

Análisis de clases

Autores:

Leidy Estefania Parra Concha - 2042893 - 2711

Juan Sebastián Ospina Maya – 202041554 - 2711

Profesora:

PAOLA JOHANNA RODRIGUEZ CARRILLO

Asignatura:

Programación interactiva

Santiago de Cali

Universidad del Valle

de Enero de 2021

Enlace GitHub

<https://github.com/juansebastian81/GeekOutMasters.git>

Diseño de interfaz

1. Menú principal

El menú principal contiene los botones de ayuda, cerrar, lanzar y limpiar, contiene 4 paneles donde se desarrolla el juego, estos son el panel de dados inactivos, dados utilizados, dados activos y por último el panel que visualiza el puntaje del jugador y las rondas jugadas.

Get Out Masters

?

×

DADOS INACTIVOS

DADOS UTILIZADOS

DADOS ACTIVOS

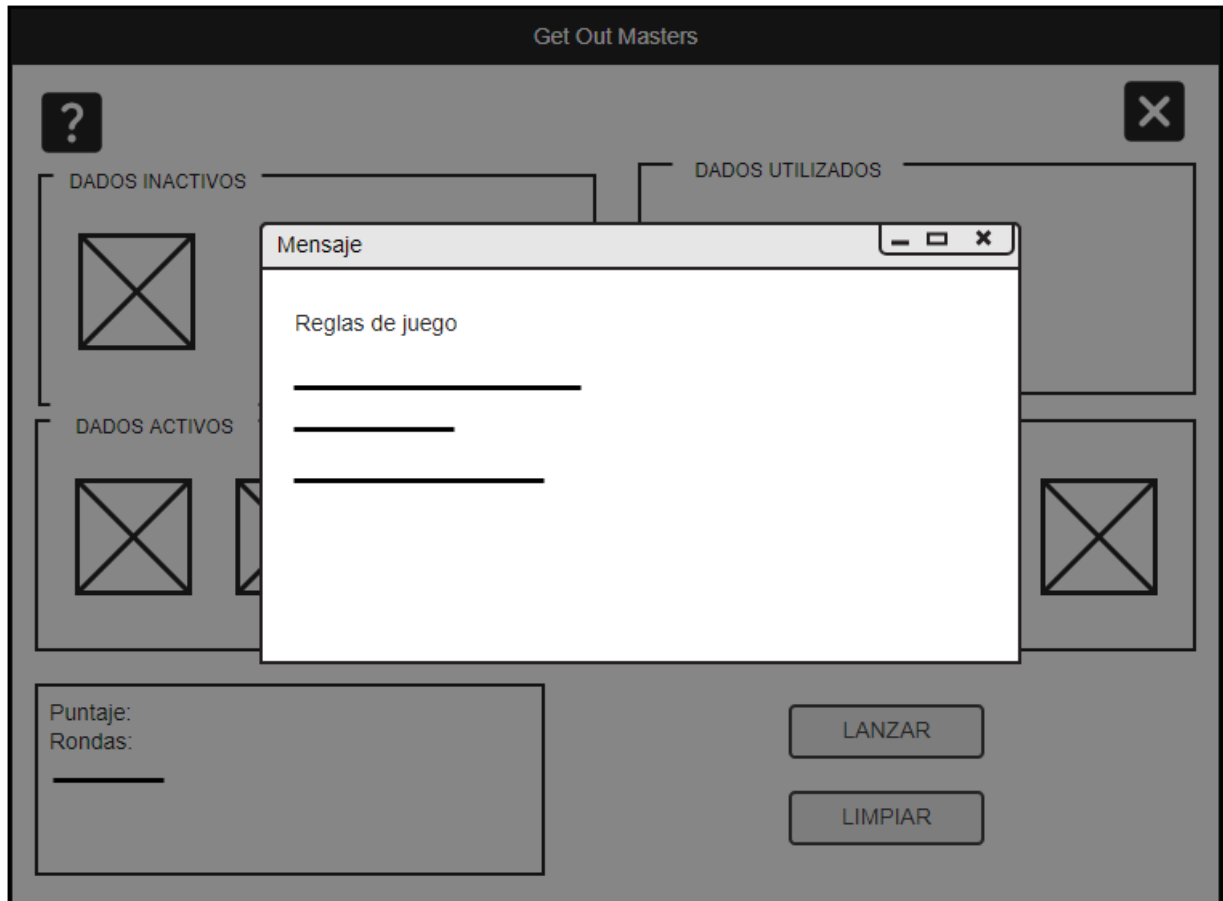
Puntaje:
Rondas:

LANZAR

LIMPIAR

2. Ventana emergente

Contiene una ventana emergente con el título “Mensaje” y su contenido son las reglas del juego.



3. Dados

	Si solo quedan activos dados con este símbolo se los coloca en el marcador de puntos.
	Elimina un dado, pasándolo al área de dados inactivos. Si es el único dado activo, finaliza el turno.
	Lanza un dado del área de dados inactivos para activarlo.
	Si no hay más acciones disponibles y hay uno o más dragones activos, pierde todos los turnos.
	Vuelve a lanzar uno de los dados activos.
	Da vuelta un dado, dejando visible la cara opuesta. No puede voltearse a sí mismo.

Análisis de clases

GUI	
RESPONSABILIDADES	COLABORACIONES
<ul style="list-style-type: none">● Permite visualizar al jugador los paneles de:<ul style="list-style-type: none">○ Datos Inactivos○ Datos Utilizados○ Datos Activos○ Puntaje● Permite al jugador lanzar los dados.● Permite al jugador limpiar (dejar todo el juego desde 0).● Permite al jugador visualizar el botón ayuda, el cual contiene las reglas del juego.● Permite al jugador ver la puntuación.● Permite al jugador ver el marcador de rondas.● Permite al jugador cerrar el juego.	<ul style="list-style-type: none">● Escucha

Escucha	
RESPONSABILIDADES	COLABORACIONES
<ul style="list-style-type: none">● Actualiza el valor de los dados con cada lanzamiento.● Trae la información de la puntuación del jugador.● Trae la información de la cantidad de rondas jugadas.● Envía la información del lanzamiento de los dados.● Agrega aleatoriamente 3 dados al panel de dados inactivos.	<ul style="list-style-type: none">● ModelGOM● Dado

ModelGOM	
RESPONSABILIDADES	COLABORACIONES
<ul style="list-style-type: none"> • Retornar las caras de los dados por cada tiro de salida. • Retornar el tiro de salida de todos los dados. • Retornar el puntaje del juego. • Retornar la ronda del juego. 	<ul style="list-style-type: none"> • Escucha

Dado	
RESPONSABILIDADES	COLABORACIONES
<ul style="list-style-type: none"> • Retornar la cara visible del dado, las 6 caras son: <ul style="list-style-type: none"> ○ El Meeple. ○ El Cohete. ○ El Dragón. ○ El Superhéroe. ○ El Corazón. ○ El Número 42. 	<ul style="list-style-type: none"> • ModelGOM