman Terapan

Nama : Juan Refan Herlambang

Nrp: 1972024

1. Waterfall: Adalah metode yang membutuhkan dokumentasi pada awal rancangan nya dan metode pengembangan juga sangat terstruktur mulai dari:
 - Requirement Analysis
 - Design
 - Development
 - Testing
 - Maintenance

Agile: Agile ini digunakan untuk perubahan yang cepat, pada agile dimungkinkan untuk menghandle jika ada perubahan yang terjadi pada tahap pengembangan sehingga dari metode agile dapat mencapai fitur yang berfungsi baik atau diinginkan.

Scrum: Scrum hampir sama dengan agile tetapi pada bagian ini pengguna juga ikut mengambil bagian besar, pada tahap scrum pengembang dan pengguna memecah masalah menjadi sebuah sub masalah dan setelah itu kedua belah pihak akan melakukan banyak komunikasi/pertemuan untuk membahas hasil yang dikerjakan walaupun itu belum sepenuhnya selesai.

2. Pada requirement analysis komunikasikan dengan baik dengan client apa saja yang nanti harus diprioritaskan terlebih dahulu tentang aplikasi yang nanti dibuat, ini menjadi sangat penting dalam perancangan karena requirement analysis merupakan base nya dalam merancang. dengan base yang baik ini akan membantu developer untuk melakukan pengembangan nya lebih lanjut.

3. Salah satu tujuan nya clean code untuk mempermudah pembacaan kode karena kode kita bukan hanya kita juga yang melihat tetapi rekan kerja juga dan kedepannya akan mempermudah jika kode nya akan dikembangkan lagi.

4. clean code:

- menggunakan kata kerja
- memperhatikan penggunaan huruf kapital
- untuk penamaan class code gunakan kata kerja atau benda
- konsisten dalam penamaan variabel seperti camelCase, snake_case, dan kebab-case