Detalles - QyA

Juan M. Scavuzzo

Facultad de Matemática, Astronomía, Física y Computación Universidad Nacional de Córdoba

Diciembre de 2018



Variables Ambientales utilizadas para NED

MODIS

Valores medios mensuales de NDVI

Wordclim

- BIO1 = Annual Mean Temperature
- BIO2 = Mean Diurnal Range (Mean of monthly (max temp min temp))
- BIO3 = Isothermality (BIO2/BIO7) (* 100)
- BIO4 = Temperature Seasonality (standard deviation *100)
- BIO5 = Max Temperature of Warmest Month
- BIO6 = Min Temperature of Coldest Month
- BIO7 = Temperature Annual Range (BIO5-BIO6)
- BIO8 = Mean Temperature of Wettest Quarter
- BIO9 = Mean Temperature of Driest Quarter
- BIO10 = Mean Temperature of Warmest Quarter
- BIO11 = Mean Temperature of Coldest Quarter
- BIO12 = Annual Precipitation
- BIO13 = Precipitation of Wettest Month
- BIO14 = Precipitation of Driest Month
- BIO15 = Precipitation Seasonality (Coefficient of Variation)
- BIO16 = Precipitation of Wettest Quarter
- ullet BIO17 = Precipitation of Driest Quarter
- BIO18 = Precipitation of Warmest Quarter
- BIO19 = Precipitation of Coldest Quarter



Algoritmos utilizados

Algoritmos utilizados: KNNR

- Utiliza los K puntos conocidos más cercanos para predecir el nuevo
- En regresión, el valor predicho suele ser el promedio del valor de los K vecinos más cercanos

Algoritmos utilizados: DTR

- Método no-paramétrico de aprendizaje supervisado
- Usado tanto para regresión como clasificación
- Estructura Arbórea: nodos de decisión, nodos hojas
- Proceso iterativo de división de los datos

Algoritmos utilizados: DTR

- Método no-paramétrico de aprendizaje supervisado
- Usado tanto para regresión como clasificación
- Estructura Arbórea: nodos de decisión, nodos hojas
- Proceso iterativo de división de los datos

Supongamos que los datos del nodo m son representados por Q

- Para cada candidato se divide en $Q_{izq}(\theta)$ y $Q_{der}(\theta)$ donde
 - $\theta = (j, t_m)$, j es una característica y t_m es el humbral
 - $Q_{izq}(\theta) = (x, y)|x_j \le t_m$ $Q_{der}(\theta) = Q - Q_{izq}(\theta)$

Algoritmos utilizados: DTR

- Supongamos que hay N(m) observaciones
- En cada paso, se busca minimizar la función m

$$G(Q, \theta) = rac{n_{izq}}{N_m} \ H(Q_{izq}(\theta)) + rac{n_{der}}{N_m} \ H(Q_{der}(\theta))$$

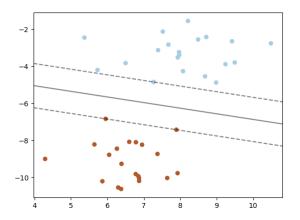
donde H() es la función de impureza de m

- En regresiones, la funcion de impureza suele ser el MSE o el MAE
- Luego, se seleccionan los parámetros tal que

$$\theta^* = \operatorname{argmin}_{\theta} \ \mathsf{G}(\mathsf{Q}, \theta)$$

Algoritmos utilizados: SVR

 Construye un hiperplano o un conjunto de hiperplanos en un espacio de muy alta dimensionalidad

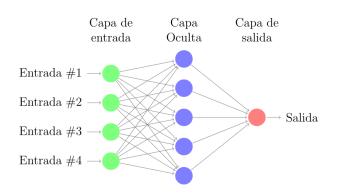


Algoritmos utilizados: SVR

- ullet Busca aproximar la función desconocida $F(ec{X}) = ec{Y}$
- ullet Los $ec{X}$ son utilizados para definir los hiperplanos que separa las soluciones
- En el caso de regresión, se utilizan los hiperplanos para ajustar la curva
- ullet Se tiene una tolerancia de ϵ para cada punto

Algoritmos utilizados: MLP

- Es un tipo de ANN feedforward
- Utiliza backpropagation
- Tiene, al menos tres capas: capa de entrada, capa oculta, capa de salida.



Algoritmos utilizados: MLP

Para una MLP de una capa oculta con una sola neurona

- Dados datos de entrenamiento $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ donde $x_i \in \mathbb{R}^m$
- Aprende la función

$$f(x) = W_2 g(W_1^T x + b_1) + b_2$$

donde

- $W_1 \in \mathbb{R}^m$ y $W_2, b_1, b_2 \in \mathbb{R}$ son parámetros del modelo
- ullet $W_1,\,W_2$ representan los pesos de la capa de entrada y la capa oculta
- ullet b_1,b_2 representan el sesgo agregado a la capa oculta y la capa de salida
- $g(): \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ es la función de activación

Algoritmos utilizados: MLP

- En problemas de regresión, la salida del algoritmo es f(x) por lo que g() es la identidad
- Utiliza como función de pérdida el Error Cuadrático

$$Loss(\hat{y}, y, W) = \frac{1}{2} \|\hat{y} - y\|_2^2 + \frac{\alpha}{2} \|W\|_2^2$$

Luego

$$W^{i+1} = W^i - \epsilon \nabla \textit{Loss}_W^i$$