

## Reto UML y Java





## Reto

Con base en lo aprendido y utilizando alguna de las herramientas mencionadas en los videos se debe implementar un diseño en UML de la clase Persona, usted deberá proponer los atributos que puede tener esta clase, además de los métodos que podría ejecutarse dentro de esta clase.

Posteriormente, en el IDE Netbeans usted deberá implementar la clase con los atributos y métodos propuestos. Dentro de la clase cada método se encargará solo de mostrar una serie de mensajes relacionados con dicha acción. Posteriormente usted deberá instanciar la clase para crear un objeto y desde él invocar a los métodos.



## Mision TIC2022



