

# Resumen de Administración del Proyecto

A+D

El presente proyecto implementó una gestión estructurada basada en métodos de análisis y técnicas ágiles de ejecución. A continuación, se describen las principales etapas:

- **Identificación del problema:** Se analizó el problema, sus causas y consecuencias utilizando el método del árbol de problemas. (Ver figura 1)
- **Generación y selección de soluciones:** Se aplicó el método AHP (*Analytic Hierarchy Process*) para jerarquizar alternativas mediante matrices de prioridades y ponderaciones objetivas. Posteriormente, se utilizó el método de árbol de soluciones para identificar y seleccionar las opciones más prometedoras de acuerdo con los criterios definidos. La mejor solución fue elegida utilizando matrices de prioridades complementadas con un sondeo entre los integrantes del equipo.
- **Asignación de roles:** El trabajo se distribuyó en tres áreas fundamentales: **Diseño**, encargado del desarrollo conceptual y técnico; **IA**, responsable de la implementación de la componente de Inteligencia Artificial; y **Mercadeo y Administración**, encargado de la realización del presupuesto y el modelo de negocio.
- **Ejecución del proyecto:** Se emplearon metodologías ágiles tipo *Scrum Master*, estructurando el trabajo en *sprints* cortos con revisiones periódicas y ajustes iterativos. Además, para optimizar la productividad individual, se utilizó la técnica *Pomodoro*, trabajando en bloques de alta concentración seguidos de pausas breves. Después de una serie de tres *sprints*, se realizó un descanso de 30 minutos.

La combinación de herramientas analíticas para la planificación estratégica y técnicas ágiles para la ejecución operativa permitió un avance ordenado, eficiente y orientado a resultados, cumpliendo con los objetivos propuestos en el proyecto.

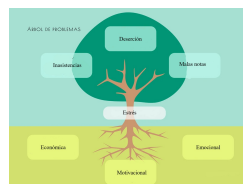


Figura 1 Árbol de problemas