UNIVERSIDAD ANTONIO NARIÑO FACULTAD DE INGENIERÍA PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Nombre del Proyecto: APP DE MANEJO DE CURSOS Sistema de Gestión Académica Estudiantil

Autor: Juan David Vergara Ariza **Fecha:** 5/31/2025

MANUAL DE USUARIO - PROYECTO #10 MANEJO DE INFORMACION DE UN ESTUDIANTE

MANUAL DE USUARIO

Sistema de Gestión Académica Estudiantil

El presente documento constituye el manual de usuario del software desarrollado en lenguaje C++ para la gestión de notas y créditos de un estudiante en un semestre académico.

Incluye instrucciones de uso, requerimientos, documentación técnica y datos de contacto del autor.

- Nombre del programa: MANEJO DE CURSOS DE UN ESTUDIANTE
- Descripción funcional: el programa tiene como fin que los estudiantes tengan una herramienta para poder calcular y ponderar sus calificaciones finales del semestre, ofreciendo un menu interactivo con diferentes materias para sumar la nota final promedio
- Lenguaje de programación: C++
- Nombre del autor: juan david vergara ariza
- Fecha de finalización 5/31/2025

Prefacio

Este documento se relaciona con el software desarrollado como proyecto académico de la materia de lógica computacional.

Se presenta una guía clara para el uso del sistema, orientada a usuarios finales y revisores académicos.

Introducción

Este sistema permite a los estudiantes ingresar sus notas de diferentes materias, calcular la nota final ponderada del semestre y obtener información relevante como estado académico, promedio y si es candidato a beca o prueba académica.

Novedades desde la última versión:

- Se integró una matriz que resume las notas por cada materia.
- Se mejoró la presentación final de resultados.

Bitácora:

Fecha	Cambio Realizado	Observación
2025-05-25	Se agregó sección de matriz de notas	Mejora visual
2025-05-28	Validación de menú	Previene errores por opción inválida

Requisitos previos necesarios para usar el sistema

Conocimientos mínimos del usuario:

- Nociones básicas de computación.
- Saber usar la consola de comandos.
- Lectura y escritura básica en español.

Requisitos técnicos:

- Sistema operativo: Windows / Linux (terminal).
- **Procesador:** 1.0 GHz o superior.
- Memoria RAM: 512 MB mínimo.
- **Software asociado:** Compilador de C++ (por ejemplo, GBD COMPILER o Dev-C++).

Mecanismo para acceder al sistema:

- Abrir una terminal o IDE con soporte para C++.
- copiar el codigo fuente y pegarlo en el compilador
- ejecutar el programa

Guía de uso - Funciones principales

MENÚ DEL SISTEMA

- 1. Ingreso de notas de Física
- 2. Ingreso de notas de Cálculo
- 3. Ingreso de notas de Lógica Computacional
- 4. Ingreso de notas de Competencias Comunicativas
- 5. Visualizar estado académico (promedio y observaciones)
- 6. Ver información detallada de los cursos
- 7. Visualizar matriz de notas por materia
- 8. Salir del programa

Preguntas frecuentes (FAQ)

¿Puedo modificar las notas una vez ingresadas?

Actualmente no. Se recomienda cerrar y volver a iniciar para ingresar nuevamente.

¿Qué pasa si no ingreso todos los cursos?

El promedio final estara incompleto o no reflejara una notal total del semestre.

¿Puedo usar este sistema para más de un estudiante?

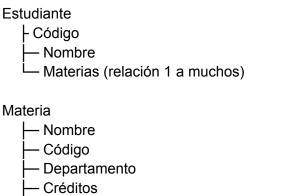
No, está diseñado para un solo estudiante por ejecución.

¿El sistema guarda los datos?

No. Es de ejecución inmediata en memoria, sin almacenamiento persistente.

Documentación técnica



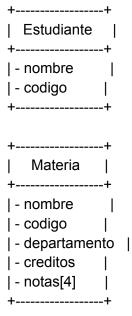


☐ Notas (Corte1, Corte2, Corte3, Corte4)

Diagrama de casos de uso

- [Usuario] → [Ingresar notas]
- [Usuario] → [Calcular nota final]
- [Usuario] → [Ver información de cursos]
- [Usuario] → [Ver matriz de notas]

Diagrama de clases (simplificado)



Datos de contacto de los autores

Nombre: juan david vergara ariza

Correo electrónico: jvergara912@uan.edu.co

Carrera: Ingeniería de Sistemas