



Instituto Infnet

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

CAROLINA ALVES DA ROCHA SILVA

JUAREZ GERALDO DA SILVA JUNIOR

TRABALHO PRÁTICO 6 E 7

Projeto de Bloco: Desenvolvimento .NET

Prof. Jonh Edson Ribeiro de Carvalho

Belo Horizonte
2023

CAROLINA ALVES DA ROCHA SILVA

JUAREZ GERALDO DA SILVA JUNIOR

TRABALHO PRÁTICO 6 E 7
Projeto de Bloco: Desenvolvimento .NET

Trabalho da disciplina de Projeto de Bloco:
Desenvolvimento .NET para demonstrar as competências
trabalhadas nas etapas 6 e 7.

Belo Horizonte
2023

SUMÁRIO

Apresentação	3
Introdução	4
Arquitetura do software	5
Diagrama de componentes	6
Código Fonte.....	7

Apresentação

Nesta disciplina serão apresentados os conceitos básicos do CMMI (Capability Maturity Model Integration) de modo a permitir a familiarização com o modelo de desenvolvimento de software conhecido como modelo em cascata, ou waterfall. Utilizando esse modelo, será desenvolvida uma aplicação web completa, seguindo todas as suas principais atividades: análise e definição de requisitos, projeto de sistema e software, implementação e teste de unidade, integração e teste de sistema, e operação e manutenção.

Introdução

Um dos primeiros passos na etapa de projeto de software é o projeto da arquitetura do software. Nesse momento descrevemos o sistema em um nível bem alto de abstração e representamos o software como um sistema composto por vários subsistemas que interagem entre si.

Tendo em vista que a rede social que vamos desenvolver pode ser tratada como uma aplicação de processamento de transações, podemos utilizar uma abordagem de camadas ou de máquina abstrata na qual a camada superior apoia a interface com o usuário e a camada inferior o banco de dados.

Agora que temos uma ideia da arquitetura que vamos seguir e das principais entidades envolvidas em cada camada dessa arquitetura, chegou a hora de detalharmos um pouco mais nosso projeto.

Fazemos isso realizando um projeto de alto nível do sistema, quando pensamos nos módulos que compõem o sistema, e um projeto detalhado do sistema, quando pensamos nas classes que compõem aqueles módulos.

A partir de um caso de uso gerado nos TPs anteriores, faça um diagrama que mostre os diferentes componentes envolvidos no cenário escolhido e as classes internas a cada componente.

Arquitetura do software

A arquitetura do software de Rede Social do Livro:

