

GUÍAS

para hacer “Podcast Channel”

Para que un proyecto apruebe, tiene que cumplir con todas las condiciones del checklist.

Guía 1: Estructura del proyecto _

Este proyecto te propone el desafío de construir un sitio web estático responsivo utilizando únicamente código **HTML** y **CSS**.

Para completarlo, vas a maquetar la web de un podcast sobre el tema que más te guste, aplicando todo el conocimiento que incorporaste sobre **HTML** y **CSS**.

Desde el sitio vas a poder escuchar podcasts reales que estarán embebidos junto con imágenes y texto relacionados a su contenido.

Descargá los assets

Encontrá los recursos de diseño que vas a utilizar para tu sitio haciendo clic [acá](#). El objetivo del proyecto es replicar un esquema laboral de un Desarrollador Front-End, por lo que debes realizar tu implementación para que quede igual al diseño de referencia.

No olvides respetar la **checklist** de evaluación.

Descargá la carpeta con los recursos y abrí el archivo index.html en un navegador.

A la izquierda vas a ver las vistas desktop y mobile, así como el kit de UI (User Interface) que contiene las transformaciones de los elementos cuando el usuario interactúa con ellos.

En el centro vas a ver el prototipo con todos los elementos en sus posiciones y con sus tamaños y estilos finales. Posicionándote sobre ellos vas a poder ver las medidas que necesitás como referencia.

A la derecha de la pantalla vas a ver las propiedades de cada elemento (al clicar sobre alguno) que vas a aplicar a tu hoja de estilo como, por ejemplo, el tamaño de la tipografía. Si cliqueás sobre un recurso como una imagen, en esta sección de la pantalla, bajo el título EXPORTABLE, vas a tener el link para abrirlo y poder descargarlo.

Creá la estructura de tu proyecto

Como primer paso vas a crear un directorio con el nombre de tu proyecto, y dentro de él la estructura necesaria para contener de modo organizado los archivos que lo componen.

1. Creá el directorio. Es recomendable no utilizar símbolos ni caracteres especiales en el nombre.
2. Creá el archivo index.html dentro del directorio del proyecto, con la estructura básica de un documento **HTML 5**.
3. Creá los subdirectorios de recursos images y styles, dentro del directorio principal.
4. Descargá las imágenes de los recursos del prototipo y agregalas al directorio images.
5. Creá el archivo styles.css y agregá su ruta al <head> de index.html, junto con la de la librería Font Awesome y Font Awesome Brand Icons. Recomendamos utilizar las opciones de CDN para evitar incluir archivos adicionales al proyecto.
6. Descargar las fuentes tipográficas indicadas en los recursos desde Google Fonts e importarlas en el archivo styles.css o agregalas al <head> de index.html.
7. Agregá las reglas de estilo que quieras aplicar a todos los elementos de tu proyecto utilizando el selector *. Recomendamos eliminar márgenes, paddings y bordes.
8. Agregá la etiqueta <title> dentro del <head> en index.html con el nombre de tu sitio.

Checkpoint

Agregá algún elemento al `<body>` de tu documento HTML y alguna regla de estilo en `styles.css`. Abrí el archivo `index.html` en un navegador y confirmá que en este se represente correctamente tu código.

Un ejemplo podría ser una etiqueta `<h1>` con el nombre de tu sitio, a la que asignes alguna de las tipografías de Google Fonts. También podés probar con una etiqueta `<i>` que contenga alguna clase de la librería Font Awesome para verificar que estas dependencias estén agregadas correctamente.

Guía 2: Maquetando la barra de navegación

Ya tenés todo listo para empezar a maquetar tus primeros componentes.

Hay muchas formas de encarar el maquetado de una página pero en estas guías vamos a concentrarnos en cada sección antes de pasar a la siguiente, completando el código HTML y CSS necesarios para que quede igual al prototipo. También vamos a seguir el concepto de *mobile first*, empezando por la vista *mobile* y luego adaptando la responsividad a pantallas más grandes, ya que por las características del sitio es probable que el grueso de tráfico sea desde dispositivos móviles.

Maquetá los primeros elementos

Vamos a empezar por el primer componente que vemos en la pantalla, siguiendo el orden convencional de lectura, la barra de navegación.

- En la vista *mobile* del prototipo identificá los distintos elementos dentro del navbar e imaginá qué etiquetas vas a necesitar para representarlos.
- Escribí el código HTML necesario para que aparezcan en la pantalla, sin preocuparte aún por el estilado.

Pista: podés imaginarte que el menú hamburguesa contendrá elementos que aparecerán al hacer tap sobre él. Buscalos en el UI Kit, donde se muestra cómo se debe ver el menú desplegado.

Si abrís el documento `index.html` tal vez veas algo parecido a esto:

bd



No te asustes, en el próximo paso vas a agregar las reglas de estilo necesarias para que los elementos tengan el tamaño, la posición y el comportamiento adecuados.

