

# Proyecto de clase de **Python aplicado**.

Fundamentos de Programación

## **Nombre del Proyecto:** Ritmos que predicen

### **1. Información General**

- **Nombre estudiantes:** Brenda Martínez, Sebastián Rojas, Valerie Triana, Miguel Valencia.
- **Curso / Grupo:** C
- **Fecha de entrega:** 16 de octubre
- **Profesor:** Pablo Carreño Hernández

### **2. Título del Proyecto**

Código para la predicción de popularidad de canciones

### **3. Descripción del Proyecto**

Breve resumen del proyecto, incluyendo:

El propósito de este código es dar a conocer al público en general las canciones más escuchadas de la última década, con el objetivo de informar y entretener a quienes tienen interés en la música. A través de este resumen, se espera mostrar a los oyentes y fanáticos del mundo musical cuáles han sido los temas más populares y reproducidos en los últimos diez años.

### **4. Objetivos**

#### **General:**

- Describir el propósito principal del proyecto.

#### **Específicos:**

- Enumerar los objetivos técnicos o de aprendizaje específicos (ej. usar estructuras de datos, aplicar funciones, temas vistos en clase, etc.).

### **5. Requisitos**

- Herramientas y tecnologías utilizadas (Python, librerías, etc.)
- Requisitos de instalación o ejecución

### **6. Diseño del Proyecto**

- **Arquitectura o estructura del programa:** (modularización, funciones, clases, etc.)
- **Diagrama de flujo**
- **Interfaz (si aplica):** descripción o imagen de la interfaz gráfica o consola

## **7. Desarrollo**

- Explicación paso a paso de cómo se desarrolló el proyecto
- Fragmentos de código relevantes comentados
- Descripción de las funciones principales

## **8. Pruebas y Resultados**

- Cómo se probó el programa
- Capturas de pantalla o ejemplos de ejecución
- Resultados obtenidos
- Manual de usuario

## **9. Conclusiones**

- Lecciones aprendidas
- Dificultades encontradas y cómo se resolvieron
- Posibles mejoras o ideas futuras

## **10. Bibliografía / Recursos**

- Sitios web, documentación, libros o videos utilizados, mínimo 10