

## GULP

1. Crea una nueva carpeta para realizar las prácticas de GULP. Dentro de ella crea dos nuevas carpetas una de ellas será la carpeta de desarrollo (donde irán en varias subcarpetas el código Sass, HTML, Javascript, imágenes, etc.) sobre la que trabajaremos mientras programamos el sitio y otra la de producción con una estructura similar donde irán los archivos del mismo después de aplicarles con Gulp algunas transformaciones para optimizarlos. Puedes llamarlas **dev** y **pub**. Copia el proyecto de la última práctica que hemos hecho en Sass en la carpeta **dev**.
2. Siguiendo los videotutoriales de abajo:
  - a. Instala Gulp en tu sistema.
  - b. Añade Gulp al proyecto creado en el punto anterior
  - c. Crea una tarea por defecto con únicamente una salida por consola.
  - d. Instala el *plugin* de Sass para Gulp y posteriormente crea una tarea de compilación de tu código SASS.
3. Añádele las siguientes tareas Gulp:
  - a. Crea una tarea ***gulp.watch()*** que compilen automáticamente el código Sass cada vez que modifico un archivo.
  - b. Modifica la tarea de compilación de Sass de modo que me comprima el código CSS.
  - c. Investiga: con el *plugin* de Gulp ***htmlclean*** puedo eliminar de mi código HTML todos los comentarios. Instálalo y posteriormente crea una tarea Gulp que realice esa función. Añádele algún comentario al código HTML y verifica su funcionamiento.
  - d. Busca un complemento (*plugin*) que, al igual que hicimos en el punto *b*) anterior con el CSS, nos **comprima el código HTML** para que las páginas pesen menos.