Curso de

SwiftUI

desde Cero

Juan Villalvazo

youtube.com/JuanVillalvazoChannel



#### Juan Villalvazo

- La Ingeniero en computación, instructor online y creador de contenido.
- TecMotivacional
- youtube.com/c/JuanVi llalvazoChannel



#### Requisitos previos

- Fundamentos de programación.
- Fundamentos de Swift.



#### ¿Qué aprenderás?

- Ventajas de SwiftUI sobre UIKit para creación de interfaces de usuario.
- Implementación y uso de principales vistas y controles en SwiftUI.



#### ¿Qué aprenderás?

- Representación de datos ligados a interfaces de usuario.
- Navegación entre pantallas.



# ¿Qué es SwiftUI?

#### ¿Qué es SwiftUI?

Framework para creación de interfaces de usuario a través de todas las plataformas de Apple.



### Instalación de Xcode

# Uso de Xcode

### Variables y constantes

## Funciones y argument labels

#### Structs, propiedades y métodos

### Diferencia entre struct y class

## Computed properties

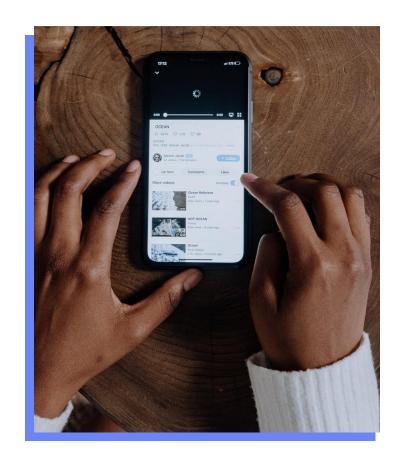
### Las bases de SwiftUI

E introducción a protocolos

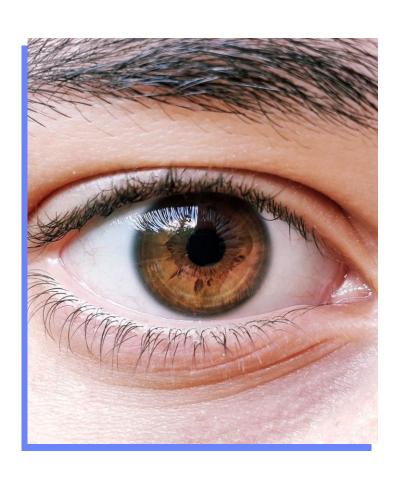
## ¿Qué son las vistas y controles en SwiftUI?

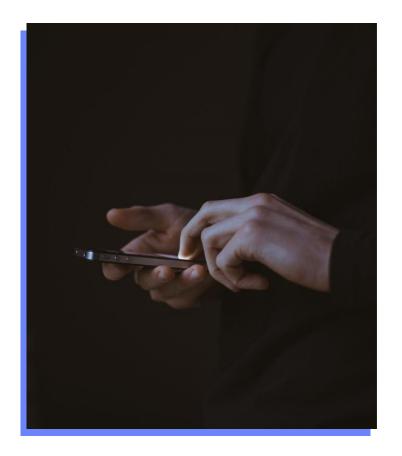
#### Vistas y controles

- Presentar el contenido en pantalla.
- Manejar las interacciones con el usuario.



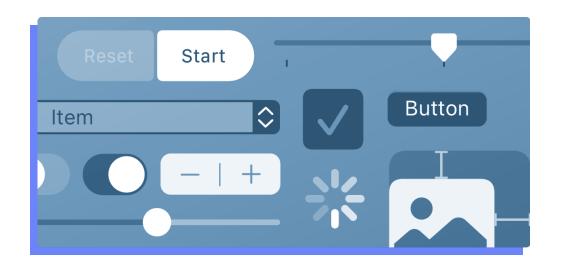
#### Vistas y controles





#### Vistas y controles

- Textos
- Imágenes
- Divisores
- Contenedores
- Botones
- Menús
- Cajas de texto



# Botones

# Imágenes

## Campos de texto y el property wrapper @state

# Divisores

## HStack, VStack y el elemento Spacer

## Resolviendo el reto de contenedores

# ZStack y el modificador padding

#### Dividir la app en módulos de contenedores

# **TabView**

#### NavigationView y NavigationLink

E introducción a múltiples pantallas

#### VideoPlayer

### Las posibilidades de SwiftUI

#### Desarrollemosuna app de videos

- Aplicaremos lo aprendido.
- Crearemos diferentes vistas y controles.
- Desplegaremos imágenes y videos desde una API.



#### ¡Felicidades!

