

Manual de Usuario

INDICE

Introducción - 2

Inicio del programa - 2

Espacios de Texto - 3

Botones y Errores - 3

- Ingresar Alumno - 3

- Eliminar Alumno - 4

- Mostrar todos los Alumnos - 4

- Alumnos de Mayor a Menor Nota - 5

- Obtener nombre de la Materia - 5

- Calcular Promedio - 5

- Obtener la menor Nota - 6

- Alumnos con misma Nota - 6

- Alumnos Aprobados y Desaprobados - 7

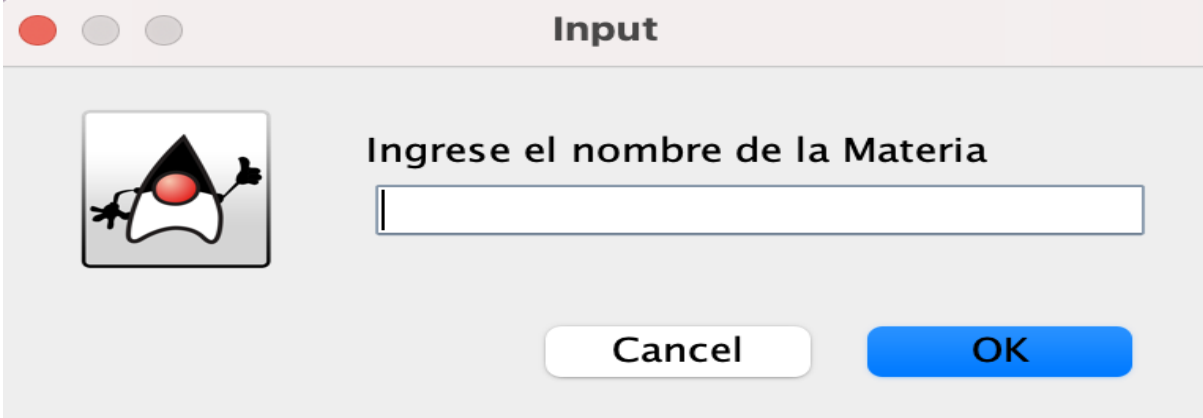
Consola - 7

Introducción:

En este programa “Registro de Alumnos” el usuario contará con un excelente servicio en el cual podrá llevar un registro de sus alumnos identificados con su LU correspondiente y la nota asociada a la materia en la que se esté trabajado.

Inicio del Programa:

Al iniciar el programa, el usuario lo primero que verá, será esta ventana emergente en la cual debe ingresar el nombre de la materia en cuestión.

