

1){ Soma da matrix

```
int A[20];
int B[20];
int C[20];
for(int i=0;i<=19;i++){
    printf("numero: ");
    scanf("%f",&A[i]);
    printf("numero: ");
    scanf("%f",&B[i]);
    C[i] = A[i] + B[i];
}
for(int i=0;i<=19;i++){
    printf(" %f",C[i]);
}
getche();
return 0;
}
```

2) o quadrado da segunda

```
float A[15];
float B[15];
for(int i=0;i<=14;i++){
    printf("numero: ");
    scanf("%f",&A[i]);
    printf("numero: ");
    scanf("%f",&B[i]);
    B[i] = A[i] * A[i];
}
for(int i=0;i<=14;i++){
    printf("\n A:%.0f",A[i]);
    printf(" B:%.0f",B[i]);
}
getche();
return 0;
```

3)Fatorial

```
int A[5];
int B[5];
for(int i=0;i<=4;i++){
    printf("numero A: ");
    scanf("%d",&A[i]);
    int fat=1;
    for(int j=1;j<=A[i];j++){
        fat=fat*j;
    }
    B[i]=fat;
    printf("\n B: %d",B[i]);
}
```

4){ junção de a e b

```
int A[5];
int B[5];
int C[10];
for(int i=0;i<=4;i++){
    printf("numero A: ");
    scanf("%d",&A[i]);
    printf("numero A: ");
    scanf("%d",&B[i]);
}
for(int i=0;i<=9;i++){
    if(i<=4){
        C[i] = A[i];
    }else{
        C[i] = B[i-5];
    }
    printf(" %d",C[i]);
}
getche();
return 0;
}
```

5){ contrario

```
int a[20];
int b[20];
for(int i=0;i<=19;i++){
    printf("numero A: ");
    scanf("%d",&a[i]);
    b[19-i] = a[i];
}

for(int i=0;i<=19;i++){
    printf("A: %d",a[i]);
}

for(int i=0;i<=19;i++){
    printf("A: %d",b[i]);
}

getche();
return 0;
}
```

6){ metade

```
int a[5];
int b[5];
for(int i=0;i<=4;i++){
    printf("numero A: ");
    scanf("%d",&a[i]);
    b[i] = a[i]/2;
}

for(int i=0;i<=4;i++){
    printf("\n A: %d",a[i]);
    printf("\n B: %d",b[i]);
}

getche();
return 0;
}
```

7){ TEMP maior menor e media

```
float temp[5];
float menor = 1000;
float maior = -1000;
float media=0;
for (int i=0;i<=4;i++){
    printf("temperatura: ");
    scanf("%f",&temp[i]);
    media=media + temp[i];
    if(maior<temp[i]){
        maior=temp[i];
    }
    if(menor>temp[i]){
        menor=temp[i];
    }
}
media=media/5;
printf("\n media: %f",media);
printf("\n maior: %f",maior);
printf("\n menor: %f",menor);
getche();
return 0;
}
```

8){ trocar de celcius para farenrait

```
float tempc[5];
float tempf[5];
for (int i=0;i<=4;i++){
    printf("temperatura: ");
    scanf("%f",&tempc[i]);
    tempf[i]= (tempc[i]*1.8)+ 32;
}
for (int i=0;i<=4;i++){
    printf("\ntemperatura: %f ",tempf[i]);
}
getche();
return 0;
}
```



```

9){PAR OU IMPAR
int a[5];
int b[5];
for (int i=0;i<=4;i++){
    printf("insira A: ");
    scanf("%d",&a[i]);
}
for (int i=0;i<=4;i++){
    if(a[i]==0){
        b[i]=a[i];
    }else{
        b[i]=a[i]*2;
    }
}
for (int i=0;i<=4;i++){
    printf("A: %d\n",a[i]);
}
for (int i=0;i<=4;i++){
    printf("R: %d\n",b[i]);
}
getche();
return 0;
}
10){ QUANTOS E + E -

```

```

int a[5];
int maior=0;
int menor=0;
for (int i=0;i<=4;i++){
    printf("insira A: ");
    scanf("%d",&a[i]);
}
for (int i=0;i<=4;i++){
    if(a[i]>=0){
        maior++;
    }else{
        menor++;
    }
}
printf("R: %d\n",maior);
printf("R: %d\n",menor);

getche();

```

```
return 0;
}
```

11)NOTAS

```
{ float notas[6];
  float media=0;
  for(int i=0;i<=5;i++){
    printf("Nota:");
    scanf("%f",&notas[i]);
    media = media + notas[i];

  }
  media=media/6;
  printf("media: %f \n",media);
  if(media<=5){
    printf("reprovado");

  }else{
    if(media <=7){
      printf("recuperação");

    }else{
      if(media <=9){
        printf("satisfatorio");
      }else{
        printf("otimo");
      }
    }
  }
  return 0;
}
```

12) MAIOR E MENOR

```
int main()
{
    float n[6];
    float maior=-1000;
    float menor=1000;
    for (int i=0;i<=5;i++){
        printf("Numero:");
        scanf("%f",&n[i]);
        if(maior<n[i]){
            maior= n[i];
        }
        if(menor>n[i]){
            menor= n[i];
        }
    }

    printf("Maior:%f \n",maior);
    printf("Menor:%f \n",menor);

    return 0;
}
```