



## Actividad 1. Interpolación

Asignatura	Programación para ingenieros						
Código	490022						
Docentes:	Sebastián Durando Idárraga						
	Oscar Stiven Morales Zapata						
Periodo	2022-03						
Actividad	Interpolación						
Objetivo	Proponer mediante un algoritmo la solución a						
	un determinado problema de ingeniería.						
Recursos	Material aula 2						
Forma de envío	Classroom						
Producto esperado	Resolución del problema mediante un						
	algoritmo en Matlab o Python.						
Instrucciones	Debe ingresar a la plataforma y entregar la						
	Actividad 1 antes del plazo máximo.						
	Debe tener en cuenta:						
	- Rectifique que los archivos adicionados						
	a la actividad corresponden a la versión						
	final.						
	- No se admiten entregas fuera del						
	tiempo.						
	- No se admiten entregas por correo						
	electrónico.						
	- Solo se admiten entregas en formato						
	.m/.py.						
	- Los algoritmos deben ser						
	comentados/documentados.						
	- Es importante que su repositorio en						
	Github de muestra del proceso de						
	trabajo.						
	- Lea atentamente el enunciado de la						
	actividad, las instrucciones pueden						
	contener información relevante para						
	ayudar a su respuesta.						
Plazo máximo	Sábado 21 de enero 8:00am						
Grupos	Trabajo individual						





## 1. Contexto

Adaptado de la sección 3.8, mecanismos de línea recta, de [Norton].

El problema del diseño de mecanismos que generen trayectorias rectilíneas es clásico en la teoría de mecanismos y máquinas y ha sido una necesidad del sector productivo. Con la premisa de mantener el diseño simple es deseable que el mecanismo seleccionado sea uno de cuatro barras (el más simple, de un grado de libertad, formado por pares de una movilidad).

Sin embargo, la elección de unas cuatro barras formado exclusivamente por pares de giro implica que ninguna trayectoria en el acoplador será una línea recta. A pesar de la imposibilidad de lograr una recta exacta, es posible dar una solución aproximada, y suficientemente buena, al problema. Por ejemplo, [Norton] reporta los mecanismos rectilíneos de Watt, Roberts, Chébyschev, y Hoeken como opciones para este problema.

Diseño óptimo de mecanismos de línea recta de cuatro barras. La referencia [Norton] propuso el diseño óptimo del mecanismo de cuatro barras de Hoeken, dado que el mecanismo ofrece una combinación óptima de rectitud y velocidad aproximadamente constante y que es una manivela — balancín, por lo que puede ser movido directamente por un motor. La geometría, dimensiones, y trayectoria del punto acoplador se presentan en la figura.

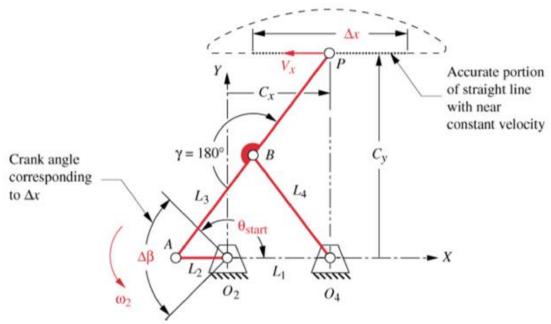


Figura. Geometría del mecanismo de Hoeken. El eslabonamiento se muestra con P en el centro de la porción rectilínea de la trayectoria.

Fuente: [Norton].





Dado que mecanismo es del tipo simétrico, entonces solo se requieren dos razones geométricas, L1/L2 y L3/L2 para definir su geometría. El mecanismo se diseña según dos criterios, el error en rectitud, y el error en velocidad, calculados para una fracción del ciclo de la manivela, según se presenta a continuación:

Error en rectitud. Adaptado de [Norton]. El error estructural en posición (rectitud) se define como:

$$\varepsilon_{S} = \frac{max(C_{y}) - min(C_{y})}{\Delta x}$$

Donde:

 $arepsilon_s=$  Error en rectitud medido en el segmento cuasi-rectilineo

 $C_y$  = Distancia medida desde una linea de referencia paralela al segmento.