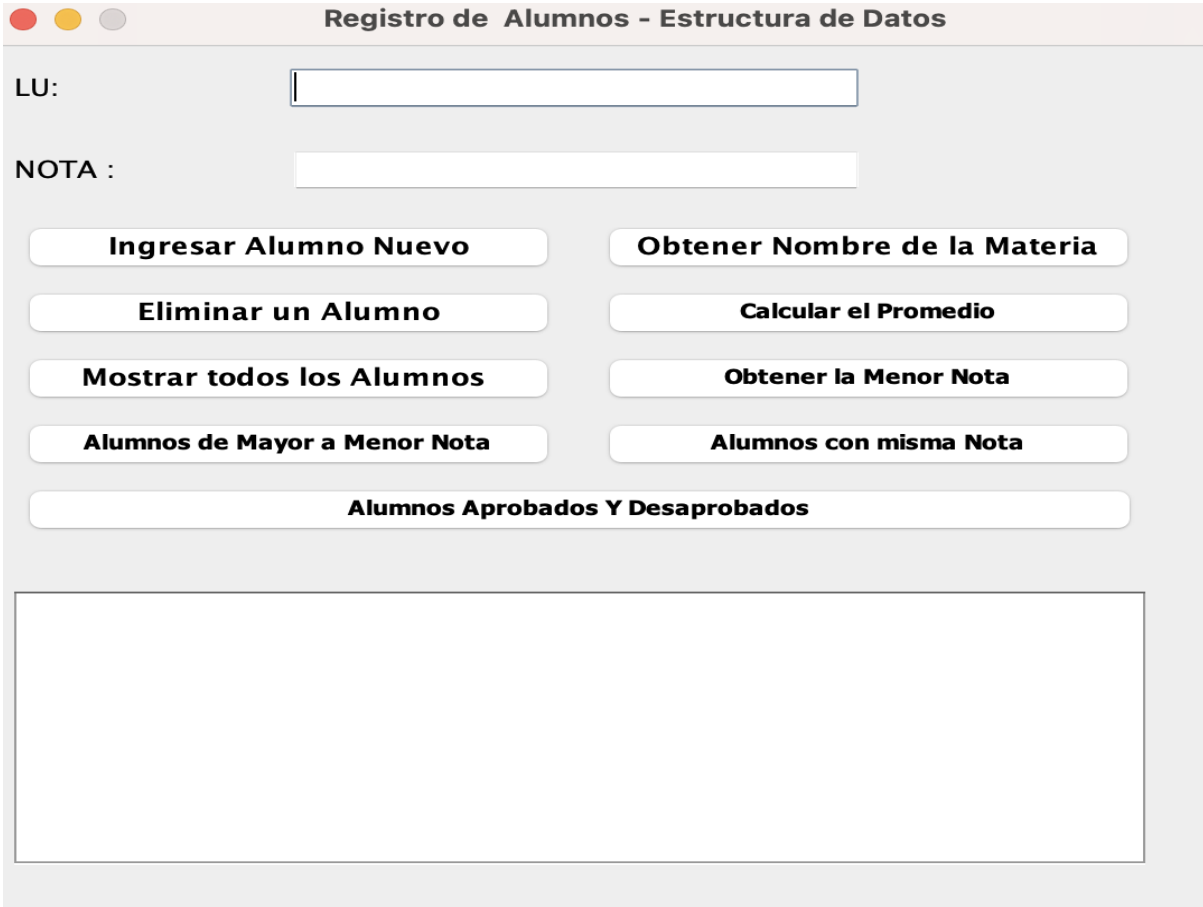


Input

Ingresa el nombre de la Materia

Cancel OK

Una vez ingresado el nombre de la materia, se encontrará con esta interfaz gráfica en la cual podrá comenzar a trabajar en su registro.



Registro de Alumnos - Estructura de Datos

LU:

NOTA :

Ingresar Alumno Nuevo Obtener Nombre de la Materia

Eliminar un Alumno Calcular el Promedio

Mostrar todos los Alumnos Obtener la Menor Nota

Alumnos de Mayor a Menor Nota Alumnos con misma Nota

Alumnos Aprobados Y Desaprobados

El software cuenta con 2 espacios de texto en los que se deberán especificar tanto el LU del alumno como la Nota que obtuvo en la materia; También tiene 9 botones con los que podrá interactuar. Y por último, cuenta con una consola la cual retorna la acción que el usuario precise.

Espacios de Texto

LU:

NOTA :

En los espacios de texto, el usuario deberá ingresar, como bien se especifica, el LU y la NOTA del alumno. Estos espacios sólo admiten ingresar números.

El LU debe ser un número que contenga al menos 5 dígitos y máximo 6 dígitos.

La nota, debe ser un número entre el 1 y el 10.

Botones:

