



Trabajo Práctico Integrador: Intérprete de Pseudocódigo en Español Salomón, Hilel Mauricio Segnana, Juan Franco Zelinka, Gonzalo

> Sintaxis y Semánticas de Lenguajes Ingeniería en Sistemas de Información Primer Cuatrimestre 2021

Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional de Resistencia

Entrega 1: 25/04/21 Entrega 2: 30/05/21 Entrega 3: 04/07/21

Versión 3.0

Indice

ntroducción	3
enguaje de pseudocódigo	3
Componentes léxicos	3
Palabras reservadas	3
Identificadores	3
Tipos de Datos	4
Sentencias	5
ramática	7
Descripción de la gramática	7
Producciones	8
nálisis léxico	13
Instrucciones de uso	13
Capturas	13
nálisis sintáctico	15
Cambios en parser	15
Instrucciones de uso	15
Capturas	16
unciones auxiliares	17
jemplos	17
onclusiones	18
ibliografía	18

Introducción

El presente trabajo tiene como objetivo realizar un analizador léxico y sintáctico del lenguaje "Pseudocódigo" usado en la Facultad Regional de Resistencia. En esta primera entrega se presenta la gramática a utilizar.

Lenguaje de pseudocódigo

Componentes léxicos

Palabras reservadas

```
#_div,_mod
#_o,_y,_no,
# leer,
# escribir
# si, entonces, sino, fin_si
# mientras, hacer, fin_mientras
# repetir, hasta_que
# para, hasta, fin_para
# segun, fin_segun
# accion, es, fin accion, proceso, ambiente
```

Observaciones

No se distinguirá entre mayúsculas ni minúsculas.

Las palabras reservadas no se podrán utilizar como identificadores.

Identificadores

Características

```
# Estarán compuestos por una serie de letras, dígitos y el guión bajo.
```

Deben comenzar por una letra

No podrán terminar con el símbolo de guión bajo, ni tener dos guión bajo seguidos.

No se distinguirá entre mayúsculas ni minúsculas.

Identificadores válidos:

```
# dato, dato 1, dato 1 a
```

Identificadores no válidos:

```
# dato, dato , dato 1
```

Tipos de Datos

Número

Se utilizarán números enteros, reales de punto fijo.

Todos ellos serán tratados conjuntamente como números.

Cadena

Estará compuesta por una serie de caracteres delimitados por comillas dobles:

```
"Ejemplo de cadena"
```

"Ejemplo de cadena con salto de línea \n y tabulador \t"

Deberá permitir la inclusión de la comilla doble utilizando la barra (\):

"Ejemplo de cadena con \" comillas\" simples".

Operadores

o Operador de asignación

asignación: :=

Operadores aritméticos

Operadores relacionales de números y cadenas:

```
#menor que: <
#menor o igual que: <=
#mayor que: >
#mayor o igual: >=
#igual que: =
#distinto que: <>
```

Por ejemplo:

si A es una variable numérica y control una variable alfanumérica, se pueden generar las siguientes expresiones relacionales:

• Operadores lógicos

```
#disyunción lógica: _o
#conjunción lógica: _y
#negación lógica: no
```

Por ejemplo: $(A \ge 0)$ y no (control <> "stop")

Comentarios

De encabezado o descripción de file: delimitado por símbolos /** y */
 /** Fantástico comentario de descripción de contenido de archivos
 puede incluir varias lineas */

De varias líneas: delimitados por los símbolos /* y */
 /* ejemplo maravilloso
 de un comentario
 de tres líneas */

De una línea: Todo lo que siga al carácter // o @ hasta el final de la línea.

// ejemplo espectacular de comentario de una línea

@ Otro ejemplo de linea

• Fin de sentencia (implementación opcional)

Punto y coma;

Se utilizará para indicar el fin de una sentencia.

Sentencias

• Inicio y fin de Algoritmo

Accion identificador _es sentencias

fin_accion

Declara nombre del algoritmo a utilizar, delimita las sentencias que forman el programa

• Inicio de declaración de variables

Ambiente

identificador: tipo de dato

Declara nombre de variable de un tipo determinado

• Inicio de declaración de sentencias

Proceso

sentencias

Declara inicio de proceso o conjunto de sentencias

Asignación

identificador := expresión numérica

Declara a identificador como una variable numérica y le asigna el valor de la expresión numérica.

