

# **Memoria de un Computador**

Nociones Básicas

**Juan Esteban Vergara Sánchez**

Despartamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Septiembre de 2020

# Índice

1. Sección introductoria	1
2. Sección de contenido	1
3. Conclusión	2

## 1. Sección introductoria

Esta es la primera sección, podemos agregar algunos elementos adicionales y todo será escrito correctamente. Más aún, si una palabra es demasiado larga y tiene que ser truncada, babel tratará de truncarla correctamente dependiendo del idioma.

## 2. Sección de contenido

Esta sección es para ver qué pasa con los comandos que definen texto

El paquete también agrega un comportamiento especial a «estas marcas para hacer citas textuales» tal como lo indican las reglas de la RAE. [1]

```
#include <stdio.h>
#define N 10
/* Block
 * comment */

int main()
{
    int i;

    // Line comment.
    puts("Hello world!");

    for (i = 0; i < N; i++)
    {
        puts("LaTeX is also great for programmers!");
    }

    return 0;
}
```

A continuación se presenta el logo de C++ Figura (1)  
En la sección de teoremas (2)



Figura 1: Logo de C++

### 3. Conclusión

#### Referencias

- [1] P. A. M. Dirac, *The Principles of Quantum Mechanics*, ser. International series of monographs on physics. Clarendon Press, 1981.