

R'ye başlarken



Ankara, Türkiye, 2025

Dr Juan F Vesga

Oturumun amaçları

- R motorunu ve sözdizimini anlamak
- R programlamanın ilk önemli kavramlarını tanıtmak
- R dilinin temel sözdizimini öğrenmek
- Veri nesnelerini anlamak
- Kullanıcı tarafından tanımlanan fonksiyonları anlamak

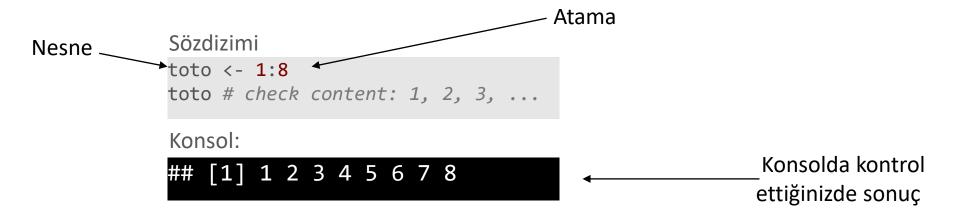
R bilgileri nasıl kaydeder?



- Dosya yoktur, tümü RAM'dedir (yani geçici bellek)
- Verilerin, sonuçların, fonksiyonların tümü R *nesneleridir*
- saveRDS/readRDS kullanılarak bir nesne kaydedilebilir / yüklenebilir (çıktı: .rds dosyaları)
- save/load kullanılarak bir birden fazla nesne kaydedilebilir / yüklenebilir (çıktı: .RData dosyaları)
- save.image kullanılarak tüm oturum kaydedilebilir

Nesneler nasıl oluşturulur?

Genel sözdizimi: object_name <- content:



Not: R'de "<-" sözdizimi atamayı göstermek için kullanılır, "=" sözdizimini kullanırsanız çalışacaktır ancak R kullanıcıları arasında uzlaşma olmadığından kafa karıştırıcı olabilir

Nesneler nasıl oluşturulur?

Genel sözdizimi: object_name <- content:

```
Sözdizimi
toto <- "some text"
toto # reassigned a different value

Konsol:
## [1] "some text"
```

Not: "toto" nesnesi sadece bir zarftır. İçine istediğiniz değeri koyabilir ve istediğiniz gibi değiştirebilirsiniz.

Yuvarlak sayılar: tam sayı

```
a <- 1:10
a
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

class(a)
## [1] "integer"</pre>
```

Ondalık sayılar: sayısal

```
b <- c(-0.1, 10.123, pi)

## [1] -0.100000 10.123000 3.141593

class(b)

## [1] "numeric"
```

Metin: karakter

```
a <- c("hello world", "hello Turkey!")
a

## [1] "hello world" "hello Turkey!"

class(a)

## [1] "character"</pre>
```

Kategorik değişkenler: faktör

```
a <- factor(c("red", "blue", "green", "red") )</pre>
   [1] red blue green red
## Levels: blue green red
class(a)
   [1] "factor"
levels(a)
   [1] "blue" "green" "red"
```

Booleanlar: mantiksal

Mantıksal tip TRUE veya FALSE olabilir:

```
a <- c(TRUE, FALSE, TRUE, TRUE)

## [1] TRUE FALSE TRUE TRUE

class(a)

## [1] "logical"

Booleanlar aynı zamanda 0 (FALSE) ve 1 (TRUE), olarak yorumlanabilir, bu yü
a + 1</pre>
```

Vektörler

length(a)

Vektör aynı tipte birden fazla değeri tek boyutlu bir dizi olarak saklar:

```
a <- c(1, 2, -2 , 1.123)
a
## [1] 1.000 2.000 10.000 -1.000 1.123
```

[1] 5

Matrisler

a <- matrix(sample(1:12),ncol = 4)</pre>

Matris aynı tipte birden fazla değeri bir tablo olarak saklar:

```
[,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]
         12
                    8
## [2,]
                          5
         11
            10
## [3,]
                     9
                          3
               6
class(a)
   [1] "matrix"
dim(a)
   [1] 3 4
```

Veri Çerçeveleri

Veri çerçevesi değişkenlerin (sütunlar) farklı türde olabildiği (elektronik tabloya eşdeğer) bir tablodur:

```
a <- data.frame(age = c(10, 54, 3), sex = c("m", "f", "m"))
a
```

```
## age sex
## 1 10 m
## 2 54 f
## 3 3 m

class(a)

## [1] "data.frame"

dim(a)

## [1] 3 2
```

Listeler

Liste farklı olarak saklanan her türden ve boyuttan nesnelerin koleksiyonudur. Bilgi kaydetmek için güçlü bir yapıdır.

```
age <- c(10, 54, 3)
sex <- factor(c("m", "f", "m"))
swab <- matrix(
    sample(c("+", "-"), replace = TRUE, 10), nrow = 2,
    dimnames = list(NULL, paste("t", 1:5, sep = "")))
x <- list(age = age, gender = sex, swab_results = swab)</pre>
```

