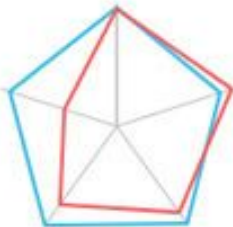


Manual de usuario



Apple iPhone 6
64GB
64GB
iOS 8

9.6



Samsung
Galaxy S6
32GB
Android 5.0.2 Lollipop

9.2



HIPERASTUR

729 €

fnac

759 €



Rakuten

769 €

Reportar un Error



PIXmania

669 €

fnac

687 €



HIPERASTUR

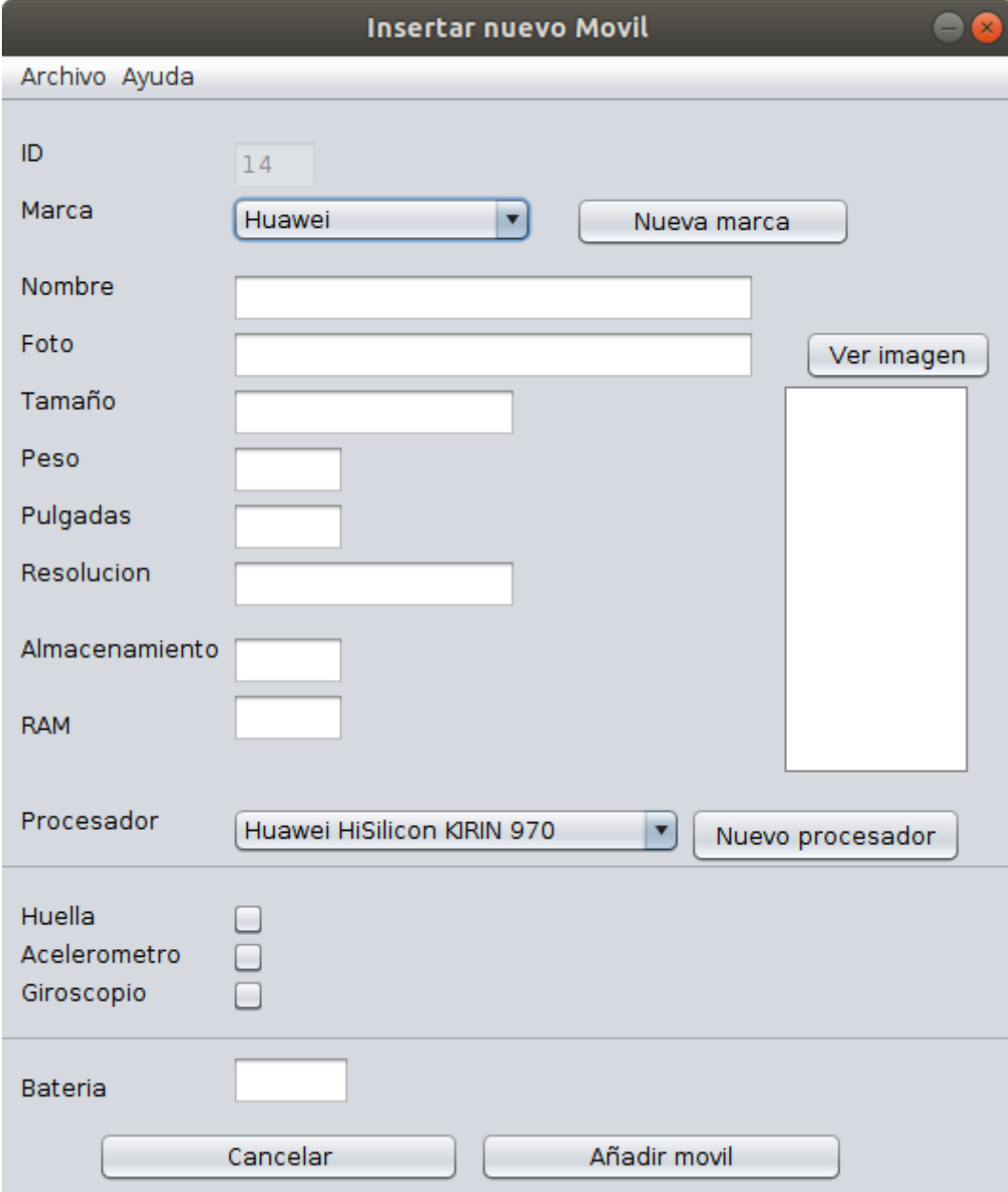
689 €

Reportar un Error

Pantalla inicial	3
1.1.Insertar Móvil	4
1.1.1. Campos de texto	4
1.1.2. Desplegables	4
1.1.3. Botones	4
1.1.4. Barra de menú	5
Menú archivo	5
Menú ayuda	6
Añadir una nueva marca	6
Añadir un nuevo procesador	7

1. Pantalla inicial

En la pantalla inicial nos encontramos el formulario inicial con los datos necesarios para poder añadir un nuevo terminal a nuestro registro de moviles. En esta ventana todos los campos son obligatorios por lo que el usuario debe introducir todos los datos.



The screenshot shows a window titled "Insertar nuevo Movil" with a menu bar containing "Archivo" and "Ayuda". The form contains the following fields and controls:

- ID:** A text input field containing the value "14".
- Marca:** A dropdown menu showing "Huawei" and a "Nueva marca" button.
- Nombre:** A text input field.
- Foto:** A text input field and a "Ver imagen" button.
- Tamaño:** A text input field.
- Peso:** A text input field.
- Pulgadas:** A text input field.
- Resolucion:** A text input field.
- Almacenamiento:** A text input field.
- RAM:** A text input field.
- Procesador:** A dropdown menu showing "Huawei HiSilicon KIRIN 970" and a "Nuevo procesador" button.
