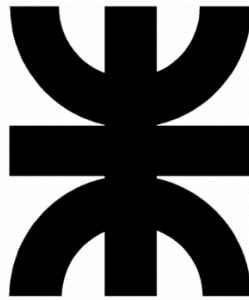


Ingeniería en Sistemas de Información



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

Cátedra: Ingeniería de Software

PRÁCTICO 8

SCRUM–Planificación de Release y de Sprint

CURSO 4K1
NÚMERO GRUPO: 9

MIEMBROS:

Apellido	Nombre	Legajo	Dirección de correo
Rios Cardona	Gastón	82574	gastonriosc@gmail.com
Targón	Juan Cruz	82575	juantargon@gmail.com
Tissera Monserrat	Facundo	82009	ftisseramonserrat@gmail.com

DOCENTES:

- Ing. Gerardo Boiero
- Ardiles Micaela
- Ávila Pilar
- Ing. Meles Judith

Fecha de Entrega: 20/09/22

INDICE

Backlog	3
Duración del sprint en días: 14	3
Objetivo del sprint:	3
Equipo Scrum:	3
Capacidad del equipo en horas ideales: 24-48hs	4
DoD para el equipo:	4
Sprint Backlog:	4
Capacidad del Equipo en Sprint 1:	5

RELEASE PLAN

Backlog

- SPRINT 1
 - pedir taxi 5
 - notificar a taxista solicitud de taxi 3

- SPRINT 2
 - ver ubicación del pasajero 5
 - ocupar taxi 2

- SPRINT 3
 - Liberar taxi 2
 - buscar taxis cercanos 3
 - loguear taxista 2

Se decide dividir el desarrollo de las User Stories en 3 Sprints de dos semanas cada uno, para poder realizar los sprints lo más cortos posibles y tener un feedback rápido en la sprint review. Además somos pocos desarrolladores por lo que para implementar más Users con las horas disponibles que tenemos deberíamos alargar mucho los sprints, y no nos parece lo más acertado.

SPRINT N° 1

Duración del sprint en días: 14

Objetivo del sprint:

En este sprint elegimos las User Stories que creemos que forman parte del core de la funcionalidad del negocio, y aquellos que pueden generar más inconvenientes a la hora de implementarse para ponernos de acuerdo lo antes posible con el product owner sobre esta funcionalidad crítica.

Equipo Scrum:

- Boiero Gerardo (Product Owner)
- Rios Cardona Gaston (Scrum Master)
- Targon Juan Cruz (Developer)
- Tissera Monserrat Facundo (Developer)

Capacidad del equipo en horas ideales: 24-48hs

DoD para el equipo:

- Interfaz
- El código compila
- Código documentado
- Código testeado
- Código en el repositorio
- Porcionalidad de la db hecha
- Cumplimos con los criterios de aceptación de la historia de usuario.
- Tenemos el OK del Product Owner

Sprint Backlog:

Cada US	Actividades	Tiempo (hs)	Suma del esfuerzo
Pedir taxi SP: 5	Hacer mockup interfaz página	2hs	24hs
	Desarrollar interfaz página	3hs	
	Integrar api google maps a la página	3hs	
	Visualizar taxis en el mapa(seguimiento geosatelital)	4hs	
	Implementar parte interactiva para selección de taxi	4hs	
	Definir tablas de la BD	2hs	
	Implementar tablas de la BD	2hs	
	Validar campos página	1hs	
	Testing	3hs	
Notificar a taxista solicitud de taxi SP: 3	Hacer mockup interfaz notificación	1h	12 hs
	Integración firebase Cloud messaging	4hs	
	Desarrollo de la implementación	4hs	
	Testing	3hs	
8 Story Points			36 hs

Capacidad del Equipo en Sprint 1:

PERSONA	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Ríos Cardona Gastón	5	1	2-4	8-16
Targon Juan Cruz	5	1	2-4	8-16
Tissera Facundo	5	1	2-4	8-16
				24-48

Se dedican en promedio 3 hs por día +- 1 hs, los martes y los jueves. Los días lunes, miércoles y viernes no se disponen hs de trabajo debido a actividad deportiva, como así también tiempos dedicados a otras materias de la facultad y vida social.

La justificación de los tiempos aplica por igual para los 3 integrantes.