

GULP

1. Al proyecto con Gulp de la práctica anterior añádele las siguientes tareas:
 - a. Añádele a Gulp una variable booleana que permita, según su valor, empaquetar o no el código CSS y HTML. Por ejemplo, con `desarrollo=false` el código se empaquetaría (se supone que estamos haciendo ya el código final para producción) y con `desarrollo=true` no se empaquetaría (estamos en desarrollo y queremos verlo)
 - b. Utilizando el *plugin de Gulp* ***purgecss*** eliminar del código CSS todas las reglas que no se utilizan en el proyecto.
 - c. Instala un *plugin* en Gulp que te permita minimizar imágenes, es decir, que las imágenes originales de tu página web pueda comprimirlas algo para que ocupen menos tamaño cuando despliegues la página.
 - d. Para facilitar la compatibilidad con el mayor número de navegadores es buena práctica agregar a nuestro CSS los prefijos de los vendedores. En el siguiente enlace puedes encontrar más información:
https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/Vendor_Prefix
Instala un *plugin* en Gulp que nos permita agregar esos prefijos a nuestro código CSS de manera automática.