






JUAN SOUZA

ENGENHEIRO DE SOFTWARE

CONTATO

-  [juansouza09](#)
-  [juansouza9](#)
-  juansouza9.dev@gmail.com
-  (11) 98046-1548
-  São Paulo/SP

EDUCAÇÃO

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Faculdade Impacta Tecnologia
2023 - 2025

ENSINO MÉDIO COM TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Etec Abdias do Nascimento
2020 - 2022

HABILIDADES

- Desenvolvimento Mobile: Flutter, Android Kotlin
- Desenvolvimento Backend: Express.js, Java Spring, Flask, Python
- Banco de Dados e Backend Services: Firebase, MySQL, GraphQL
- Arquiteturas: MVVM, MVC
- Design e UI/UX: Figma

SOBRE MIM

Sou apaixonado por tecnologia e por resolver os problemas das pessoas através das minhas habilidades. Atualmente, trabalho com Flutter, criando soluções eficientes e inovadoras. Proativo e detalhista, valorizo o trabalho em equipe e estou sempre em busca de novos desafios para continuar crescendo e aprendendo.

EXPERIÊNCIA

ENGENHEIRO DE SOFTWARE JR.

Questione

Jun/2023 - Atual

- Responsável pelo desenvolvimento do Morf, um assistente de estudos integrado à IA generativa da OpenAI, utilizando Flutter.
 - Tecnologias: Bloc, WebSocket, Firebase Auth, Storage, Firestore, Remote Config, Analytics, Codemagic CI/CD.
 - Disponível na Play Store e App Store, com uma base crescente de mais de 1300 usuários ativos.
- Responsável pelo desenvolvimento de um CRM:
 - Frontend: HTML, CSS, JavaScript.
 - Backend: Node.js com Express, incluindo autenticação via JWT.

MENOR APRENDIZ - DESENVOLVEDOR ANDROID

CI&T

Jan/2022 - Mar/2023

- Fui responsável por desenvolver features junto com a equipe em um aplicativo modularizado com MVVM + C, usando Kotlin e Github CI/CD.

MENOR APRENDIZ DE TECNOLOGIA

Dextra

Set/2021 - Dez/2021

- Participei de um desafio usando Flutter Web. Após isso, comecei uma trilha em desenvolvimento Android Kotlin.