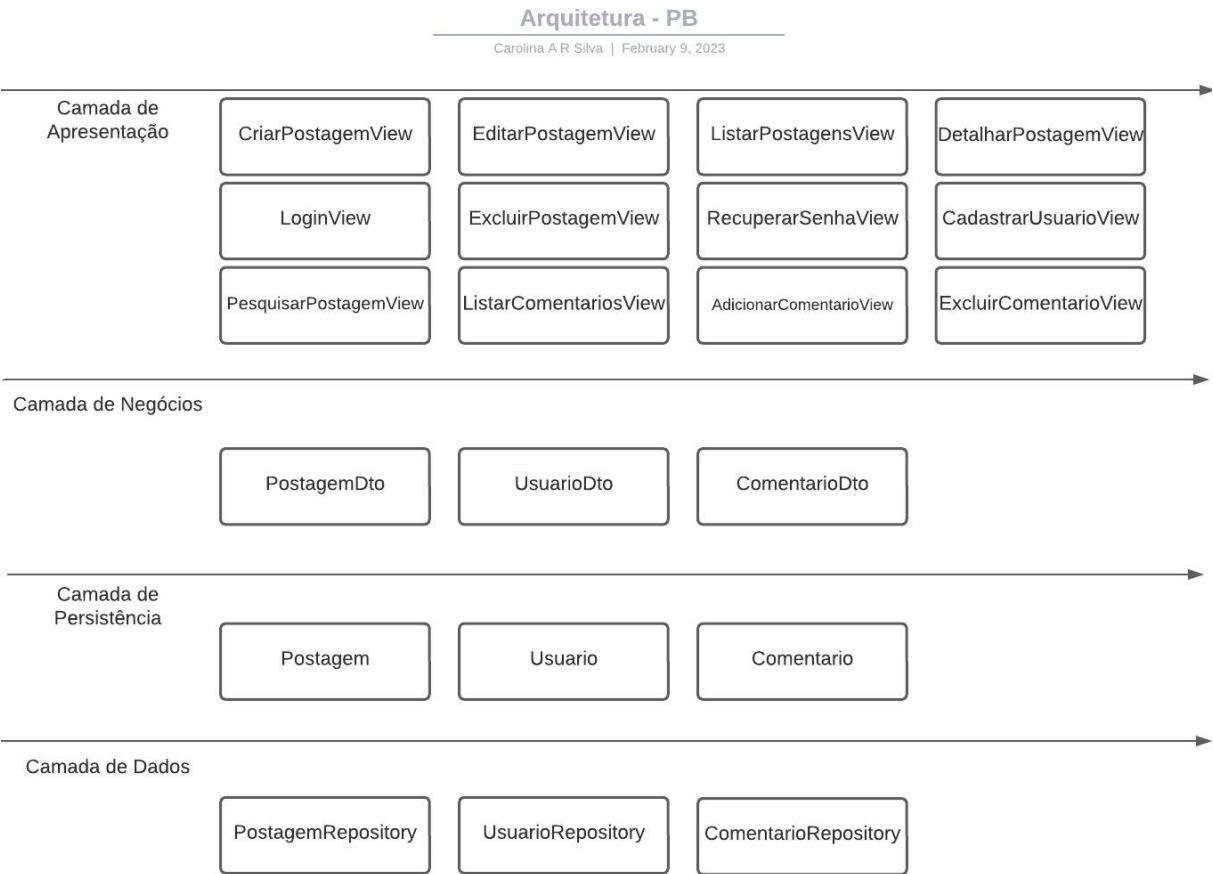
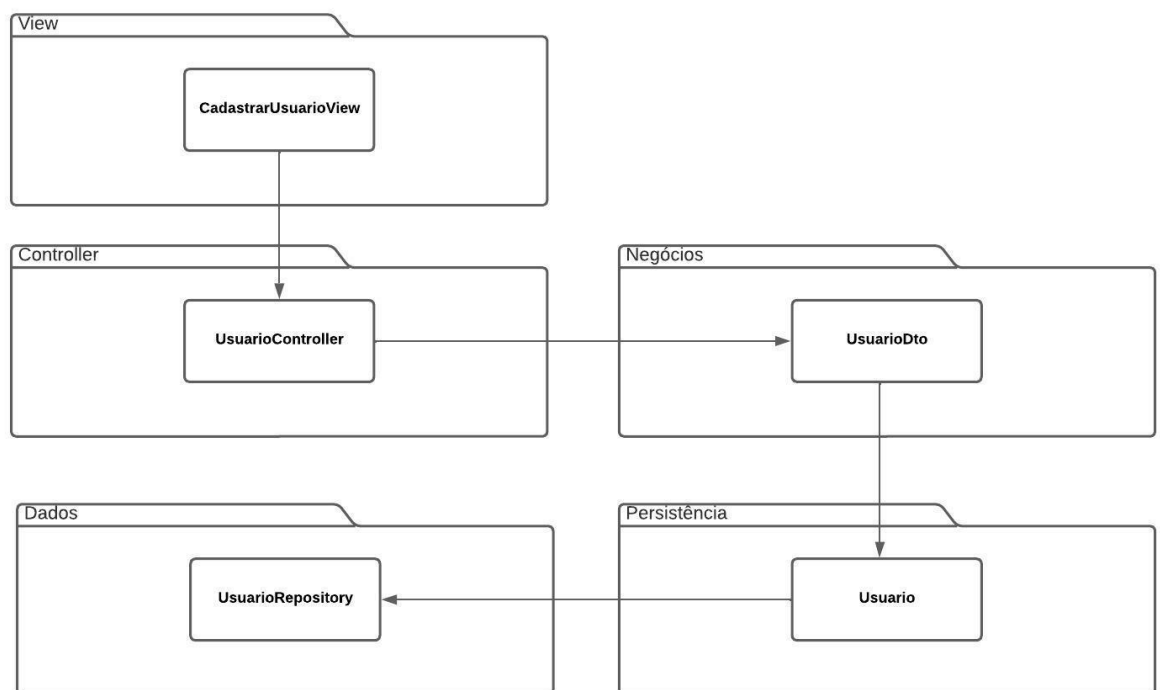


Diagrama de componentes

Com base no Caso de Uso de Cadastrar Usuário, o diagrama de componentes é:



Código Fonte

O código fonte do projeto pode ser acessado através [deste link](https://github.com/juarezgeraldo/infnet-bl6-pb-tp7).
[https://github.com/juarezgeraldo/infnet-bl6-pb-tp7].