- Huella:** A checkbox.
- Acelerometro:** A checkbox.
- Giroscopio:** A checkbox.
- Bateria:** A text input field.

At the bottom of the window are two buttons: "Cancelar" and "Añadir movil".

Aparte del formulario encontramos una barra de menú en la parte superior con algunas opciones dentro de él.

1.1.Insertar Móvil

1.1.1. Campos de texto

En esta ventana encontramos varios campos que son los que le permite al usuario escribir en ellos los datos necesarios, a la izquierda se indica a que se refiere cada campo.

Nombre	<input type="text"/>
Foto	<input type="text"/>
Tamaño	<input type="text"/>
Peso	<input type="text"/>
Pulgadas	<input type="text"/>
Resolucion	<input type="text"/>
Almacenamiento	<input type="text"/>
RAM	<input type="text"/>

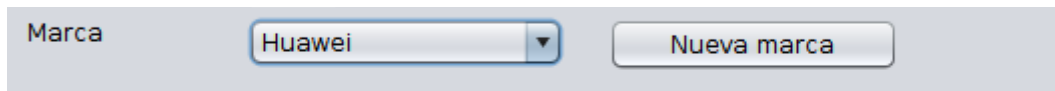
1.1.2. Desplegables

Aparte de los campos de escritura encontraremos dos desplegables en los que se encontrarán las marcas y los procesadores que tenemos ya añadidos.

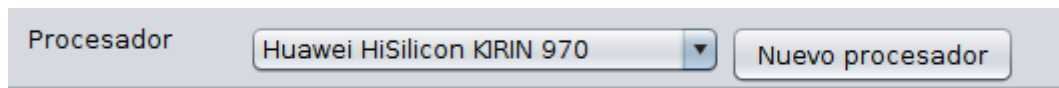
Marca	<input type="text" value="Huawei"/>
Procesador	<input type="text" value="Huawei HiSilicon KIRIN 970"/>

1.1.3. Botones

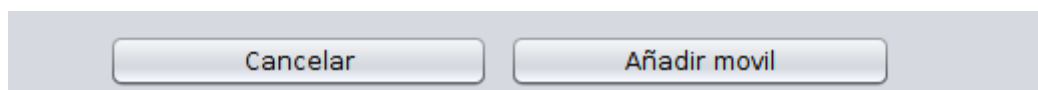
Encontramos una serie de botones a lo largo de toda la pantalla los cuales son **nueva marca, ver imagen, nuevo procesador, cancelar, añadir móvil.**

A form with a label 'Marca' on the left. To its right is a dropdown menu showing 'Huawei' with a downward arrow. Further right is a button labeled 'Nueva marca'.

