



ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I



01 |

Implemente um programa em Java que a partir de dois números informados pelo usuário, **calcule sua soma** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
10 5	"A soma de 10 + 5 é 15"
8 2	"A soma de 8 + 2 é 10"



02 |

Implemente um programa em Java que a partir de um número informado pelo usuário, **calcule seu dobro** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
10	"O dobro de 10 é 20"
-4	"O dobro de -4 é -8"



03 |

Implemente um programa em Java que a partir de um número informado pelo usuário, **calcule seu triplo** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
10	"O triplo de 10 é 30"
-4	"O triplo de -4 é -12"



04 |

Implemente um programa em Java que a partir de um número informado pelo usuário, **calcule sua metade** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
10	"A metade de 10 é 5.0"
-4	"A metade de -4 é -2.0"
5	"A metade de 5 é 2.5"



05 |

Implemente um programa em Java que a partir do lado de um quadrado, informado pelo usuário, **calcule sua área** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
10	"A área do quadrado é 100"
4	"A área do quadrado é 16"



06 |

Implemente um programa em Java que a partir da altura e base de um retângulo, informados pelo usuário, **calcule sua área** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
10 5	"A área do retângulo (10 por 5) é 50"
4 1	"A área do retângulo (4 por 1) é 4"



07 |

Implemente um programa em Java que a partir da altura e base de um triângulo, informados pelo usuário, **calcule sua área** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
10 5	"A área do triângulo é 25.0"
3 5	"A área do triângulo é 7.5"



08 |

Implemente um programa em Java que a partir do lado de um octágono de lados iguais, informados pelo usuário, **calcule seu perímetro** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
8	"O perímetro do octágono é 64"
3	"O perímetro do octágono é 24"



09 |

Implemente um programa em Java que a partir de três notas, informadas pelo usuário, **calcule a média** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
8 6 4	"A média é 6.0"
5.5 6.5 6	"A média é 6.0"



10 |

Implemente um programa em Java que a partir de cinco notas, informadas pelo usuário, **calcule a média** e apresente ao usuário.

Entrada	Saída
8 6 4 5 7	"A média é 6.0"
8.5 6.5 4.5 5.5 0	"A média é 5.0"



Bons estudos!
Bruno de Oliveira