

Memoria de un Computador

Nociones Básicas

Juan Esteban Vergara Sánchez

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2020

Índice

1. Sección introductoria	1
2. Sección de contenido	1
3. Conclusión	2

1. Sección introductoria

Esta es la primera sección, podemos agregar algunos elementos adicionales y todo será escrito correctamente. Más aún, si una palabra es demasiado larga y tiene que ser truncada, babel tratará de truncarla correctamente dependiendo del idioma.

2. Sección de contenido

Esta sección es para ver qué pasa con los comandos que definen texto

El paquete también agrega un comportamiento especial a «estas marcas para hacer citas textuales» tal como lo indican las reglas de la RAE. [1]

```
#include <stdio.h>
#define N 10
/* Block
 * comment */

int main()
{
    int i;

    // Line comment.
    puts("Hello world!");

    for (i = 0; i < N; i++)
    {
        puts("LaTeX is also great for programmers!");
    }

    return 0;
}
```

A continuación se presenta el logo de C++ Figura (1)

En la sección de teoremas (2)



Figura 1: Logo de C++

3. Conclusión

Referencias

- [1] P. A. M. Dirac, *The Principles of Quantum Mechanics*, ser. International series of monographs on physics. Clarendon Press, 1981.