

HABILIDADES

JavaScript
jQuery
ReactJS
Next JS
Bootstrap
Typescript
PHP
Laravel
Python
gRPC
Docker
Git

REFERENCIAS PERSONALES

Fabio Martinez Carrillo Phd | Docente UIS 3103054041

Nelson Ricardo Otero | Ingeniero de Sistemas 310 7712628

Luis Eduardo Butista | Docente UIS 317 4104527

CURSOS

React JS + Redux + ES6. Completo <u>iDe 0 a experto!</u> | Udemy

PROBAR DJANGO - Crear una Aplicación Web | Udemy

React: De cero a experto (Hooks y MERN) | Udemy

CONTACTO

(57) 315 4390477 juanmarcon1080@gmail.com juanse1080.github.io linkedin.com/in/juanmarcon

JUAN SEBASTIAN MARCON CABALLERO

DESARROLLADOR FRONTEND

SOBRE MI

Soy un estudiante de último nivel de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Industrial de Santander con amplia experiencia en diferentes tecnologías de desarrollo Web. He tenido la oportunidad de participar en diferentes proyectos lo cual me ha ayudado mucho en mi crecimiento profesional.

EXPERIENCIA

DESARROLLADOR FRONT-END Binary Groups | Enero 3, 2021

- Next JS | React JS | React Native
- Typescript | JavaScript
- Material UI
- GitLab | Github

DESARROLLADOR FRONT-END Bitnovo | Febrero 15, 2021 - Junio 30, 2021

Desarrollo web publica Bitnovo.

- Next JS | React JS | redux | SWR
- Typescript | JavaScript
- Material UI | Sass | Bootstrap | styledcomponents
- GitLab

PROYECTOS

DESARROLLADOR FULLSTACK

BivL2ab Junio 6, 2019 - Agosto 23, 2019

- Django 3.0 Celery 5 Channels 2 RxPy Docker | python 3.8
- MySQL
- React JS Websockets | Javascript
- Docker
- gRPC

DESARROLLADOR FULLSTACK BivL2ab Junio 6, 2019 - Agosto 23, 2019

- Laravel 5.6 | PHP 7.0
- MySQL
- JQuery Javascript

DESARROLLADOR FULLSTACK ColCIEF Febrero 22, 2018 - Mayo 3, 2019

• Laravel 5.6 | PHP 7.0

- MySQL
- JQuery | Javascript

DESARROLLADOR FULLSTACK VtAsesores Dic 10, 2017 - Febraro 8, 2018

- PHP 5.6
- PostgreSQL
- JQuery | Javascript

EDUCACIÓN

INGENIERO DE SISTEMAS Universidad Industrial de Santander | 2015

BACHILLER ACADÉMICO CON PROFUNDIZACIÓN EN PEDAGOGÍA Escuela Normal Superior de Piedecuesta | 2003 - 2014