# Compiladores U-2017 Informe Proyecto Traductor C a Shell Script

Juan Andrés Vivas Julián Briceño

11 de diciembre de 2017

# 1. Descripción del problema

Se plantea hacer una traduccion simple del lenguaje C a lengaje shell, cabe destacar que estamos pasando de un lenguaje fuertemente tipado a uno debilmente tipado.

Traduciremos expresiones matematicas sencillas al igual que la estructura de decision if y de repeticion while.

#### 1.1. Alcance

Lograr traducir expresiones matematicas simples, tales como: sumas, restas, multiplicaciones y divisiones, ademas de calcular el modulo. Expresiones logicas las cuales sirven para el if y while.

# 1.2. Especificación del lenguaje fuente

El lenguaje fuente es C reducido, ya que solo reconoceremos las bibliotecas ( sin validacion) y lo que este dentro de la funcion main (sin ningun parametro). Tiene los tipos de datos entero, caracter y flotante.

# 1.3. Especificación del lenguaje a traducir

# 2. Solución al problema planteado

## 2.1. Análisis Léxico

Gramatica:

## 2.2. Análisis Sintáctico

principal:

TIPO RESERVADA PARENTESISABR PARENTESISCERR LLAVEABR cuerpo LLAVECERR;

## cuerpo:

asignacion cuerpo | asignacion | declaracion cuerpo | declaracion | retornar cuerpo | retornar | scan cuerpo | scan | print cuerpo | print | estructura cuerpo | estructura | RESERVADA LLAVEABR cuerpo LLAVECERR estructura PTOCOMA cuerpo | RESERVADA LLAVEABR cuerpo LLAVECERR estructura PTOCOMA | estructura LLAVEABR cuerpo LLAVECERR cuerpo | estructura LLAVEABR cuerpo LLAVECERR | RESERVADA LLAVEABR cuerpo LLAVECERR cuerpo | RESERVADA LLAVEABR cuerpo LLAVECERR | RESERVADA Cuerpo;

#### estructura:

RESERVADA PARENTESISABR condicional PARENTESISCERR;

#### scan:

RESERVADA PARENTESISABR COMILLAS PRCVAL COMILLAS COMA AMPERSAND ID PARENTESISCERR PIOCOMA;

#### print:

RESERVADA PARENTESISABR COMILLAS TEXTO COMILLAS PARENTESISCERR PTOCOMA | RESERVADA PARENTESISABR COMILLAS TEXTO PRCVAL TEXTO COMILLAS COMA ID PARENTESISCERR PTOCOMA

| RESERVADA PARENTESISABR COMILLAS PRCVAL TEXTO COMILLAS COMA ID PARENTESISCERR PTOCOMA

| RESERVADA PARENTESISABR COMILLAS TEXTO PRCVAL COMILLAS COMA ID PARENTESISCERR PTOCOMA

| RESERVADA PARENTESISABR COMILLAS PRCVAL COMILLAS COMA ID PARENTESISCERR PTOCOMA

| RESERVADA PARENTESISABR COMILLAS PRCVAL TEXTO PRCVAL COMILLAS COMA ID COMA ID PARENTESISCERR PTOCOMA

| RESERVADA PARENTESISABR COMILLAS PRCVAL TEXTO PRCVAL TEXTO PRCVAL COMILLAS COMA ID COMA ID COMA ID PARENTESISCERR PTOCOMA;

## condicional:

ID IGUALD ID | NUM IGUALD ID | ID IGUALD NUM | ID MAYOR ID | ID MAYOR ID | ID MENOR ID | ID MENOR\_I ID | NUM MAYOR ID | NUM MAYOR ID | NUM MENOR ID | NUM MENOR\_I ID | ID MAYOR NUM | ID MAYOR\_I NUM | ID MENOR NUM | ID MENOR\_I NUM;

#### retornar:

RESERVADA NUM PTOCOMA | RESERVADA ID PTOCOMA | RESERVADA PARENTESISABR NUM PARENTESISCERR PTOCOMA | RESERVADA PARENTESISABR ID PARENTESISCERR PTOCOMA;

## declaracion:

TIPO ID PTOCOMA | TIPO ID IGUAL NUM PTOCOMA

TIPO ID IGUAL COMISIMPLE ID COMISIMPLE PTOCOMA

TIPO ID IGUAL COMISIMPLE NUM COMISIMPLE PTOCOMA

TIPO ID IGUAL ID PTOCOMA;

## asignacion:

ID IGUAL ID PTOCOMA | ID IGUAL NUM PTOCOMA | ID SUM ASSIGN ID PTOCOMA

- ID SUM\_ASSIGN NUM PTOCOMA | ID SUB\_ASSIGN ID PTOCOMA
  - ID SUB ASSIGN NUM PTOCOMA | ID MUL ASSIGN ID PTOCOMA
- ID MUL ASSIGN NUM PTOCOMA | ID IGUAL suma PTOCOMA
- ID IGUAL resta PTOCOMA | ID IGUAL multi PTOCOMA
- | ID IGUAL div PTOCOMA | ID IGUAL ID PORCENTAJE ID PTOCOMA
- ID IGUAL ID PORCENTAJE NUM PTOCOMA
- ID IGUAL NUM PORCENTAJE ID PTOCOMA
- ID IGUAL NUM PORCENTAJE NUM PTOCOMA | ID INC PTOCOMA
- | ID DEC PTOCOMA | INC ID PTOCOMA | DEC ID PTOCOMA;

#### suma:

suma SUMA ID | suma SUMA NUM | ID SUMA ID | NUM SUMA NUM | ID SUMA NUM | NUM SUMA ID ;

#### resta:

resta MENOS ID | resta MENOS NUM | ID MENOS ID | NUM MENOS NUM | ID MENOS NUM | NUM MENOS ID;

## multi:

multi MULTI ID | multi MULTI NUM | ID MULTI ID | NUM MULTI NUM | ID MULTI NUM | NUM MULTI ID;

#### div:

 $\operatorname{div}$  DIV ID |  $\operatorname{div}$  DIV NUM | ID DIV ID | NUM DIV NUM | ID DIV NUM | NUM DIV ID ;

## 2.3. Análisis Semántico

# 2.4. Manejo de errores