

Avances, características nuevas, juegos, precios. Todo lo nuevo de la Nintendo Switch 2

El 2 de abril del 2025 Nintendo dio a conocer al mundo la **sucesora de la Switch**, en un Nintendo Direct que duro alrededor de una hora y media, en donde se conocieron características, nuevas funciones de la consola, asimismo se hizo el anuncio de **algunos juegos** como; Mario Kart World, Donkey Kong Bananza, Metroid Prime 4: Beyond, entre otros. En este artículo se hará un resumen completo de lo anunciado por Nintendo sobre una de las consolas más esperadas, que se **lanzará el 5 de junio de este año**. Adicionalmente, de lo **qué pasará con los usuarios de la primera Switch**.

Lo nuevo de la consola

Entre las características nuevas que tiene esta cosa es; una **pantalla más grande** que la original y la OLED (6,2 y 7 pulgadas respectivamente) con **7,9 pulgadas**, además con una resolución de **1080p** (anterior era 720p) con una tasa de refresco de 120hz, cuando está conectada a la base, podrá tener una **resolución de 4k a 60 FPS** y puede soportar **120 FPS** en algunos juegos, en todos modos de uso. Además, la pantalla va a ser LCD, con compatibilidad de HDR que permite **obtener imágenes con mayor rango dinámico, contraste, brillo y precisión de color**. Por otro lado, el soporte de la pantalla se puede inclinar hasta un Angulo de 150°.

Los nuevos mandos de la Switch llamados **Joy-Cons 2** podrán adherirse **magnéticamente** a la consola sin que se despeguen, gracias a sus fuertes imanes (o, bueno eso es lo que dicen), y para despegarlos de la consola tendrás que oprimir un botón en la parte superior de atrás del mando para que pueda salir. Otras de las funciones más **innovadoras**, es que su mando **servirá como un ratón** de computador, debido a sus sensores ópticos laterales que incluyen los dos mandos. Adicionalmente los Joy-Cons 2 tendrán un **nuevo botón** que tendrá como símbolo la letra “C”. Con este botón podrás acceder a la nueva función **GameChat** para iniciar un chat con las personas que se unan a la sala, además la consola tiene integrado un micrófono que

capta tu voz hasta una distancia considerable y **elimina ruidos de fondo** para que tu voz que escuche claramente. También puedes adquirir un accesorio, que es una cámara que puedes conectar en uno de los puertos USB-C que cuenta la consola (uno en la parte superior y el otro en la inferior).

Como se dijo anteriormente la consola va a contar con **dos puertos USB-C**, va a incluir un cargador esta entrada, asimismo el almacenamiento de la consola va a ser de **265 GB**, 8 veces más espacio que la Nintendo Switch. De la misma manera, va a cambiar la tarjeta de expansión, de microSD a **microSD Express**, se pueden reconocer las tarjetas nuevas con un “EX” a la derecha del nombre “microSD”

Ejemplo de la tarjeta de expansión

https://www.nintendo.com/eu/media/images/hardware_2/nintendo_switch_18/nintendo_switch_2_features/microsdexpress_pct_es.webp

Juegos

Los juegos que van a salir en el lanzamiento de la consola van a ser; **Mario Kart World**, Kirby Air Riders, Hyrule Warriors: Age of Imprisonment, **Metroid Prime 4: Beyond** y Donkey Kong Bananza, se espera que; **Pokémon Leyendas: Z-A**, Xenoblade Chronicles X: Definitive Edition y **Donkey Kong Country: Returns** lleguen unos meses después del lanzamiento de la consola.

Retrocompatibilidad

Esto es una función común en las consolas, significa que un juego de otra generación de consolas es decir la consola posterior a la actual, se pueda jugar sin ningún inconveniente en la de actual generación, por lo general estos juegos tienen una mejora grafica o de FPS para mejorar su experiencia. En este caso la gran mayoría de juegos exclusivos de Nintendo (first-party) **serán compatibles con la Switch 2** y solo algunos

de otras compañías (third-party) van a ser compatibles con la nueva consola. Pero, esos juegos retro compatibles tendrán las **mismas resoluciones que la primera Switch** y para tener las resoluciones normales de la 2, tienes que pagar \$10 dólares adicionales para tener la **actualización**, hay algunos juegos que **no necesitas pagar** por la actualización y se ha dicho que la lista de **actualizaciones gratis va a aumentar** con el tiempo. Hay otra forma de obtener las actualizaciones pagas, que es comprando el Nintendo Online con un pack adicional que contiene una actualización para un juego retro compatible.

Juegos con **actualización gratis** disponible (por el momento):

<https://www.nintendo.com/es-es/Hardware/Nintendo-Switch-2/Nintendo-Switch-2-Actualizaciones-gratuitas-de-juegos-2786093.html>

Precios

Los importantes ante todo son los precios que se esperan que el de la Switch 2 sea de \$449,99 USD (dólares) que es alrededor de **1.940.000 COP**, también se anunció que habría un edición con el juego de Mario Kart Word incluido con la consola, que costaría \$499,99 USD, alrededor de **2.200.000 COP**. Los juegos **aumentaron \$10 dólares** es decir costarían \$70 dólares, es decir unos **310.000 COP**, aunque se generó gran **polémica** por el precio del Mario Kart World, se decía que constaría \$80 dólares en digital y \$90 físico, pero eso es falso, puesto que el precio se confundió con euros, que tienen un valor mayor al dólar. Lo que, si es real, es que el juego costara \$10 dólares más del promedio (\$70 dolares), esto ya había pasado con **The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom** que costo \$10 dólares más que el promedio de la época. Explicaron, ya, porque el aumento con características del juego en un Nintendo Direct, pero no voy a entrar en detalle. Otros costos adicionales serían las actualizaciones de los juegos retro compatibles, ya explicados anteriormente.

¿Qué pasará con los usuarios de la Switch original?

Los usuarios tendrán un año de soporte completo (juegos, servicios online, eShop, actualizaciones), es decir, **hasta 2026**, pero el soporte técnico y servicios online pueden prolongarse durante **mucho más tiempo**, es decir puedes seguir accediendo a los beneficios de la suscripción de Nintendo Online, mucho después del lanzamiento de la nueva consola. Esto quiere decir que todavía puedes disfrutar de tu Switch original con **soporte de hardware**, por un año más aprox. Y puedes seguir accediendo a la eShop y otros servicios durante mucho tiempo más.