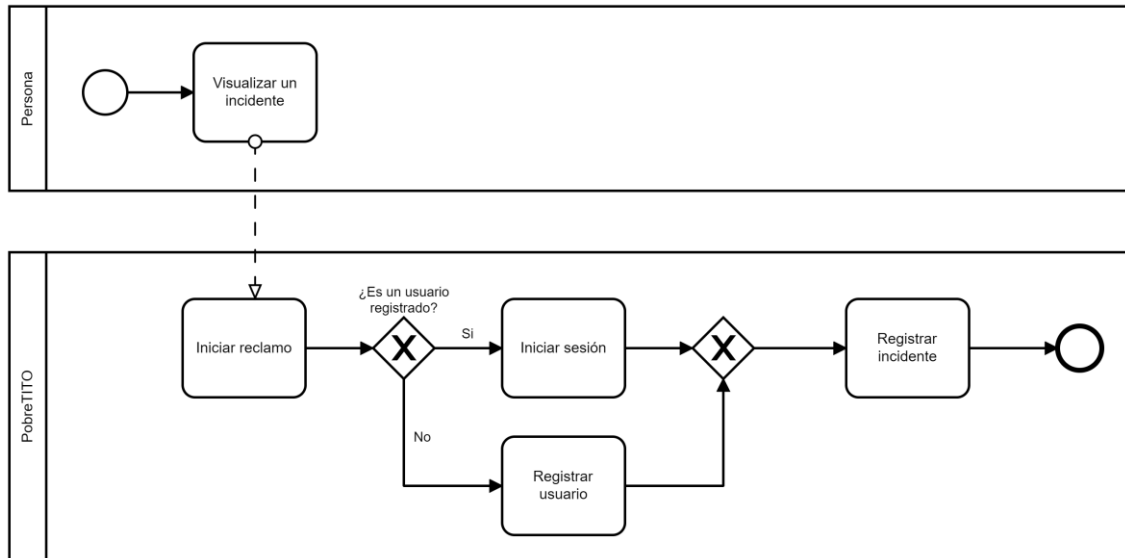


PobreTITO Iteración 1

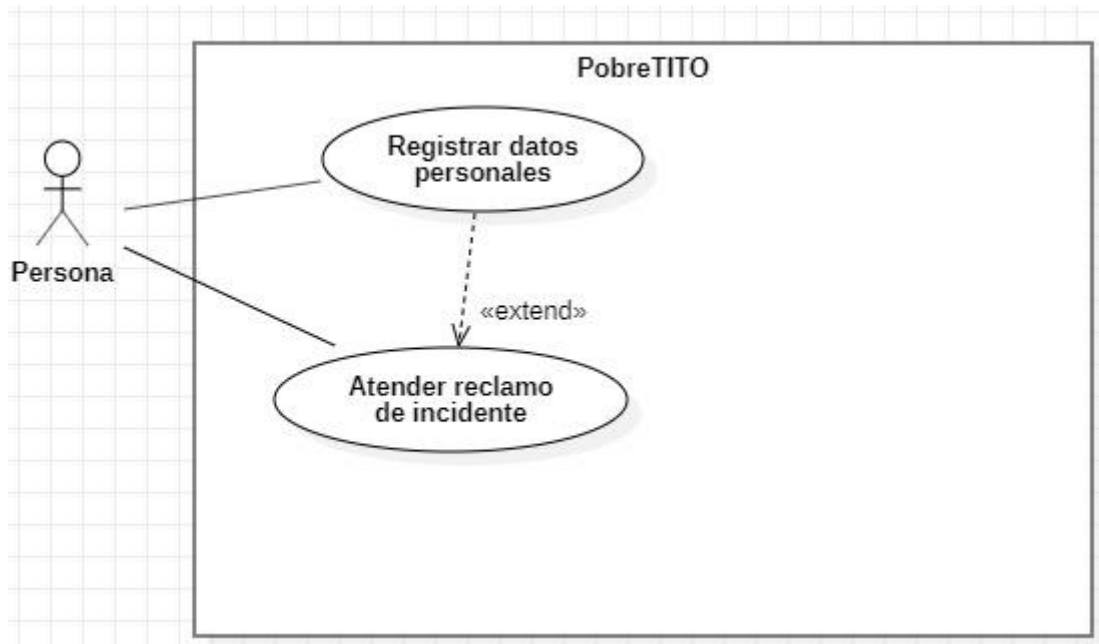
Requerimientos

- La solución debe permitir que los usuarios inicien sesión.
- La solución debe permitir registrar un nuevo usuario
- La solución debe registrar incidentes por parte del usuario.

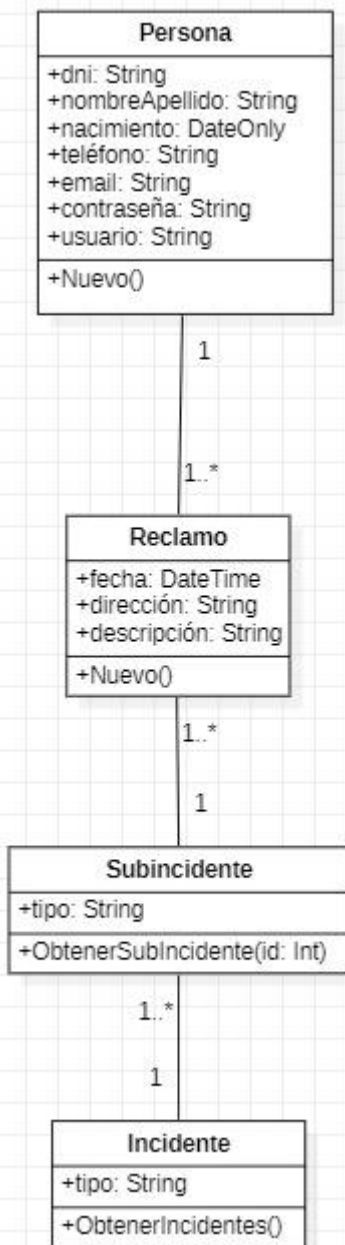
BPMN



Casos de Uso



Diagramas de clases



Descripción Casos de Uso

Caso de Uso: Atender reclamo de incidente	
ID: 1	Fecha:
Descripción: Una persona desea registrar un reclamo	
Actores Principales: Persona	Actores Secundarios:
Observaciones:	
Precondiciones:	
Post- Condiciones	Éxito: El reclamo es registrado Fracaso:
FLUJO PRINCIPAL	FLUJO ALTERNATIVO
1- EL caso de uso comienza cuando una persona desea informar sobre un incidente y necesita realizar un reclamo.	
2- Se verifican los datos de la persona y están registrados.	2-1 Los datos no están registrados, extender al caso de uso "Registrar datos personales".
3- Se ingresa el tipo de incidente y la dirección.	
4- Se envía el reclamo.	
5- Se toma la fecha y hora cuando se envía el reclamo.	
6- Se registra una nueva instancia en Reclamo.	
7- Fin CU.	

Caso de Uso: Registrar datos personales	
ID: 2	Fecha:
Descripción: Una persona desea registrar sus datos en la aplicación	
Actores Principales: Persona	Actores Secundarios:
Observaciones:	
Precondiciones:	
Post- Condiciones	Éxito: Se registran los datos personales Fracaso:
FLUJO PRINCIPAL	FLUJO ALTERNATIVO
1- EL caso de uso comienza cuando una persona desea registrar sus datos.	
2- La persona carga sus datos.	
3- Se verifican los datos de la persona y son verídicos.	
4- Se crea una nueva instancia en Persona	
5- Fin CU.	

Diagramas de secuencia