Las expresiones numéricas se formarán con números, variables numéricas y operadores numéricos.

identificador := "expresión alfanumérica"

Declara a identificador como una variable alfanumérica y le asigna el valor de la expresión

alfanumérica.

Lectura

Leer (identificador)

Declara a identificador como variable numérica o alfanumérica y le asigna el caracter leído.

• Escritura

```
Escribir (expresión alfanumérica y/o identificadores)
       # El valor de la expresión numérica es escrito en la pantalla.
       # Se debe permitir la interpretación de comandos de saltos de línea (\n) y
tabuladores (\t) que // tabs
       puedan aparecer en la expresión alfanumérica.
       escribir ("\t Introduzca el dato \n");
       escribir ("escribir texto mas identificador", identificador)
        Sentencias de control
       # Sentencia condicional simple
               si (condición) entonces
                       sentencias
               fin si
       # Sentencia condicional compuesta
               si (condición) entonces
                       sentencias
               sino
                       sentencias
               fin si
       # Bucle "mientras"
               mientras (condición) hacer
                       sentencias
               fin mientras
       #Una condición será una expresión relacional o una expresión lógica compuesta.
       # Bucle "repetir"
               repetir
                       sentencias
               hasta que (condición)
       # Bucle "para"
       para (identificador:=valor_inicial) hasta valor_final, incremento hacer
               sentencias
       fin_para
```

Gramática

Descripción de la gramática

```
AMBIENTE→ ambiente
BLOQUE AMBIENTE → conjunto de sentencias del ambiente
BLOQ AMBIENTE→ linea dentro del ambiente
IDENTIFICADOR→ identificadores o numeros
VARIABLE→ variable
CONSTANTE→ constante
TIPO DATO→ tipo de dato
PROCESO→ proceso
CONJ SENTENCIA→ varias lineas de sentencias de pseudo
SENTENCIA → sentencia
S ESCRIBIR → sentencia escribir
S SI \rightarrow sentencia si
S \subset ICLOS \rightarrow sentencia ciclos
S SEGUN → sentencia según
SALIDA ESC \rightarrow salida de escribir
ENTRADA LEER → entrada de leer
COMENTARIO ENCABEZADO → comentario de tipo encabezado
COMENTARIO VARIASLINEAS → comentario de varias lineas
COMENTARIO LINEA → comentario de una linea
C PARA → ciclo paraclea
C MIENTRAS → ciclo mientras
C REPETIR → ciclo repetir
CONJ CONDICIONES → conjunto de condiciones
CONJ S SI\rightarrow conjunto de sentencias del SI
CONJ COND SEGUN \rightarrow conjunto de condiciones SEGÚN
ID TIPODATO \rightarrow identificador o tipo de dato
CONJ OPERACIONES → conjunto de operaciones
OP ARITMETICA → operacion aritmética
T OP ARITMETICO → tipo de operador aritmético
RELACIONALES \rightarrow relacionales
T RELACIONAL \rightarrow tipo de relacional
T OP LOGICO \rightarrow tipo de operadores logicos
```

```
OP_CONDICION \rightarrow operación de condición
EXPRESION \rightarrow expresión
CONDICION \rightarrow condición
```

Producciones

(!) IMPORTANTE: MAYUSCULA = TERMINALES; MINUSCULAS = NO TERMINALES.

Aquellas derivaciones que se encuentran con color azul, es porque permiten la inclusión de comentarios.

 $\Sigma \rightarrow$ ejecucion

ejecucion→ COMENTARIO_ENCABEZADO nombre FIN_ACCION | COMENTARIO_ENCABEZADO nombre bloque FIN_ACCION comentario_vl_l | nombre bloque FIN_ACCION comentario_vl_l | nombre bloque FIN_ACCION

nombre → ACCION IDENTIFICADOR ES

comentario_vl_l → COMENTARIO_VARIASLINEAS | COMENTARIO_LINEA BLOQUE → ambiente proceso

ambiente → AMBIENTE bloque_ambiente | AMBIENTE comentario_vl_l bloque_ambiente | AMBIENTE bloque_ambiente vl_l

bloque_ambiente → variable | constante | comentario_vl_l | Comentario_vl_l bloque_ambiente | variable bloque_ambiente | constante bloque_ambiente