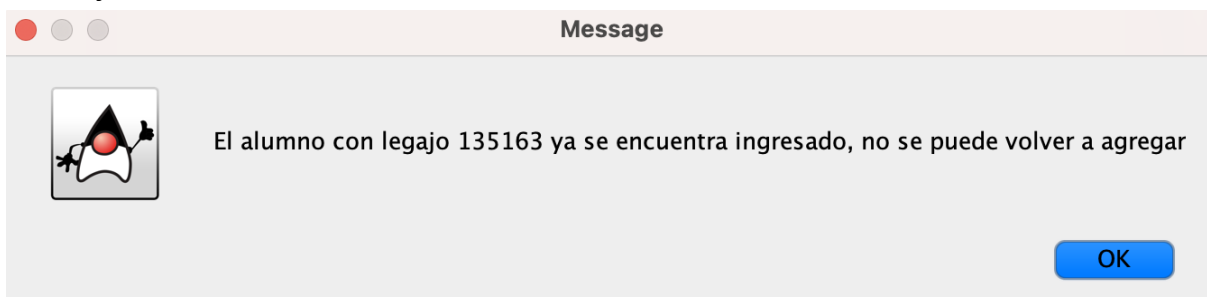
Ingresar Alumno Nuevo

Ingresar Alumno Nuevo

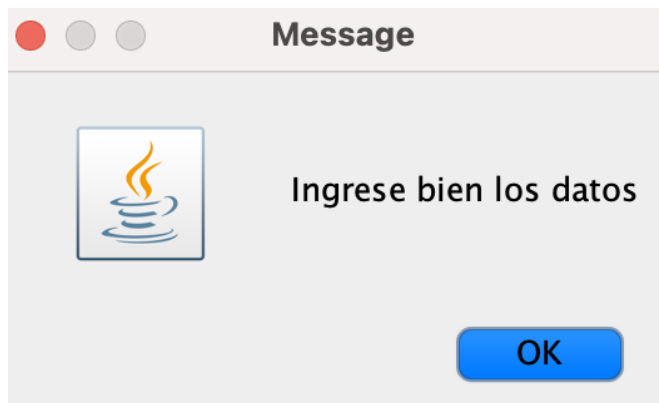
Para ingresar un nuevo alumno al sistema se debe ingresar el LU correspondiente y la Nota correspondiente en los espacios de texto anteriormente mencionados.

Si la acción fue realizada correctamente, se le informará mediante un mensaje en la consola.

En caso de que se haya intente ingresar mas de una vez a un alumno, surgirá un mensaje de error:



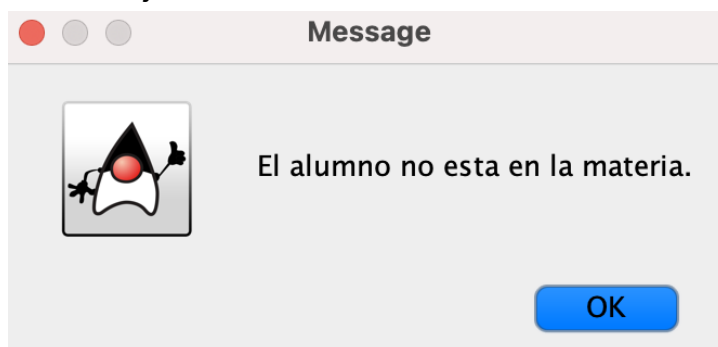
En caso de no ingresar el LU o la NOTA, surgirá el siguiente mensaje de error:



Eliminar Alumno

Eliminar un Alumno

Para eliminar un alumno, se debe proporcionar solamente el LU del alumno. En caso de que se quiera eliminar a un alumno que no esté en el Registro, surgirá un mensaje de error.



Mostrar todos los Alumnos

Mostrar todos los Alumnos

Cuando presione este botón se le mostrará, en la consola, un listado de todos los Alumnos ingresados en la materia.

En caso de que se oprima el botón y no hayan alumnos cargados en el registro, surgirá un mensaje de error



Alumnos de Mayor a Menor Nota

Alumnos de Mayor a Menor Nota

Con este botón, se le mostrará, en la consola, un listado de todos los Alumnos ordenadamente, comenzando por el que obtuvo mayor nota, y finalizando por el que obtuvo la menor.

Obtener Nombre de la Materia

Obtener Nombre de la Materia

Al presionar este botón, se le mostrará por consola, el nombre de la materia.

