

Tarea No.1

David Juarez

25 de enero de 2018

1. Public class QUE HACER?

- Public string: *Vestimenta*, esta variable se encuentra presente por que tiene la capacidad de describir el tipo de ropa que se usara para hacer diferentes actividades.
- Public int: *Hora*, es necesaria esta variable ya que se necesita saber las horas en las cuales se haran las actividades, para ello se usa `int` por que permite utilizar numeros.
- Public string: *Desplazamiento*, Se necesita saber de que manera se desplazara para realizar las actividades en diferentes lugares, utilizando un `String` que permite el uso de letras.
- Public string: *Lugar*, se necesita saber donde se haran las diferentes actividades, utilizando un `String` para poder describirlo.
- Public string: *Personas involucradas*, para conocer las diferentes personas que ifluiran en la realizacion de las actividades,utilizando un `String` para poder ingresar los nombres.

2. Public class QUE HACERES?

- Public string: *orden*, se utilizara para saber cual de las actividades se realizara de primero para tener una mejor organizacion de las tareas.
- Public strig: *tamano*, estara presente para saber en que momento son suficientes actividades y no sobre cargar el tiempo.
- Public string: *seguir*, se utilizara luego de que una tarea haya sido completada y se pueda continuar con la siguiente.
- Public string: *invitacion*, se utilizara para poder acudir a diferentes personas.
- Public string: *cambio*, sera utilizado para los cambios de ropa que sean necesarios en el dia y asi poder continuar con las demas actividades dependiendo cual requieran.