✓ Del bloque ambiente puede derivar en asignación de variables o constantes, hasta que no exista una nueva asignación.

variable → IDENTIFICADOR dos_puntos ftd_amb
ftd_amb → TD_ALFANUMERICO | TD_NUMERICO | TD_LOGICO
constante → IDENTIFICADOR IGUAL tipo_dato
tipo_dato → CADENA | NUMERICO

proceso → PROCESO conj_sentencia

 $\begin{array}{c} \text{conj_sentencia} \rightarrow \text{s_escribir} \mid \text{s_leer} \mid \text{s_si} \mid \text{s_segun} \mid \text{s_ciclos} \mid \text{sentencia} \mid \text{comentario_vl_l} \mid \text{s_escribir conj_sentencia} \mid \text{s_leer conj_sentencia} \mid \text{s_si conj_sentencia} \mid \text{s_segun conj_sentencia} \mid \text{s_ciclos conj_sentencia} \mid \text{sentencia} \mid \text{comentario_vl_l conj_sentencia} \\ \end{array}$

✓ Dentro de CONJ_SECUENCIA se derivan todas las acciones que se pueden realizar dentro del proceso del algoritmo.

s_escribir → ESCRIBIR PARENTESIS_ABIERTO salida_esc PARENTESIS_CERRADO salida_esc → IDENTIFICADOR | CADENA | IDENTIFICADOR COMA salida_esc | CADENA COMA salida esc

✓ Desde S_ESCRIBIR podemos obtener el "escribir" en pseudocodigo, mientras que SALIDA ESC contiene todo lo que se puede hacer en un escribir.

```
s leer → LEER PARENTESIS ABIERTO entrada leer PARENTESIS CERRADO
entrada leer → IDENTIFICADOR
sentencia → IDENTIFICADOR ASIGNACION tipo dato IDENTIFICADOR ASIGNACION
op aritmetica
id tipodato → IDENTIFICADOR | tipo dato
op aritmetica → id tipodato t op aritmetico id tipodato | id tipodato t op aritmetico
t op aritmetico → SUMA | RESTA | DIVISION | MULTIPLICACION | DIVISION ENTERA | MODULO |
POTENCIA
t relacional → MENOR QUE MAYOR QUE MENOR O IGUAL QUE MAYOR O IGUAL QUE
IGUAL DISTINTO
t op logico \rightarrow 0 Y
   ✓ En estas producciones se definen todos los tipos de operadores para poder ser usados
       mas adelante.
s si \rightarrow SI Parentesis abierto conj condiciones parentesis cerrado entonces conj s si
FIN SI SI PARENTESIS ABIERTO IDENTIFICADOR PARENTESIS CERRADO ENTONCES conj s si
FIN SI
   ✓ En un condicional simple, se evalúa una condición o un conjunto de condiciones
       concatenado por operadores lógicos.
conj s si \rightarrow conj sentencia conj sentencia SINO conj si
   ✓ CONJ S SI esta producción tiene por finalidad dar la opción de anidar secuencias
       condicionales alternativas.
conj condiciones → condicion | condición t op logico conj condiciones
   ✓ De esta manera, se permite la comparación de verdad de una o varias condiciones con los
       operadores de disyunción y conjunción
condicion → expresion t relacional expresion NO expresion
   ✓ Cada condición final es una operación que devuelve un booleano de verdadero o falso, los
       cuales son los operadores relacionales y el operador lógico de la negación
expresion → id tipodato | id tipodato t op aritmetico id tipodato
              id_tipodato t_op_aritmetico expresion
s segun → SEGUN PARENTESIS ABIERTO IDENTIFICADOR PARENTESIS CERRADO HACER
conj_cond_segun FIN SEGUN
conj cond segun→t relacional id tipodato DOS PUNTOS conj sentencia t relacional
id tipodato DOS PUNTOS conj sentencia conj cond segun OTRO DOS PUNTOS conj sentencia
```

s_ciclo→ c_para | c_mientras | c_repetir

- ✓ Desde S CICLO se derivan todas las estructuras cíclicas que permite el pseudocodigo.
- c_mientras → MIENTRAS PARENTESIS_ABIERTO conj_condiciones PARENTESIS_CERRADO HACER conj_ sentencia FIN_MIENTRAS
- c_repetir → REPETIR conj_sentencia HASTA_QUE PARENTESIS_ABIERTO conj_condiciones PARENTESIS CERRADO
- c_para → PARA PARENTESIS_ABIERTO idt_para PARENTESIS_CERRADO HASTA id_tipodato

