

Diccionario de datos.

Taquilla Proyecto

Grupo #06

Fecha: 27 de Abril de 2023

Entidad: Usuario

Un usuario es todo actor en la plataforma, puede acceder a las diferentes funcionalidades de la plataforma según permisos tenga. El usuario debe validarse a través del correo electrónico. Se va a autenticar a través de Google, por lo que debemos guardar su token ID que recibimos desde la plataforma.

Llave principal: Nombre

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|---------------|---|--------------|
| Nombre | El nombre del usuario registrado en la plataforma | Texto |
| Apellidos | Los apellidos del usuario registrado en la plataforma | Texto |
| Email | La dirección de correo electrónico del usuario registrado en la plataforma | Texto |
| Contraseña | La contraseña del usuario para acceder a su cuenta de la plataforma | Texto |
| Token (OAuth) | El token generado por OAuth utilizado para autenticar la cuenta de usuario en la plataforma | Texto |
| verificado | Los usuarios deben verificar su cuenta a través de correo electrónico. | Boolean |

Catálogo: Permiso

Esta tabla será un catálogo sobre los permisos que pueden obtener los usuarios

Llave principal: permiso_id

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|------------|------------------------------------|--------------|
| permiso_id | Identificador único del permiso | Entero |
| Nombre | Cada permiso tiene un nombre clave | Textoo |

Relación: PermisoUsuario

Los usuarios tendrán una serie de permisos, al ser varios, se deben relacionar a través de un tabla con los permisos y el usuario

Llave principal: permiso_id, usuario_id

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|------------|--|--------------|
| Permiso_Id | Identificador único del permiso | Entero |
| usuario_id | identificador del usuario al que le pertenece este permiso | Entero |

Entidad: Compra

Todas las compras realizadas por los usuarios deben registrarse, estas se generan a cierta hora, y tendrán varios estados dependiendo de si el pago se realizó correctamente o fallo.

Llave principal: compra_id

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|---------------|---|--------------|
| compra_id | El identificador único de la compra realizada por el usuario. | Entero |
| usuario_id | El identificador único del usuario que realizó la compra. | Entero |
| Estado | El estado actual de la compra. (En proceso, completada, cancelada) | Texto |
| Precio Pagado | El precio total pagado por el usuario en la compra. | Float |
| Fecha | La fecha y hora en que se realizó la compra. | Fecha |

Entidad: Ticket

Los ticket son el producto sobre el que funciona todo el sitio web, estos resultan de las compras realizadas por los usuarios y reservan un espacio en un evento seleccionado por el usuario.

Los tickets pueden ser transferidos por lo que se puede modificar el usuario al que son asignados. Sin embargo, la compra que genera el ticket es inmutable

Llave principal: ticket_id

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|-----------------|---|----------------|
| Ticket_id | Identificador único del ticket | Entero |
| Compra_id | Identificador de la compra a la que pertenece el ticket | Entero |
| evento_id | Identificador del evento al que corresponde el ticket | Entero |
| asiento | Número del asiento en el evento, Estos tendrán el formato: "[NombreBloque]-[numero]" o "[NombreBloque]" en caso estos no sean numerados | Texto o Entero |
| estado | Estado del ticket: puede estar canjeado o sin canjear. Por defecto estará sin canjear hasta que un empleado escanee este ticket. | Texto |
| hora_validacion | Hora a la que el ticket fue validado | Fecha y hora |
| hash | Identificador temporal del ticket para validar su autenticidad | Texto |
| localidad_id | Identificador de la localidad en la que se encuentra el evento | Entero |

Entidad: Localidad

Las localidades son lugares donde se realizan los eventos, debemos describir algunas características del lugar como su ubicación para colocarla en un mapa.

