

BAB 2

INSTANSI DAN DESKRIPSI PEKERJAAN

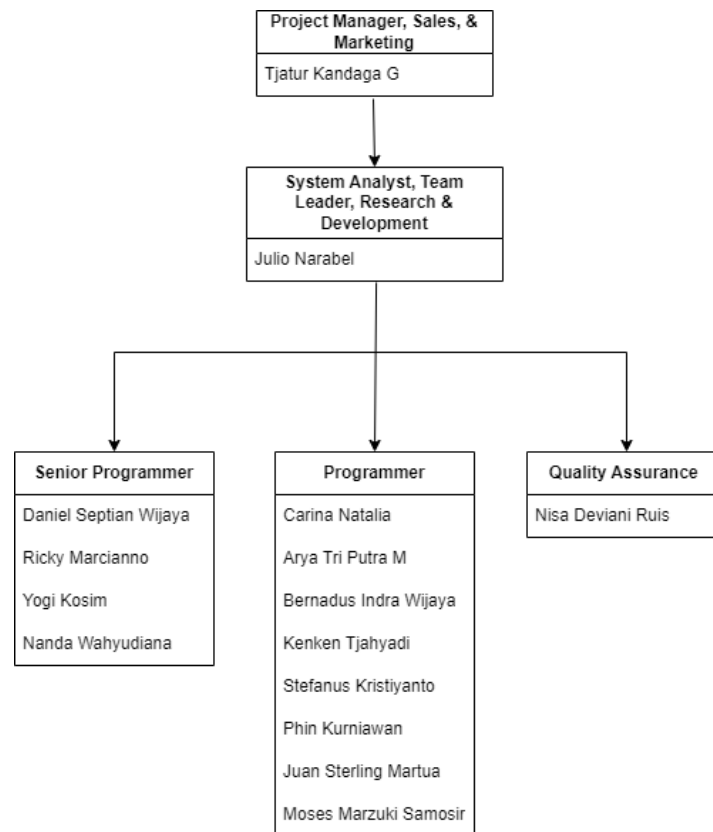
2.1 Profil Perusahaan

I2C Studio (*Innovative, Intelligent, & Creative Studio*) adalah perusahaan yang bergerak di bidang IT. Perusahaan ini berfokus pada pembuatan dan pengembangan *software* yang dapat menjadi solusi bagi customer. I2C Studio memberikan solusi terbaru yang inovatif, cerdas dan kreatif.

I2C Studio mulai beroperasi pada Juni 2015. Kini I2C Studio telah menjalin hubungan kerja sama dengan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Maranatha berlokasi di lantai 8 gedung Graha Widya Maranatha (GWM). Proyek pertama I2C Studio adalah pengembangan system Enterprise Resource Planning (ERP) untuk PT. Savero Indonesia yang berlokasi di Jakarta. Saat ini tim I2C Studio terdiri dari dosen, alumni Teknik Informatika, alumni Sistem Informasi, alumni Teknik Elektro, dan alumni Magister Ilmu Komputer Universitas Kristen Maranatha.

I2C Studio juga menerapkan proses rekayasa perangkat lunak yang modern dengan pendekatan *agile* yang fleksibel dan berorientasi pada pemenuhan kebutuhan *customer*. Kata *Studio* sendiri dipilih karena kata tersebut menunjukkan dukungan penuh terhadap proses kreatif, inovatif dan *out of the box* dalam mencari solusi atas permasalahan yang dihadapi *customer*. Proses rekayasa perangkat lunak dilakukan dengan penggunaan berbagai *tools* yang modern.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi I2C Studio

Gambar 2.1 merupakan sebuah diagram struktur organisasi perusahaan I2C Studio. Terdapat 5 jabatan/posisi yang ada di I2C Studio. Jabatan pertama yaitu *Project Manager, Sales, & Marketing*. Jabatan tersebut dijabat oleh Bapa Tjatur Kandaga G., di mana tugas dan tanggung jawab dari jabatan tersebut yaitu melaksanakan berbagai perencanaan yang meliputi penetapan tujuan utama proyek dilaksanakan, melakukan penjadwalan tugas agar sesuai target yang dibutuhkan, memastikan proyek berjalan lancar dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan oleh klien, serta mempromosikan dan memasarkan I2C Studio kepada perusahaan-perusahaan yang membutuhkan sebuah sistem untuk membantu mereka dalam sebuah proses bisnisnya.

Jabatan kedua yaitu *System Analyst, Team Leader, Research & Development*. Jabatan tersebut dijabat oleh Bapa Julio Narabel, di mana tugas dan tanggung jawabnya yaitu menganalisa, menyusun, menerapkan, serta meningkatkan kinerja sistem yang akan dirancang maupun yang sudah selesai

dirancang, menjadi ketua tim, melakukan research terhadap proyek yang akan dirancang sebelum diserahkan dan dikerjakan agar berfungsi dengan maksimal, serta melakukan pengembangan terhadap hasil proyek yang sudah dikerjakan oleh tim.

Jabatan ketiga yaitu *Senior Programmer*. Jabatan ketiga dijabat oleh Bapa Daniel Septian W, Bapa Ricky Marcianno, Bapa Yogi Kosim, dan Bapak Nanda Wahyudiana, di mana tugas dan tanggung jawabnya yaitu mengerjakan proyek yang diberikan oleh jabatan tahap ke-1 (*Project Manager, Sales, & Marketing*) & ke-2 (*System Analyst, Team Leader, Research & Development*). Tugas yang dikerjakan oleh *Senior Programmer* berada pada tingkat kesulitan yang lebih tinggi dibandingkan tugas dari jabatan tahap ke-4 (*Programmer*).