 COMA id_tipodato COMA id_tipodato HACER conj_sentencia FIN_PARA | PARA

 PARENTESIS_ABIERTO idt_para PARENTESIS_CERRADO HASTA id_tipodato HACER

 conj_sentencia FIN_PARA | PARA idt_para HASTA id_tipodato HACER conj_sentencia FIN_PARA

idt para → IDENTIFICADOR ASIGNACION id tipodato | IDENTIFICADOR

✓ Permitimos un tercer parámetro al PARA, donde puede variar el incremento en cada iteración.

Terminales

- ACCION,
- ES,
- FIN_ACCION,
- AMBIENTE,
- CADENA,
- NUMERICO,
- PROCESO,
- ESCRIBIR,
- LEER,
- 0,
- Y,
- SI,
- ENTONCES,
- FIN_SI,
- SINO,
- NO,
- HACER,
- SEGUN,
- FIN_SEGUN,
- MIENTRAS,
- FIN_MIENTRAS,
- OTRO,
- REPETIR,
- HASTA_QUE,
- HASTA,
- PARA,
- FIN PARA,
- SUMA,
- RESTA,
- DIVISION,
- MULTIPLICACION,
- DIVISION_ENTERA,
- MODULO,
- POTENCIA,
- IGUAL,
- MENOR_QUE,
- MENOR_O_IGUAL_QUE,
- MAYOR_QUE,
- MAYOR_O_IGUAL_QUE,
- DISTINTO,
- IDENTIFICADOR,
- DOS_PUNTOS,
- ASIGNACION,
- COMA,
- SEMICOLON,
- COMENTARIO_ENCABEZADO,
- COMENTARIO_VARIASLINEAS,

- COMENTARIO_LINEA,
- PARENTESIS_ABIERTO,
- PARENTESIS_CERRADO,
- TD_NUMERICO,
- TD_ALFANUMERICO,
- TD_LOGICO

Análisis léxico

Para la realización del LEXER acordamos el uso de la librería **PLY** para el lenguaje **Python.** Para entender esta librería usamos dos principales fuentes, la <u>documentación</u> <u>oficial</u> y un <u>ejemplo práctico</u> sencillo de cómo hacer una calculadora usando PLY, video que facilitó bastante el proceso, ya que nos ayudó a entender la estructura principal.

Lo primero fue transcribir todos los símbolos terminales o "**tokens**" dentro de un arreglo, y más tarde definir cada token con su correspondiente **expresión regular**. Algunas fueron definidas como **funciones** y otras como variables, debido a que las primeras tienen mayor "peso" u orden para el LEXER. Los nombres comienzan siempre con una "**t**_TERMINAL" ya que la librería PLY identifica a los **t**okens de esta menara.

Para la creación de expresiones regulares nos apoyamos de la página RegExr, la cual ayudó en comprobar que se cumplan los requesitos del lenguaje en cada token.

Realizamos dos modos de ejecución:

- uno línea por línea, el cual simplemente se inicia el programa y puede escribir en "modo libre", mientras el lexer analiza cuando se presiona ENTER;
- y por último un modo de lectura de archivo de texto, el cual se acciona pasando como parametro "-f ruta_archivo.e" por terminal. Esta opción genera un archivo txt llamado "tokens-analizados.txt", el cual indica cada token y su valor, además de contar la cantidad total analizada y los errores léxicos.

Instrucciones de uso

- Ir a la carpeta bin,
- abrir terminal y ejecutar programa con el comando "lexer.exe".
- Para analizar un archivo de texto, pasar parámetros con "lexer.exe -f ../prueba/HolaMundo.e".
- Para ejecutar el archivo lexer.py se debe instalar la librería "ply", con el comando:
 pip install ply. Se pasan parámetros de la misma manera.