- Para dar estilo a la barra de navegación, empezá por disponer los elementos como deberían quedar en la vista mobile. ¿Qué grupos de elementos están alineados horizontalmente y cuáles en forma vertical? ¿Están incluidos dentro de un mismo elemento contenedor o necesitás crear uno? Podés utilizar las propiedades de Flexbox para lograr que se vean como querés.
- El logo es una imagen con formato `svg` y este tipo de imágenes pueden ser incluidas en tu código de muchas maneras: en una etiqueta ``, a través de la propiedad de CSS `background-image`, o como un elemento `<svg>` en tu código HTML. En este enlace podés ver algunas de ellas y elegir la que te parezca que aplica mejor para tu proyecto. Cuando tomes esta decisión, tené en cuenta que además del tamaño de la imagen, tenés que modificar el color de su relleno.

Agregá comportamiento al menú

El menú de nuestra barra de navegación está diseñado para que, al ser renderizado en dispositivos móviles, se expanda y contraiga mostrando y ocultando las secciones del sitio.

Este comportamiento suele obtenerse a través de código JavaScript pero no te preocupes, también podés lograrlo utilizando las tecnologías que aprendiste en este módulo.

Te invitamos a que pienses cómo podés resolverlo con los conocimientos adquiridos y a que busques en internet diferentes soluciones que otros desarrolladores hayan compartido.

A continuación te proponemos una solución posible:

- Agregá un input de tipo checkbox que no sea visible, con un label que contenga el carácter correspondiente a las tres barras del menú.
- Indicá a través de los selectores y pseudoclases necesarios que, cuando esté seleccionado el checkbox, los elementos hasta ahora ocultos del navbar pasen a estar visibles.

Pista: Existe una pseudoclase `:checked` que puede serte útil.

Adaptar los estilos para pantallas más grandes

Ya hiciste lo más complicado. Ahora sólo queda disponer de modo diferente los elementos que tenés en tu HTML. Para esto te vas a servir exclusivamente de código CSS, a través de media queries.

Checkpoint

Abrí tu archivo `index.html` y asegurate de que la barra de navegación se visualice correctamente.

También podés modificar el tamaño del navegador (o asignarlo desde las developer tools) y comprobar que para dispositivos móviles veas el menú hamburguesa.

Por último chequeá que el comportamiento agregado al menú funcione según lo esperado.

Ahora que maquetaste tu primer componente, estás listo para pasar a las secciones del sitio.

Pensá qué etiquetas semánticas te pueden servir como divisoras de estas unidades de contenido.

Lo primero que vemos es el título del sitio con una bajada y un botón.

Compará las vistas desktop y mobile, en una el título está en una línea mientras que en la otra se ve en dos. Para lograr esto, parte del texto podría estar dentro de un elemento **HTML** inline con las reglas **CSS** necesarias que te permitan lograr lo deseado según el tamaño del dispositivo.

Sección de episodios

Esta sección del sitio propone algunos desafíos. Como podés ver en el diseño, la sección tiene un color de fondo diferente a los componentes hasta ahora maquetados y, además, está delimitada por líneas oblicuas.

- Agregá el título de la sección y completá el código necesario para que tenga la tipografía, y los colores de texto y fondo correspondientes.
- Agregá el código entre etiquetas `<iframe>` de los episodios que quieras embeber en el sitio.

Seguramente veas algo como esto:

CONOCÉ MÁS

Episodios



¿Cómo harías para que los límites del elemento contenedor de la sección sean líneas oblicuas en vez de rectas?

Debería quedar similar a esto:

CONOCÉ MÁS

Episodios



Te recomendamos este artículo (<https://css-tricks.com/creating-non-rectangular-headers/>) para encontrar una solución posible.

- Completá el código necesario para que los episodios estén dispuestos en filas de uno o más elementos según el tamaño de pantalla del dispositivo, como se ve en los recursos descargables. Para esto podés utilizar la propiedad Flexbox.

Checkpoint

- Comprobá que los reproductores embebidos funcionen correctamente.
- Chequeá que la disposición, tamaños, tipografías y colores de los elementos correspondan con los del diseño de referencia.
- Comprobá que al modificar el tamaño del viewport, los elementos se adapten según lo esperado.

Guía 4: Secciones (Parte 2) _

Ya contás con todo lo necesario para completar el resto de tu sitio. Las secciones que te faltan comparten muchos elementos con las anteriores, así como la disposición de sus elementos en las vistas *desktop* y *mobile*.

Superposición de elementos

La sección **De dónde venimos** plantea un desafío nuevo. La imagen del teléfono se superpone con la sección anterior.

- Hay una propiedad de **CSS** que permite desplazar elementos por los ejes X e Y. Realizá tu implementación para que quede igual al diseño de referencia.
- Recordá completar el atributo alt en todas las imágenes para que tu sitio sea más accesible.

Trabajando con imágenes

- Para los **.png** de la sección **Invitadas/os estelares** podés utilizar elementos contenedores que te permitan disponer las imágenes en el espacio y limitar su tamaño.