El botón de [nueva marca](#) nos abre una nueva ventana donde se nos solicitara los datos necesario para añadir una nueva marca a nuestra lista de marcas en caso de no encontrarla ya en la lista.

A form with a label 'Procesador' on the left. To its right is a dropdown menu showing 'Huawei HiSilicon KIRIN 970' with a downward arrow. Further right is a button labeled 'Nuevo procesador'.

El botón de [nuevo procesador](#) nos abre una nueva ventana donde se nos solicitara los datos necesario para añadir un nuevo procesador a nuestra lista de procesadores en caso de no encontrarla ya en la lista.

Two buttons side-by-side. The left button is labeled 'Cancelar' and the right button is labeled 'Añadir móvil'.

Por último encontramos los botones **cancelar y añadir móvil**.

El botón **Cancelar** lo que hace es cerrar nuestra aplicación entendiendo que no se quiere realizar la inserción del nuevo terminal.

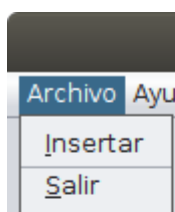
El botón **añadir móvil** si todos los datos son correctos se procede a insertar el móvil en nuestro listado.

1.1.4. Barra de menú

Encontraremos dos menús principales el de **Archivo y ayuda**

A horizontal menu bar with two items: 'Archivo' and 'Ayuda'.

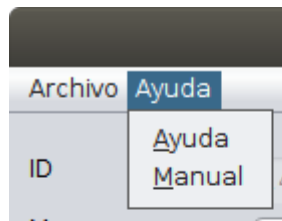
- Menú archivo

A dropdown menu for 'Archivo' with three options: 'Insertar', 'Salir', and 'Ayuda'.

En el menú archivo encontraremos una opción que es insertar, una vez relleno todos los campos si pulsamos en dicha opción realizara la misma acción que añadir móvil.

Encontramos también la opción de salir la cual cerrará la aplicación.


- Menú ayuda



En la opción de ayuda en el menú encontraremos otras dos opciones la primera **ayuda** nos abrirá la ayuda integrada en la aplicación donde se nos explican las pantallas.

La segunda opción **Manual** nos abrirá este manual de usuario

2. Añadir una nueva marca

A screenshot of a dialog box titled 'Añadir Marca'. It has a dark header bar with a close button (red circle with an 'x'). The main area is light gray. There are two labels: 'ID Marca' and 'Marca'. The 'ID Marca' label is next to a text field containing the number '12'. The 'Marca' label is next to an empty text field. Below these fields is a button labeled 'Añadir nueva marca'.

Encontramos un único campo de texto en el que se introducirá el nombre de la nueva marca una vez introducido se hará clic en el botón **añadir nueva marca** y se cerrará la ventana y ya aparecerá la nueva marca en la lista

3. Añadir un nuevo procesador



The image shows a dialog box titled "Añadir Procesador" with a close button in the top right corner. It contains four input fields: "ID Procesador" with the value "11", "Modelo" (empty), "Tipo" (empty), and "Frecuencia" (empty). At the bottom is a button labeled "Añadir nuevo procesador".

Encontramos varios campos de texto en los que se introducirá el **Modelo** del nuevo procesador, el **Tipo** en el que se indicará el número de núcleos que tiene, octa-core, hexa-core, etc... y **Frecuencia** en el que se indicará la velocidad del procesador. Una vez introducido se hará clic en el botón ***añadir nuevo procesador*** y se cerrará la ventana y ya aparecerá la nueva marca en la lista