Capturas

```
C:\Users\juans\Documents\proyectos\python\ssl-pseudocodigo\bin>lexer.exe
Pasa salir pulse: [ctrl] + [C] | 0 escriba _salir
>> escribir("prueba"
LexToken(ESCRIBIR,'escribir',1,0)
LexToken(PARENTESIS_ABIERTO,'(',1,8)
LexToken(CADENA,'prueba',1,9)
>> |
```

```
C:\Users\juans\Documents\proyectos\python\ssl-pseudocodigo\bin>lexer.exe -f ../prueba/HolaMundo.e

LexToken(COMENTARIO_ENCABEZADO,'/** Universidad Tecnologica Nacional Facultad Regional Resistencia Sintaxis y Semantic

a de los Lenguajes Ciclo:2021 Autor: Programa basico que imprime hola mundo */',1,0)

LexToken(ACCION,'ACCION',1,171)

LexToken(IDENTIFICADOR,'HolaMundo',1,178)

LexToken(ES,'_es',1,188)

LexToken(IDENTIFICADOR,'Ambiente',1,193)

LexToken(COMENTARIO_VARIASLINEAS,'/* Definimos el ambiente variables que usamos */',1,204)
```

```
C:\Users\juans\Documents\proyectos\python\ssl-pseudocodigo\bin>lexer.exe -f ../prueba/Errores.e
LexToken(ESCRIBIR,'escribir',1,0)
LexToken(PARENTESIS_ABIERTO,'(',1,8)
                                                                                         tokens-analizados.txt: Bloc de notas
Caracter ilegal! : '"'.
                                                                                        Archivo Edición Formato Ver Ayuda
En linea: 1. Posición: 9
LexToken(IDENTIFICADOR, 'esta',1,10)
LexToken(IDENTIFICADOR, 'cadena',1,15)
LexToken(IDENTIFICADOR, 'no',1,22)
LexToken(IDENTIFICADOR, 'estã',1,25)
                                                                                        TOKEN | VALOR
                                                                                        1- ESCRIBIR: escribir
                                                                                        2- PARENTESIS ABIERTO: (
                                                                                       3- IDENTIFICADOR: esta
Caracter ilegal! : '¡'.
                                                                                        4- IDENTIFICADOR: cadena
En linea: 1. Posición: 29
                                                                                        5- IDENTIFICADOR: no
LexToken(IDENTIFICADOR, 'cerrada', 1, 31)
                                                                                        6- IDENTIFICADOR: estÃ
Caracter ilegal! : '\'
                                                                                        7- IDENTIFICADOR: cerrada
En linea: 1. Posición: 38
                                                                                        8- PARENTESIS_CERRADO: )
Caracter ilegal! : '"'.
En linea: 1. Posición: 39
                                                                                        Total de tokens válidos analizados: 8.
LexToken(PARENTESIS_CERRADO,')',1,40)
(!) Se exportó un .txt con los tokens analizados.
                                                                                        Total de tokens NO válidos: 4.
C:\Users\juans\Documents\proyectos\python\ssl-pseudocodigo\bin>
```

Análisis sintáctico

Para la realización del PARSER seguimos utilizando la librería **PLY** en **Python**. Ayudándonos de la documentación oficial, lo primero a realizar fue importar los tokens utilizados en el Lexer y luego comenzar a definir las producciones de la gramática, siguiendo tal cual se especifica en las páginas anteriores de este documento.

Para exportar los comentarios (en caso de haberlo), primero guardamos cada comentario en un array dentro del lexer y se lo pasamos al parser. De esta forma, si el parser analiza correctamente un archivo, recién allí exportará los comentarios obtenidos a un archivo .html, dentro de la carpeta 'pruebas'.

Cada vez que analiza un archivo, el parser generará un archivo de texto, donde se ve cada producción que se analiza. Esto nos ayuda entender qué llegó a analizar en caso de haber un error sintáctico en el archivo analizado.

Cambios en parser

Invertimos el uso de mayúsculas, siendo ahora los TERMINALES o TOKENS, y las minúsculas ahora son las *producciones*, ya que esto evitaba confusiones con la terminología usada por el PARSER.

El token SEMICOLON (;) fue eliminado y se ignora en el lexer (dentro de t_ignore). Esto para que se pueda analizar un texto que contenga punto y coma y no presente errores en la gramática.

