



Curso I: Java desde cero



- Aplicaciones del Modulo
 - Palíndromo
 - Primalidad
 - Generador de Contraseñas
 - Conversor de Moneda
 - Juego: Adivina el número



- Conocer Java



- Variables y Operadores



- Estructuras de control condicional



- Estructura de control repetitiva



- Funciones con Java



- Creación de aplicaciones en script