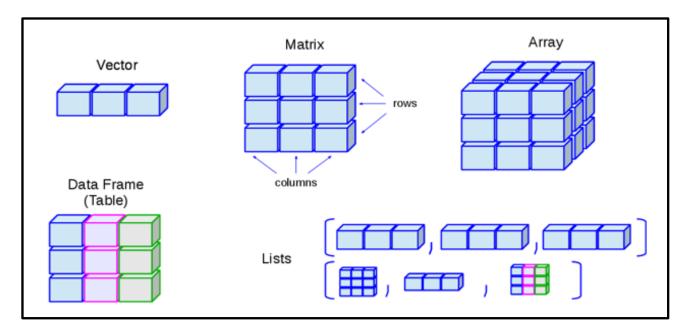
Listeler (devamı)

Liste farklı olarak saklanan her türden ve boyuttan nesnelerin koleksiyonudur. Bilgi kaydetmek için güçlü bir yapıdır.

```
## $age
## [1] 10 54 3
##
## $gender
## [1] m f m
## Levels: f m
##
## $swab_results
   t1 t2 t3 t4 t5
## [1,] "+" "+" "-" "+" "+"
  [2,] "+" "+" "+" "-" "+"
```

Veri yapıları özeti

- Vektörler
- Matrisler ve diziler
- Veri çerçeveleri
- Listeler



G. Tiwari, 2019. https://medium.com/@tiwarigaurav2512/r-data-types-847fffb01d5b

R önceden yüklenmiş bazı veri setleri içermektedir

Bir nesnedeki içeriklere erişmek

İncelediğimiz nesnelere erişilebilir veya bunlar<mark>endeks, ad</mark> veya mantıksal duruma göre alt küme haline getirilebilir. Şunlar kullanılır:

- Vektör için object_name[]
- Matris / veri.çerçevesi için object_name[rows, columns]
- Liste için object_name[[]]
- □ Endeks, bir dizideki elemanın konumunu gösteren bir tam sayı veya tam sayı dizisi olabilir: my_vector[2]
- slot adı kullanılarak listelere erişilebilir:my_list[["age"]]
- ☐ Köşeli parantezlerin bir nesneye erişimi gösterdiğine, parantezlerin ise bir fonksiyonun argümanlarını içerdiğine dikkat edin

Fonksiyonları kullanmak



- Fonksiyonlar karmaşık işlemleri yapmanın kestirme yollarıdır, örneğin
 - sort(c(2, 1, 3))=c(1, 2, 3)
 - abs(-4)=4
- Fonksiyonlar şunlar tarafından yazılabilir:
 - R (yani kurulmuşsa)
 - Kullanıcı (yani siz)
 - Başka biri (paketteki)

Fonksiyon nedir

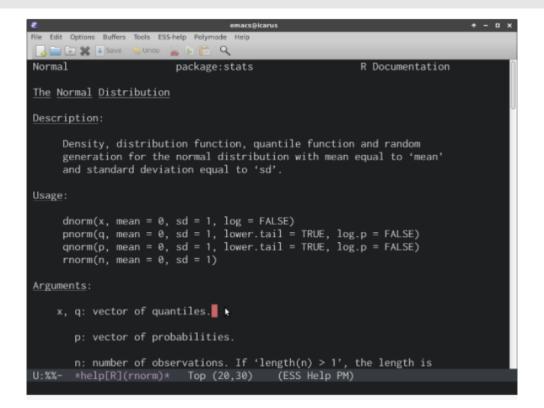
```
Belirli bir çıktı üzerinde yapılan işlemler dizisi
Sözdizimi: function_name(argument1, argument2, ...)
Örnek:
rnorm(8, mean=5, sd=3)

## [1] 2.713883 7.373878 9.364017 1.173302 6.436040 5.624428 7.107626
## [8] -1,727200
```

Fonksiyon nasıl kullanılır?

Fonksiyon R veya kullanıcı ya da paket tarafından oluşturulduğunda tanımı "?" kullanarak öğrenilebilir

?rnorm



Kullanıcı tarafından tanımlı fonksiyonlar

Temel R fonksiyonlardan ve paketlerdeki fonksiyonlardan ayrı olarak kendi fonksiyonlarınızı oluşturabilirsiniz.

Şimdiye kadar bilmemiz gerekenler

- R motorunun nasıl çalıştığı
- R nesneleri kullanarak bilgilerin nasıl saklandığı
- Bilgilerinize erişmek
- Fonksiyonların ne olduğu
- Fonksiyonların kullanıcı tarafından nasıl tanımlanabileceği

İncelenebilecek faydalı R kaynakları

- R for Data Science https://r4ds.had.co.nz/
- Advanced R http://adv-r.had.co.nz/
- R packages http://r-pkgs.had.co.nz/
- RECONLearn https://www.reconlearn.org/