Jabatan keempat yaitu *Programmer*. Jabatan keempat ini dijabat oleh penulis sendiri Juan Sterling Martua, Carina Natalia, Arya Tri Putra M, Bernadus Indra Wijaya, Kenken Tjahyadi, Stefanus Kristiyanto, Phin Kurniawan, dan Moses Marzuki Samosir. Tugas dan tanggung jawabnya yaitu mengerjakan proyek yang diberikan oleh jabatan tahap ke-1 (*Project Manager, Sales, & Marketing*) & ke-2 (*System Analyst, Team Leader, Research & Development*). Tugas yang dikerjakan oleh *Programmer* berada pada tingkat kesulitan yang rendah hingga menengah.

Jabatan kelima yaitu *Quality Assurance*. Jabatan kelima dijabat oleh Nisa Deviani Ruis, di mana tugas dan tanggung jawabnya yaitu melakukan pengujian terhadap hasil proyek/sistem yang sudah dikerjakan oleh team I2C Studio untuk memastikan hasil proyek/sistem telah memenuhi syarat yang telah ditentukan.

2.3 Deskripsi Pekerjaan dan Tanggung Jawab

Pekerjaan dan tanggung jawab dari I2C Studio kepada penulis adalah membantu mengerjakan proyek sesuai dengan deskripsi pekerjaan yang telah diberikan oleh *Product Owner* kepada penulis melalui Trello. Sebelum memasuki pengerjaan proyek, penulis terlebih dahulu mempelajari penggunaan *framework* Laravel dan bahasa pemrograman PHP agar dapat mengerjakan proyek yang diberikan oleh I2C Studio. Selain *framework* Laravel dan bahasa pemrograman PHP, penulis juga mempelajari komponen lainnya seperti PostgreSQL, Bootstrap, CoreUI, SWAL, jQuery, JavaScript, Laravel Collective, Select2, dan DataTables.

Kemudian penulis harus menyelesaikan tes yang diberikan oleh pihak I2C Studio. Tes yang diberikan tentunya mencakup materi yang terdapat dalam proyek. Setelah diperiksa dan dinyatakan lulus, penulis baru dapat menerima dan mengerjakan proyek sesuai dengan deskripsi pekerjaan yang telah diberikan kepada penulis.

2.4 Keterkaitan Hasil Studi/ *Training* dengan Pekerjaan

Selama berkuliah tentunya penulis sudah pernah mempelajari mengenai penggunaan bahasa pemrograman PHP, DataTables, dan Bootstrap pada mata kuliah Pemograman Web Lanjut. Lalu pada mata kuliah Pemograman Web Dasar penulis mempelajari penggunaan Visual Studio Code, Github Desktop, HTML, dan JavaScript. Selain itu, pada mata kuliah Proyek Perangkat Lunak, penulis mempelajari *Agile* serta penggunaan Trello. Untuk database, penulis juga sudah pernah mempelajarinya pada mata kuliah Basis Data. Oleh karena itu, pada saat penulis magang di I2C Studio, materi-materi dari mata kuliah yang telah disebutkan tentunya dapat membantu penulis dalam mempelajari dan menyelesaikan pekerjaan yang diberikan oleh I2C Studio. Selain itu, pihak I2C Studio pun memberikan *link website* dan YouTube sebagai referensi kepada penulis agar dapat mempermudah penulis dalam mempelajari mengenai *framework* Laravel. Penulis juga mengakses secara mandiri di internet untuk mempelajari mengenai penggunaan PostgreSQL, CoreUI, SWAL, jQuery, Laravel Collective dan Select2.

2.5 Timeline Proyek

Berikut ini adalah *timeline* proyek yang penulis kerjakan selama magang di I2C Studio:

Tabel 2. 1 *Timeline* Proyek Magang di I2C Studio

Bulan: Februari		Bulan: Maret		Bulan: April		Bulan: Mei	
Minggu ke-	Kegiatan	Minggu ke-	Kegiatan	Minggu ke-	Kegiatan	Minggu ke-	Kegiatan
3	Mempelajari MVC dan CRUD pada Laravel	1	Mengerjakan mini projek 1 dan 2 dari Bapak Julio Narabel	1	Mempelajari API pada Laravel	1	Mengerjakan Prasyarat Program Penelitian
4	Mempelajari ajax, Select2, middleware, dan storage pada Laravel	2	Mengerjakan mini projek 3 dari Bapak Julio Narabel	2	Mengerjakan [Master Data I] Master Program Mahasiswa	2	Mengerjakan Prasyarat Skema Buku dan Prasyarat Program Pelayanan Publik
5	Mempelajari Laravel Collective	3	Mempelajari CoreUI	3	Mengerjakan Master Bidang Keahlian	3	Mengerjakan Prasyarat Detail Karya Ilmiah
		4	Mempelajari CoreUI	4	Mempelajari komponen bootstrap	4	Mengerjakan [Modul Questioner TKT] Migrasi & Model Part 1
		5	Mengerjakan [Migrasi & Model] Master Data 3	5	Mempelajari komponen bootstrap	5	Questioner TKT - Private Function checkUserAccess