 $\Delta x$  = Longitud del segmento rectilíneo.

Error en Velocidad. Adaptado de [Norton]. El error estructural en velocidad se define como:

$$\varepsilon_v = \frac{\max(V_x) - \min(V_x)}{\overline{V_x}}$$

Donde:

 $\varepsilon_v = \text{Error en velocidad en el segmento cuasi-rectilíneo.}$ 

 $V_x$  = Velocidad del punto P en la dirección del segmento rectilíneo.

 $\overline{V_x}$  = Velocidad promedio desarrollada en el segmento rectilíneo.

## 2. Labor

Desarrollar funciones de interpolación para la síntesis óptima de un mecanismo de línea recta de Hoeken, tanto por el criterio de rectitud como por el criterio de velocidad.

A continuación, se provee una tabla, desarrollada por [Norton], donde se presentan los valores óptimos de las razones dimensionales para varios rangos de giro de la manivela de entrada.

Usar las funciones para determinar las dimensiones de un mecanismo para un segmento rectilíneo de 20 cm, con un rango angular de 55 grados de giro de la manivela.

## 3. Referencias

[Norton] R.L. Norton. Design of Machinery. 6th ed, McGraw-Hill, 2017. Disponible en varias ediciones y varios ejemplares en la biblioteca UAM





TABLE 3-1 Link Ratios for Smallest Attainable Errors in Straightness and Velocity for Various Crank-Angle Ranges of a Hoeken-Type Fourbar Approximate Straight-Line Linkage [19]

Range of Motion Optimized for Straightness					Optimized for Constant Velocity									
$\Delta \beta = \theta_{sta}$ (deg) (de	θωσσ	% of	% of Minimum cycle $\Delta C_y$ %	Δ <b>V</b> %	$\frac{v_x}{^{(L_2\omega_2)}}$	Link Ratios		Minimum	Δ <b>C</b> ,	V <sub>x</sub>	Link Ratios			
		cycle				L1 / L2	$L_3/L_2$	Δx / L <sub>2</sub>	Δ <b>V</b> <sub>x</sub> %	%	$(\textbf{L}_{2}\omega_{2})$	L <sub>1</sub> / L <sub>2</sub>	L <sub>3</sub> / L <sub>2</sub>	$\Delta x / L_2$
20	170	5.6%	0.00001%	0.38%	1.436	2.975	3.963	0.601	0.006%	0.137%	1.045	2.075	2.613	0.480
40	160	11.1%	0.00004%	1.53%	1.504	2.950	3.925	1.193	0.038%	0.274%	1.124	2.050	2.575	0.950
60	150	16.7%	0.00027%	3.48%	1.565	2.900	3.850	1.763	0.106%	0.387%	1.178	2.025	2.538	1.411
80	140	22.2%	0.001%	6.27%	1.611	2.825	3.738	2.299	0.340%	0.503%	1.229	1.975	2.463	1.845
100	130	27.8%	0.004%	9.90%	1.646	2.725	3.588	2.790	0.910%	0.640%	1.275	1.900	2.350	2.237
120	120	33.3%	0.010%	14.68%	1.679	2.625	3.438	3.238	1.885%	0.752%	1.319	1.825	2.238	2.600
140	110	38.9%	0.023%	20.48%	1.702	2.500	3.250	3.623	3.327%	0.888%	1.347	1.750	2.125	2.932
160	100	44.4%	0.047%	27.15%	1.717	2.350	3.025	3.933	5.878%	1.067%	1.361	1.675	2.013	3.232
180	90	50.0%	0.096%	35.31%	1.725	2.200	2.800	4.181	9.299%	1.446%	1.374	1.575	1.863	3.456