UTN – Universidad Tecnológica Nacional de Mar del Plata Tecnicatura Superior en Programación Laboratorio IV – 2021 Primer Parcial

Alumno:	Puntaje Obtenido:
Firma y DNI Alumno	Profesor: Franco Lanzillotta

Una empresa nos solicita comenzar con el desarrollo de una aplicación de streaming de música. Como primera fase de desarrollo necesitamos realizar el *Login* de la aplicación y el primer *ABM de Songs*. En base al siguiente esquema, se solicita:

- 1. Generar las clases indicadas en el Diagrama utilizando los principios de POO que consideres necesarios.
- 2. Implementar el Login de la aplicación:
 - El usuario debe iniciar sesión en la aplicación con el usuario admin@utn.com y password 123456
 - Proteger el resto de las páginas internas para evitar el acceso sin autenticación, utilizando SESSION
 - Si se trata de acceder a una página interna sin iniciar sesión, se debe redireccionar al index (informando que debe iniciar sesión previamente)
- 3. Implementar el **Add Form** de Alumnos:
 - Solicitar los campos del form al usuario. Todos los campos son requeridos
 - El campo artista debe llenarse con los datos obtenidos del archivo *Artists.json*. Tener en cuenta que sólo deben mostrarse los artistas que estén activos (*active = true*)
 - No se deben poder ingresar dos canciones con el mismo nombre
 - Se debe persistir la información de las Canciones en un archivo llamado Songs.json
- 4. Implementar el List Form de Canciones:
 - Mostrar el listado de Canciones que se encuentra en Songs.json
 - Cada Canción debe tener el nombre de su Artista

Nota: Se provee el Template HTML para realizar la aplicación, el cual deberá adaptarse indicando *action* y *method* del post, *name* de los controles y rutas de los botones del menú de navegación Utilizar *namespaces* en conjunto con el Autoload que también es provisto junto al Template