- Hay una propiedad de **Flexbox** que permite administrar los elementos hijos del contenedor horizontalmente en diferentes filas según aumenta o disminuye el espacio disponible en el elemento padre. Te proponemos que investigues cuál es para utilizarla en esta sección.
- La sección siguiente tiene imágenes en formato **.svg**. Estas pueden ser incluidas directamente en el **HTML** o por **CSS**, entre otros métodos. Probá cuál te resulta más útil para aplicar en este proyecto.

Últimos elementos

- La última sección antes del footer es muy similar a otra que ya maquetaste. Pensá que clases podés reutilizar para no repetir código innecesario.
- El footer está compuesto por un texto e iconos de la librería **Font Awesome**. Agregá las etiquetas con el contenido necesario e investigá la librería para ver qué clases corresponden a cada icono.

Ajustes finales

¡Felicitaciones! Ya tenés maquetado todo el sitio, pero todavía quedan algunos detalles. Tanto los elementos del menú, como los botones y los iconos del footer deberían ser enlaces a secciones dentro del sitio o a *urls* externas.

- Utilizá el atributo `href` para completar tus enlaces según corresponda.

Por último, en los assets están especificados estilos al hacer hover sobre ciertos elementos.

- Agregá las reglas de **CSS** con las pseudoclases necesarias para aplicar estos estilos.
- Si tenés ganas, podés animar estos efectos aplicando transiciones.

Checkpoint

- Comprabá que los botones y links de tu sitio funcionen de forma adecuada.
- Chequeá que el comportamiento de los hovers sobre los elementos correspondientes sea el esperado.
- Modificá el tamaño de la ventana de tu navegador y asegurate de que tu sitio sea responsivo.

En la próxima guía vas poder compartir tu sitio con el mundo.

Guía 5: Deploy _

Ya tenés maquetado tu sitio, ahora es momento de compartirlo con el mundo.

Para publicar este proyecto en un servidor, vas a utilizar el método FTP (*File Transfer Protocol*).

Servidor y dominio

Lo primero que necesitás es un servidor para alojar tu sitio y un dominio que sirva como url. Podés elegir el hosting que quieras, pero te proponemos este <https://www.awardspace.com/>, que es gratuito y el que vamos a utilizar como referencia para esta guía.

- Creá una cuenta gratuita en el servicio de hosting e ingresá con tus accesos.
- Descargá un cliente **FTP** (<https://filezilla-project.org/download.php?type=client>), como FileZilla.
- Creá un dominio gratuito desde tu hosting.

En este caso ingresando al menú Herramientas de Alojamiento > Gestor de Dominios.



Registrar un dominio	Crear un Subdominio <input type="text" value="proyecto-podcast"/> <input type="text" value="atwebpages.com"/> <input type="button" value="Crear"/>
Transferir un Dominio	
Alojar un dominio	
Crear un Subdominio Gratuito	
Registrar un Dominio Gratuito	

- Creá una cuenta **FTP** con tu nombre de usuario y contraseña.

Crear una cuenta FTP	Información	Preguntas frecuentes
Crear cuenta de FTP		
Usuario FTP	<input type="text" value="3133094_tu_nombre"/>	
Contraseña FTP	<input type="password" value=""/> Contraseña fuerte.	
Confirmar contraseña FTP	<input type="password" value=""/>	
Directorio FTP	<input type="text" value="/home/www/ (opcional)"/>	
<input type="button" value="Crear una cuenta FTP"/>		

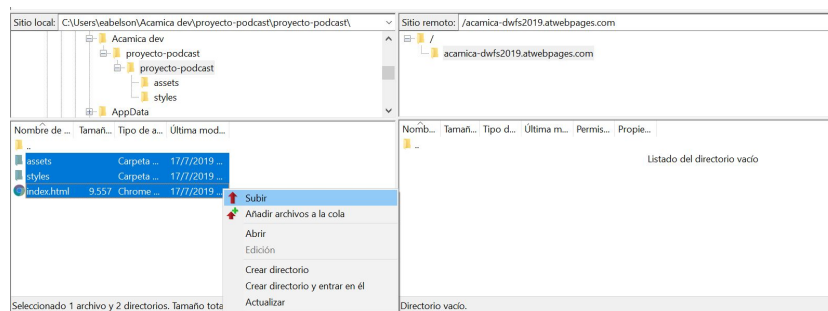
- Conectate al servidor desde el cliente **FTP**.
 - Completá el campo *servidor* con la *url* del dominio que creaste.
 - El puerto por defecto para el protocolo **FTP** es el **21**, completalo en el campo correspondiente.

- El resto de los campos de la conexión son los accesos de la cuenta **FTP** que creaste en el paso anterior.



Una vez realizada la conexión vas a ver los directorios de tu computadora a la izquierda, y los del servidor a la derecha.

- Seleccioná todos los archivos y directorios de tu proyecto y subilos al servidor.



Checkpoint

- Esperá que finalice la transferencia de archivos e ingresá la *url* en cualquier navegador para comprobar que se hayan subido correctamente al servidor.

¡Felicitaciones! Publicaste tu primer sitio web. Ahora podés compartir tus podcasts favoritos con la comunidad.