

Minutas

Lógica:

- Si le ingresan un nombre muy largo a la materia, el programa la tomará como válida.
- El programa lanzará carteles que corresponden a excepciones si queremos consultar métodos como por ejemplo, “Eliminar Alumno” y el alumno que se quiere eliminar no se ingresó nunca o ya fue eliminado. O “Mostrar Todos los Alumnos” y no hay alumnos ingresados, etc.
- Se encuentra realizado un tester en el paquete “Lógica” para verificar cada uno de los métodos y así agilizar la implementación de la GUI con todos los métodos correctos.

GUI:

- El legajo y la nota se encuentran limitados a que sean números enteros. La nota no puede salir del rango de 1 y 10, y el legajo tiene que ser un número de entre 5 y 6 dígitos.
- No se puede extender la ventana que contiene la barra de scroll ni tampoco se puede cambiar el tamaño de la ventana de la aplicación.
- Cada vez que se quiera acceder a opciones como, “Alumnos con Misma Nota” o “Eliminar Alumno” los parámetros que serán tomados por el programa son los actuales (LU: y Nota:) que se encuentran en la parte superior de la pantalla.
- Un problema que se puede encontrar en cuanto a experiencia de usuario es que a veces hay que tocar el botón más de una vez para que responda al evento al que se quiere acceder.