Calcular el Promedio

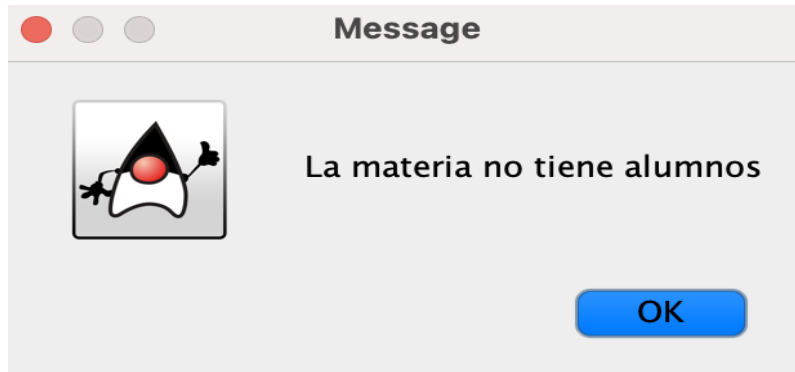
Calcular el Promedio

Con este botón, se mostrará por consola, el promedio general obtenido por todos los alumnos.

En caso de presionar el botón y no haya ningún alumno ingresado en el sistema, surgirá un mensaje de error.



En caso de que no haya ningún alumno ingresado en el registro, surgirá un mensaje de error avisando que no hay ningún alumno registrado.



Obtener la Menor Nota



Con este botón, se mostrará por consola, el LU del alumno o alumnos y la nota correspondiente de aquellos que hayan obtenido la menor nota.

En caso de que se presione el botón y no hayan alumnos registrados en el sistema, surgirá un mensaje de error.

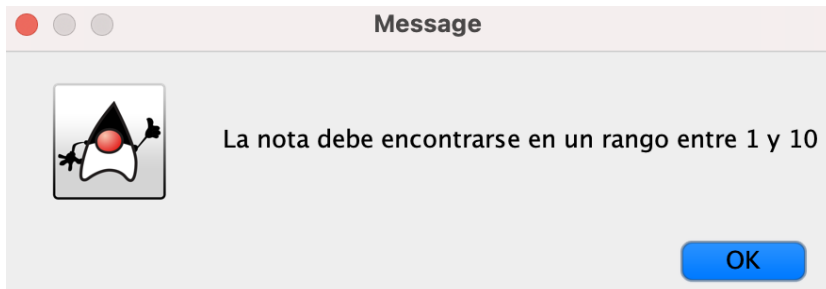


Alumnos con misma Nota

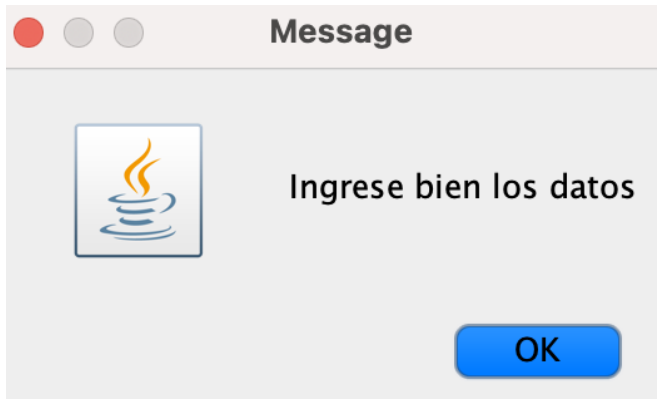


Para hacer uso de este botón, primero se debe ingresar la nota que se esté buscando, recuerde que la misma debe encontrarse en un rango de 1 a 10. Una vez ingresada, y luego de oprimir el botón, se mostrará por consola un listado de todos aquellos alumnos que tengan la nota buscada.

En caso de ingresar una nota fuera del rango deseado, surgirá un mensaje de error



Cuando presione el botón y no haya ingresado la nota deseada, surgirá el siguiente error:



Alumnos Aprobados y Desaprobados

Alumnos Aprobados Y Desaprobados

Con este botón, se mostrará por consola, un listado de todos los alumnos que hayan conseguido una nota mayor o igual a "6" (Aprobados), y por debajo, otro listado de todos los alumnos que hayan conseguido una nota menor a "6" (Desaprobados).

Consola:

La consola se encuentra hasta abajo del programa, en ella se mostrarán los resultados o los mensajes que accionan los botones.

El alumno con LU: 135163 fue ingresado