

# Ingeniería del software

Curso 2010/2011

Juan Rodríguez Hortalá

## Práctica 2 desarrollo de un reproductor de música, retrospectiva del primer Sprint

Como se indicó en el enunciado de la parte 2 de la práctica 2, **la retrospectiva de Sprint se celebrará el 28/4/11**, en el laboratorio, y tendrá que **entregarse como una página web en la wiki** de grupos redactada por el Scrum Master del primer Sprint y con título “Retrospectiva del Sprint 1”, el **29/4/11**.

La reunión de retrospectiva de Sprint seguirá la dinámica indicada en la presentación 2.3 “Una forma de hacer Scrum”. En la página “Retrospectiva del Sprint 1” deberán aparecer al menos:

1. Participantes en la reunión y sus roles Scrum.
2. Autor del documento.
3. Duración planificada para la reunión y duración real.
4. Grado de consecución del objetivo del Sprint, lista de historias de la pila de Sprint implementadas y lista de historias de la pila de Sprint sin implementar. Diferencia entre la velocidad del equipo estimada para este Sprint y velocidad real durante el Sprint, y posibles causas.
5. Cosas que fueron bien o mal durante el Sprint respecto al uso de Scrum (implementación de artefactos, uso de herramientas CASE como ScrumDo, GoogleDocs, etc, planificación del Sprint, uso de los roles), problemas con alguna librería externa, implantación del estándar de código, realización de test-driven development, ... y cualquier otra cosa relevante que se os ocurra. Se plasmarán en dos listas:
  1. Lista de cosas que volveríais a hacer en el próximo Sprint.
  2. Lista de cosas que cosas que hubierais preferido hacer de forma diferente durante el Sprint.
6. Lista de mejoras propuestas para el próximo Sprint junto con sus puntuaciones obtenidas según la dinámica indicada en la presentación 2.3.
7. Lista de mejoras elegidas entre las anteriores para ser aplicadas en el próximo Sprint.