**TAREA**

Trabajo: Tienda de Productos

**Objetivos** de la Tarea:

1. Aplicar conceptos de Métodos HTTP, parámetros, Cookies y Sesiones
2. Aplicar las instrucciones PHP

**Descripción de la Tarea**

La tarea es grupal y consiste en desarrollar una Tienda Virtual Web en la que el usuario pueda visualizar los productos disponibles. La Tienda Virtual debe tener las siguientes pantallas:

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. **Login**: El usuario debe poder ingresar su nombre de usuario y clave.    1. Los caracteres ingresados en “clave” deben presentarse como asterisco (\*)    2. Si “Usuario” o “Clave” no fueron proporcionados, el sistema no debe navegar a “**Panel Principal**” al pulsar el botón Enviar. 2. Cuadro de verificación “**Recordarme**”:    1. Si el usuario selecciona el cuadro “Recordarme”, “Usuario” y “Clave” deben ser llenados automáticamente la próxima vez que el usuario visite el sitio (usar cookies).    2. Si el cuadro “Recordarme” no fue seleccionado, los cuadros de texto estarán vacíos la próxima vez que el usuario visite el sitio (no debe haber ninguna cookie registrada en el navegador). |
|  | El panel principal se presenta una vez el usuario haya sido logeado.   1. **Nombre de usuario** debe mostrarse en la bienvenida (ej: “Bienvenido Usuario: nombre\_de\_usuario). El nombre del usuario debe ser obtenido de una sesión creada al momento que el usuario es logeado satisfactoriamente. 2. **Cambio de Idioma**:    1. Si el usuario se logea por primera vez, la lista de productos debe presentarse en idioma español.    2. Si el usuario selecciona un idioma específico (español o inglés), la lista de productos debe cambiar al idioma seleccionado por el usuario (usar parámetro). Si el usuario selecciona:       1. **ES**, el sistema debe presentar los productos de productos del fichero **categorias\_es.txt** y el título como “Lista de Productos”.       2. **EN**, el sistema debe presentar los productos del fichero **categorias\_en.txt**, y el título como "Product List”.    3. El idioma seleccionado por el usuario debe ser guardada en una cookie, de esta manera, si el usuario vuelve a logearse, la lista de productos se presentará en el idioma guardado en la cookie. 3. **Cerrar Sesión**: Al hacer clic en “Cerrar Sesión”, la aplicación debe destruir la sesión creada y navegar a la pantalla login. Considerar que además de destruir la sesión, las cookies también deben ser destruidas solo si el cuadro “Recordarme” no fue seleccionado anteriormente según lo indica el numeral 2.2, es decir, **no debe haber ninguna cookie registrada en el navegador**, excepto la creada por defecto por el navegador para una sesión. |
| Producto  (Imagen no disponible y a criterio del diseño del estudiante según las especificaciones dadas) | 1. Al hacer click sobre un producto de la lista de productos del Panel Principal, el sistema debe navegar a la interfaz Producto. 2. La interfaz Producto debe mostrar el usuario logeado.- Mostrar “Bienvenido Usuario: nombre\_de\_usuario, de la misma manera que se indicó en el punto 1 de Panel Principal. El nombre del usuario debe ser obtenido de una sesión creada al momento que el usuario es logeado satisfactoriamente. 3. La interfaz Producto debe mostrar los detalles del producto (id, nombre, descripción, precio). Los detalles de cada producto deben ser aumentados por el estudiante en los ficheros de texto categorias\_es.txt o categorias\_en.txt, respectivamente. Según el idioma escogido por el usuario y que está guardado en la Cookie, los detalles del producto deberan ser obtenidos de un fichero u otro, respectivamente. Si no existe Cookie, se debe presentar la información del fichero categorias\_es.txt. 4. La interfaz debe tener la opción para regresar al Panel principal para seguir navegando por los productos de la lista. 5. El usuario debe poder cerrar sesión desde esta interfaz, conduciéndolo a la pantalla Login. |

**Rúbrica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterio | Descripción | Puntuación máxima  (puntos) | Peso  % |
| Criterio 1 | Funcionalidades de pantalla Login (1, 2) | 2 | 25% |
| Criterio 2 | Funcionalidades de pantalla Panel Principal (1, 2, 3) | 3 | 35% |
| Criterio 3 | Funcionalidades de pantalla Producto (1,2,3,4, 5) | 5 | 40% |
|  |  | 10 | 100 % |

**Para la entrega:**

1. Crea un directorio con el nombre “tienda” (**si el directorio tiene un nombre diferente al indicado, automáticamente la tarea tiene 0 ptos**).
2. Guardar los ficheros php en el directorio “tienda”
3. Comprime el directorio en ZIP (No se acepta .rar)
4. Cargar el fichero comprimido a la plataforma