

# Ingeniería del software

Curso 2010/2011

Juan Rodríguez Hortalá

## Practica 1 planificación y gestión de proyectos, parte primera

**Resumen:** Determinar las 3 primeras Pes de la gestión de proyectos software, especificar otros recursos a utilizar y hacer una estimación de esfuerzo necesario para el desarrollo del proyecto mediante la técnica de estimación por descomposición del proceso.

La práctica se realizará:

- Por grupos, según se establezcan los grupos para el segundo cuatrimestre.
- Sobre el proyecto del primer cuatrimestre que corresponda al grupo del primer cuatrimestre que tenga más miembros en el nuevo grupo del segundo cuatrimestre.

**Entrega:** se realizará a través del campus virtual. Se entregará un fichero Word u OpenOffice que contenga la documentación indicada en la lista de tareas a continuación.

**Fecha de entrega:** 10/3/11

### Tareas:

1. Determinar las **3 primeras Pes** de la gestión de proyectos software :
  - Personal: será el propio grupo de prácticas, pero asumiendo que sus componentes trabajarían 8 horas al día en el proyecto.  
Especificar los conocimientos técnicos que necesitaría cada miembro del equipo (no es necesario que el alumno concreto los tenga). Definir la estructura del equipo entre Descentralizado Democrático, Descentralizado Controlado y Centralizado Controlado y establecer una estructura jerárquica correspondiente repartiendo los roles de jefe de equipo, jefes secundarios si los hubiera, y definiendo la composición de los subgrupos si los hubiera. Justificar las decisiones tomadas.
  - Producto: será el correspondiente al proyecto indicado al principio del enunciado.  
Definir el *ámbito* del producto, que se obtendrá como un resumen dos o tres páginas de de la especificación de requisitos del primer cuatrimestre. Se deberán especificar los objetivos de información y las funciones y rendimiento. El establecimiento del contexto será una parte opcional y voluntaria de esta práctica. En este apartado se podrá describir brevemente el tipo de organización o empresa en la que se integra el grupo de prácticas, el papel que juegan en ella, y cómo encaja el proyecto a desarrollar dentro de la línea de negocio de la empresa, con especial énfasis en el beneficio esperado del desarrollo del proyecto.
  - Proceso: elegir un modelo de proceso de desarrollo para el proyecto y motivar dicha elección explicando porqué el proceso elegido es el más adecuado para el producto a desarrollar y el personal disponible.
2. **Recursos:** las personas ya quedan fijadas, falta por determinar

- Herramientas: ignorar la parte de hardware, especificar el entorno de desarrollo a utilizar: IDEs, herramientas CASE, ...
  - Componentes: especificar en su caso qué librerías externas se utilizarían y su precio.
3. **Estimación:** generar la tabla EDT de combinación de producto y proceso y realizar la estimación de esfuerzo en personas\*meses utilizando la técnica de estimación por descomposición del proceso. En las casillas de la tabla EDT no será necesario indicar los recursos asignados ni la fecha de inicio y fin, solamente el esfuerzo en personas\*meses estimado para cada casilla.

#### **Qué es lo que se valora**

- Que se motive cada decisión que se tome, y se indiquen los criterios utilizados para tomar las decisiones.
- Que el ámbito se entienda a nivel técnico y gestor: que sea comprensible por ejecutivos de una empresa sin conocimientos técnicos, y que también de claves a los técnicos acerca de la posible descomposición del problema en módulos y funciones.