Llave principal: localidad_id

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|----------------|--|--------------|
| localidad_id | Identificador único de la localidad. | Entero |
| Ubicación mapa | Coordenadas de la ubicación de la localidad en un mapa. Esto será especialmente útil para mostrarlo en Google Maps | Textoo |
| Dirección | Dirección física de la localidad. | Textoo |
| Nombre | Nombre de la localidad. | Textoo |
| Capacidad | Capacidad total de la localidad para albergar a asistentes al evento. | Entero |

Entidad: Bloque de asientos

Los bloques de asientos serán específicos para cada localidad. Y establecen cómo se distribuyen los asientos en cada localidad.

Se almacenan sus posiciones X, Y correspondientes en un mapa para luego, poder mostrarlas a los usuarios en un croquis de la localidad.

Llave principal: bloque_id

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|-------------------|---|--------------|
| bloque_id | Identificador único del bloque de asientos | Entero |
| nombre_bloque | Nombre o descripción del bloque de asientos | Textoo |
| cantidad_asientos | Número de asientos disponibles en el bloque | Entero |

| | | |
|----------------------|---|---------|
| posicion_x_mapa | Coordenada X en el mapa de la localidad donde se encuentra el bloque | Decimal |
| posicion_y_mapa | Coordenada Y en el mapa de la localidad donde se encuentra el bloque | Decimal |
| disposicion_asientos | Descripción de la disposición o forma de los bloque de asientos. Los bloques de evento pueden tener diferentes formas por ejemplo: "12x6" Donde hay 12 asientos por fila y 6 columna de asientos, esto adoptaría un forma diferente a uno "5x10" | Textoo |
| id_localidad | Identificador de la localidad en la que se encuentra el bloque de asientos | Entero |

Relación: Cotización

Los bloques de asientos tendrán características adicionales específicas para cada evento como un precio o nombre específico.

Llave principal: Nombre

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|-------------------|--|--------------|
| cotizacion_Id | Identificador de la cotización del bloque de asientos | Entero |
| bloque_asiento_id | Llave foránea hacia el bloque de asiento que corresponde esta cotización | Entero |
| evento_id | Llave foránea hacia el evento que genera esta cotización | Entero |
| numerado | Indica si el bloque de asiento es numerado o no | Boolean |
| nombre_solicitado | Nombre del bloque de asiento según lo decida el promotor del evento | Textoo |
| precio | Precio específico del bloque de asiento según lo haya establecido el promotor del evento | Money |

Entidad: Evento

Los eventos serán actividades como conciertos, obras teatrales, entre otros. Para acceder a estos eventos se requiere verificar un ticket que reserva un espacio en el evento.

Pueden existir varios eventos que sean iguales, pero, se distingan a través de que poseen diferentes fechas.

Llave principal: Nombre

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|---------------------------------|---|--------------|
| evento_id | La clave única que identifica cada evento. | Entero |
| Fecha/Hora del evento | La fecha/hora en que se llevará a cabo el evento | Fecha |
| Cantidad boletos para el evento | La cantidad de boletos disponibles para el evento | Entero |
| Promotor | El promotor encargado del evento | Texto |
| Duración | La duración estimada del evento en minutos | Entero |
| Localidad_id | Llave foránea hacia la localidad donde se llevará a cabo el evento | Entero |
| Categoría | La categoría del evento | Texto |
| Estado | El estado actual del evento, puede ser activo si se están vendiendo entradas para este evento; suspendido o terminado | Texto |
| Total Asistentes | La cantidad total de usuarios que compraron una entrada para el evento | Entero |

Relación: Trabaja

Un usuario puede trabajar en múltiples eventos y en un evento pueden trabajar muchos usuarios, esta relación debe almacenarse en una tabla de relación

Llave principal: usuario_id, evento_id

| Atributo | Descripción | Tipo de dato |
|------------|--|--------------|
| usuario_id | Llave foránea hacia el usuario que trabaja en un evento | Entero |
| evento_id | Llave foránea hacia el evento en el que trabaja el usuario | Entero |