Instrucciones de uso

- Ir a la carpeta bin,
- abrir terminal y ejecutar programa con el comando:
 - o "parserWindows.exe", si su sistema operativo es Windows.
 - o "./parserLinux", si está en Linux.
- Para analizar un archivo de texto, pasar parámetros con "parserWindows.exe -f ../prueba/HolaMundo.e".
- En caso de no poder abrir el ejecutable, puede iniciar el archivo python (debe tener instalado Python en su computadora):
 - Ejecutar el archivo parser.py con "python parser.py". No debe instalar la librería ya que está en la carpeta "src/ply/".
 - o Se pasan parámetros de la misma manera que el ejecutable.

Capturas

Texto aceptado con HTML exportado

Universidad Tecnologica Nacional Facultad Regional Resistencia Sintaxis y Semantica de los Lenguajes Ciclo:2021 Autor: Programa basico que imprime hola mundo

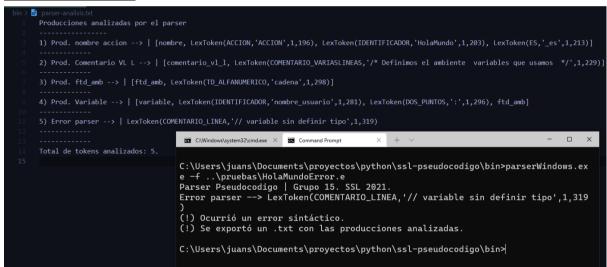
Definimos d ambiente variables que usamos

Claisco algorimo de Hola Mundo

Imprimi por puntilla

Imprimi

Análisis con errores



Funciones auxiliares

En lexer:

Procedimiento analizarTokens (modo Ejecucion: carácter):

- Analiza token por token.
- En caso de que el modo de ejecución sea "archivo" se guardará cada token en un arreglo para exportarlo a un txt posteriormente.

Procedimiento exportarTokens(arrAnalizar: arreglo):

- Del arreglo obtenido anteriormente, guarda cada elemento en un archivo txt, para facilitar el debugging.
- Además, imprime por pantalla si el archivo analizado es (o no) léxicamente correcto.

Arreglo "arregloHtml":

- Almacenamos cada comentario que se encuentra en un archivo, indicando su tipo y valor. Ejemplo: ['encabezado', '/**hola mundo*/'].
- Este arreglo es importado luego en el parser.

En parser:

Procedimiento exportarHtml (arregloHtml: arreglo):

- Se activa únicamente cuando analiza un archivo.
- Se importa "arregloHtml" y se realiza un recorrido del arreglo, verificando el tipo de comentario y así exportar a la etiqueta html correspondiente.
- El archivo html es creado en la misma ruta donde está el archivo de texto.

Ejemplos

Se realizaron varios ejemplos tratando de utilizar todas las opciones que la gramática permite. Estos pueden ser encontrados en la carpeta "pruebas".

Conclusiones

Realizar el intérprete fue una tarea interesante y educativa, nos ayudó a entender cómo funcionan los distintos lenguajes de programación, y a crear nuevos. Además, se utilizó versionado con git y Github, lo cual facilitó la corrección de errores y el trabajo colaborativo. Creemos que este trabajo puede ser de gran utilidad para estudiantes de Algoritmos, ya que se podría continuarse haciendo un "compilador" y que ejecute código de verdad. De esta manera los estudiantes pueden verificar si sus algoritmos son correctos.

Puntos fuertes

- Puede analizarse un archivo de texto desde cualquier ubicación, colocando la ruta correspondiente.
- Se realizaron pruebas con errores y el parser los rechaza correctamente.
- El lexer imprime el tipo de error, por ejemplo, si es un error de tipo IDENTIFICADOR o CADENA.
- Puede usarse punto y coma opcionalmente.

Puntos débiles

- Los resultados del parser son un poco complicados de entender a simple vista.
- Para entender qué produjo un error semántico hay que conocer la gramática y ver las producciones analizadas anteriores al error.
- Hay advertencias de la librería ply acerca de dos producciones "ambiguas", pero sin estas no funciona correctamente el análisis.

Bibliografía

- Stackoverflow,
- Documentación PLY,
- Regexr.